



# Programmazione WEB

Lezione del 19 Marzo 2020

Docente: Novella Bartolini

Ricevimento: Mercoledì` 12.30-13.30

Via Salaria 113, terzo piano, stanza 309

Email: [bartolini@di.uniroma1.it](mailto:bartolini@di.uniroma1.it)



## Gestire la sessione con oggetti persistenti sul server (HttpSession)

- ➔ Interfaccia **HttpSession**
- ➔ Trovate informazioni all'indirizzo:  
<http://127.0.0.1:8080/tomcat-docs/servletapi/index.html>
- ➔ Un oggetto che implementi l'interfaccia HttpSession identifica un utente/browser attraverso diverse richieste e permette di memorizzare informazioni acquisite durante la sessione di navigazione.
- ➔ Tale oggetto rappresenta la sessione:
  - Persiste per uno specifico periodo di tempo.
  - Corrisponde ad un solo utente, che può visitare il sito anche più volte.



## Perché usare HttpSession

- ➔ Non potremmo memorizzare le informazioni che ci servono direttamente attraverso gli **attributi della servlet?**
- ➔ Più client possono accedere alla stessa servlet in parallelo!



## Metodi da conoscere per usare le sessioni (1/3)

### ➔ Metodi dell'oggetto `HttpServletRequest`

- HttpSession `getSession` (boolean `create`)

Restituisce l'oggetto HttpSession associato con la richiesta. Se non esiste ancora nessun oggetto HttpSession, ne viene creato uno nel caso `create` valga `true`.

### ➔ Metodi dell'oggetto HttpSession

- public void `setAttribute` (java.lang.String name, `java.lang.Object value`)

- Associa un oggetto alla presente sessione, utilizzando il nome specificato. Se esiste un collegamento con un oggetto con lo stesso nome, questo viene rimpiazzato.

- java.lang.Object `getAttribute`(java.lang.String name)

- Restituisce l'oggetto associato con il nome dato in input, oppure null se non esiste nessun oggetto con quel nome



## Metodi da conoscere per usare le sessioni (2/3)

### ➔ Metodi dell'oggetto HttpSession

- java.lang.String **getId()**  
Restituisce una stringa contenente l'identificativo unico della sessione
- boolean **isNew()**  
Restituisce true se la sessione con il client è stata creata in seguito alla richiesta corrente
- long **getCreationTime()**  
Restituisce l'istante di creazione della sessione misurato in millisecondi a partire dalle 00:00 del 1 Gennaio 1970, GMT
- long **getLastAccessedTime()**  
Restituisce l'istante dell'ultima richiesta associata alla sessione misurato in millisecondi a partire dalle 00:00 del 1 Gennaio 1970, GMT



## Metodi da conoscere per usare le sessioni (3/3)

- ➔ ... metodi dell'oggetto HttpSession
  - int **getMaxInactiveInterval()**  
Restituisce il massimo intervallo di tempo, in secondi, in cui il container può mantenere la sessione aperta, tra due accessi consecutivi da parte del client.
  - java.util.Enumeration **getAttributeNames()**  
Restituisce un oggetto Enumeration (un elenco) di stringhe contenenti i nomi di tutti gli oggetti associati alla sessione



## Esercizio: uso di HttpSession per memorizzare le scelte dell'utente

- ➔ Memorizziamo in un oggetto che implementa l'interfaccia **HttpSession** le informazioni che nell'esercizio precedente mettevamo nei cookie.
  - Possiamo memorizzare coppie nome – valore dove **il valore può essere un oggetto (non solo una stringa come nei cookie)**
- ➔ Servlet **SessionServlet**
  - Usa l'oggetto **HttpSession**
  - Gestisce sia richieste di **GET** che richieste di **POST**



## E' utile sapere per svolgere questo esercizio... (cont.)

### ➔ Interface **Enumeration**

- Consente l'elencazione di una serie di elementi, uno alla volta
- Due metodi:
  - java.lang.Object `nextElement()`  
restituisce il prossimo elemento dell'elenco
  - boolean `hasMoreElements()`  
restituisce true se l'elenco contiene ancora elementi

```
1 <?xml version = "1.0"?>
2 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
3   "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
4
5 <!-- SessionSelectLanguage.html -->
6
7 <html xmlns = "http://www.w3.org/1999/xhtml">
8 <head>
9   <title>Using Sessions</title>
10 </head>
11
12 <body>
13   <form action = "/DDS/sessions" method = "post">
14
15     <p>Select a programming language:</p>
16     <p>
17       <input type = "radio" name = "language"
18         value = "C" />C <br />
19
20       <input type = "radio" name = "language"
21         value = "C++" />C++ <br />
22
23       <!-- this radio button checked by default -->
24       <input type = "radio" name = "language"
25         value = "Java" checked = "checked" />Java<br />
26
27       <input type = "radio" name = "language"
28         value = "VB6" />VB 6
29     </p>
30
31     <p><input type = "submit" value = "Submit" /></p>
32
33   </form>
34 </body>
35 </html>
```

