

Sistemi Operativi, Secondo Modulo, Canale A–L e Teledidattica

Riassunto delle lezioni del 20/05/2020 e del
25/05/2020

Igor Melatti

Le syscall per la comunicazione tra processi

- Due o più processi possono comunicare in uno dei seguenti modi:
 - con i files, ma la sincronizzazione è problematica nel caso si voglia instaurare un protocollo di comunicazione
 - con i segnali (vedere lezione 20)
 - con le pipe (limitato a processi padri e figli o fratelli)
 - con le named pipes o fifo (essenzialmente uguale alle pipe, ma non più limitati a processi padri e figli o fratelli)
 - con le socket (in quest'ultimo caso, la comunicazione può avvenire anche tra processi che sono in esecuzione su macchine diverse, anche con sistemi operativi diversi, purché usino un protocollo condiviso)
- Vedere gli esempi allegati (sono corredati di commenti ed esercizi), in quest'ordine: `pipe.simple.c`, `pipe.c`, `pipebis.c`, `pipeter.c`, `pipequater.c`, `pipequinquies.c`, `mkfifo2.c`, `server.c`, `client.c`, `server2.c`, `client2.c`
- Per ogni syscall menzionata, leggere il **man**; non tutte sono nella sezione 3, ma tutte hanno a che vedere con le syscall