

## Problemi:

1. Scrivete un programma che restituisce in output:

Secondo

E

s

e

m

p

i

o

2. Scrivete un programma che restituisce in output:

\*

\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

3. Visualizzate il disegno di una scacchiera utilizzando il minor numero possibile d'istruzioni `printf`.

\* \* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \* \*