Stesso form  
dell'esercizio  
sui cookie

```
1 // SessionServlet.java
2 // Using HttpSession to maintain client state information.
3
4
5 import javax.servlet.*;
6 import javax.servlet.http.*;
7 import java.io.*;
8 import java.util.*;
9
10 public class SessionServlet extends HttpServlet {
11     private final Map books = new HashMap();
12
13     // initialize Map books
14     public void init()
15     {
16         books.put( "C", "0130895725" );
17         books.put( "C++", "0130895717" );
18         books.put( "Java", "0130125075" );
19         books.put( "VB6", "0134569555" );
20     }
21
22     // receive language selection and create HttpSession object
23     // containing recommended book for the client
24     protected void doPost( HttpServletRequest request,
25         HttpServletResponse response )
26         throws ServletException, IOException
27     {
28         String language = request.getParameter( "language" );
29
30         // Get the user's session object.
31         // Create a session (true) if one does not exist.
32         HttpSession session = request.getSession( true );
33
34         // add a value for user's choice to session
35         session.setAttribute( language, books.get( language ) );
```

Chiave

Valore

Usa il metodo **getSession**  
dell'interfaccia  
**HttpServletRequest** per  
ottenere l'oggetto **HttpSession**  
o crearlo (**true**)

Usa **setAttribute** per inserire il  
nome del linguaggio **language** e il  
corrispondente numero ISBN  
nell'oggetto **HttpSession** object.

```
36
37 response.setContentType( "text/html" );
38 PrintWriter out = response.getWriter();
39
40 // send XHTML page to client
41
42 // start XHTML document
43 out.println( "<?xml version = \"1.0\"?>" );
44
45 out.println( "<!DOCTYPE html PUBLIC \"-//W3C//DTD \" +
46             \"XHTML 1.0 Strict//EN\" \"http://www.w3.org\" +
47             \"/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd\">" );
48
49 out.println(
50     "<html xmlns = \"http://www.w3.org/1999/xhtml\">" );
51
52 // head section of document
53 out.println( "<head>" );
54 out.println( "<title>Welcome to Sessions</title>" );
55 out.println( "</head>" );
56
57 // body section of document
58 out.println( "<body>" );
59 out.println( "<p>Welcome to Sessions! You selected " +
60             language + ".</p>" );
61
62 // display information about the session
63 out.println( "<p>Your unique session ID is: " +
64             session.getId() + "<br />" );
65
66 out.println(
67     "This " + ( session.isNew() ? "is" : "is not" ) +
68     " a new session<br />" );
69
```

← Usa il metodo **getId** di **HttpSession** per conoscere l'ID di sessione.

← Decide se si tratta di una nuova sessione usando il metodo **isNew**.

```

70 out.println( "The session was created at: " +
71     new Date( session.getCreationTime() ) + "<br />" );
72
73 out.println( "You last accessed the session at: " +
74     new Date( session.getLastAccessedTime() ) + "<br />" );
75
76 out.println( "The maximum inactive interval is: " +
77     session.getMaxInactiveInterval() + " seconds</p>" );
78
79 out.println( "<p><a href = " +
80     "\"servlets/SessionSelectLanguage.html\">" +
81     "Click here to choose another language</a></p>" );
82
83 out.println( "<p><a href = \"sessions\">" +
84     "Click here to get book recommendations</a></p>" );
85 out.println( "</body>" );
86
87 // end XHTML document
88 out.println( "</html>" );
89 out.close(); // close stream
90 }
91
92 // read session attributes and create XHTML document
93 // containing recommended books
94 protected void doGet( HttpServletRequest request,
95     HttpServletResponse response )
96     throws ServletException, IOException
97 {
98     // Get the user's session object.
99     // Do not create a session (false) if one does not exist.
100     HttpSession session = request.getSession( false );
101
102     // get names of session object's values
103     Enumeration valueNames;
104

```

Usa il metodo **getMaxInactiveInterval** per conoscere il massimo intervallo di tempo in cui la sessione può restare inattiva prima che il container la scarti.

**ATTENZIONE** all'uso dei percorsi relativi!!!  
 Il percorso di partenza è quello definito nell'url pattern e usato per invocare la servlet.

Provare a cambiare l'url pattern, dovrete ridefinire anche questi link

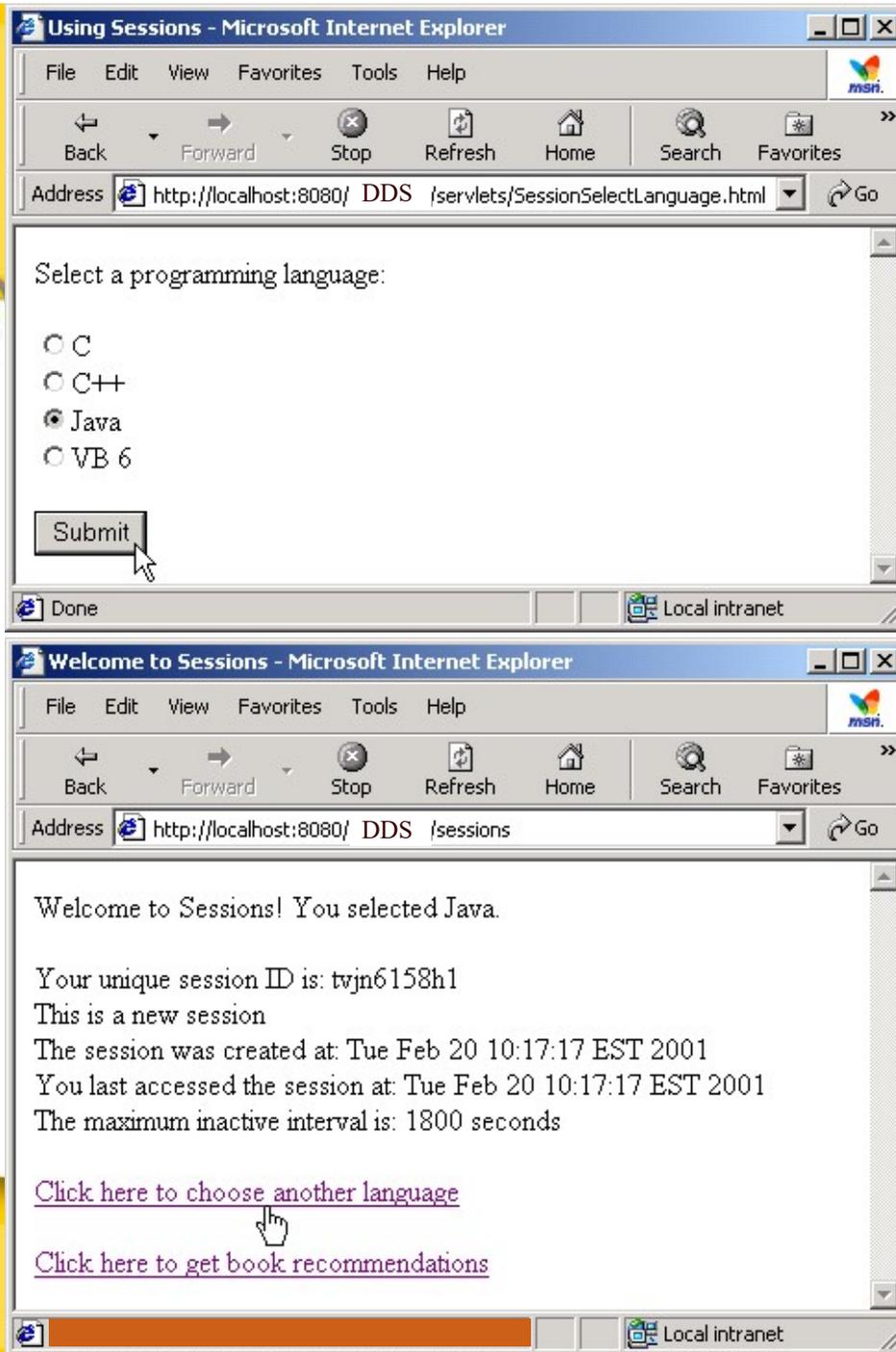
Ottiene l'oggetto **HttpSession** correlato alla sessione corrente, attraverso il metodo **getSession**.

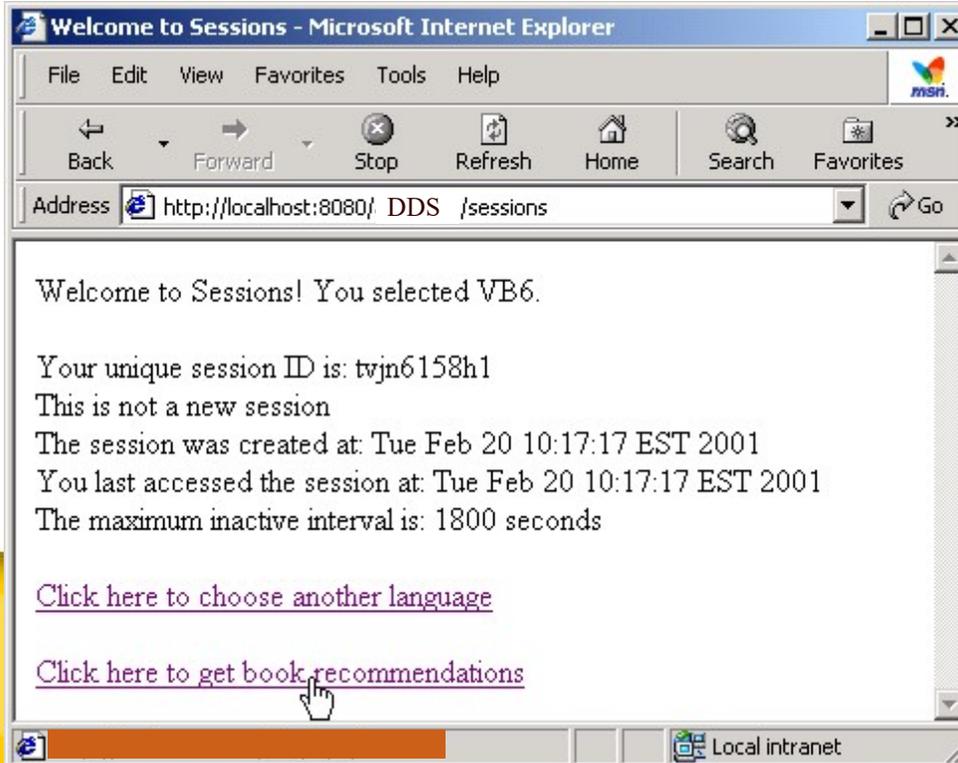
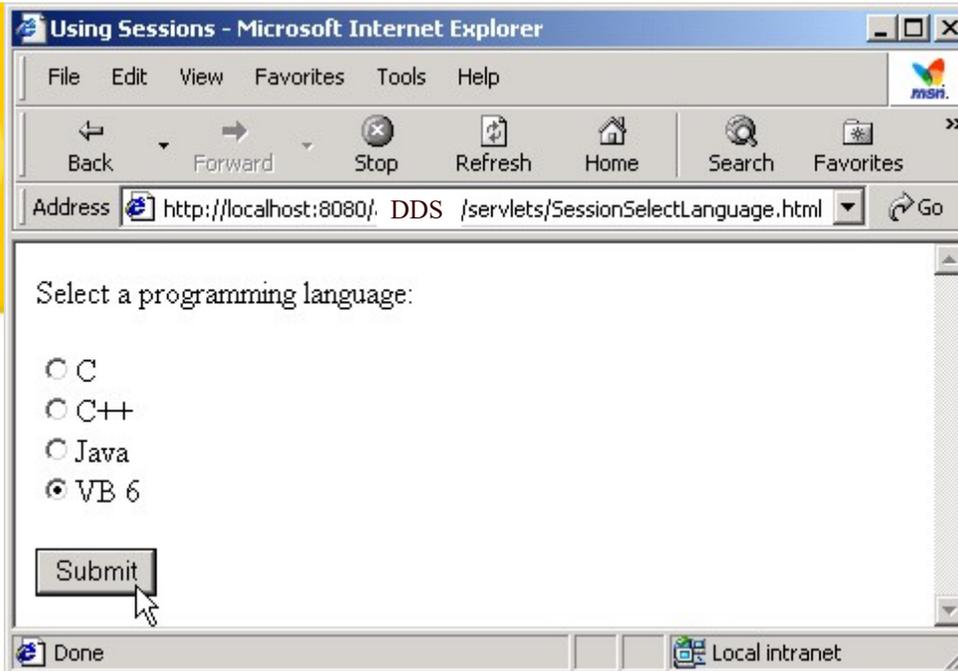
```
105  if ( session != null )
106      valueNames = session.getAttributeNames();
107  else
108      valueNames = null;
109
110  PrintWriter out = response.getWriter();
111  response.setContentType( "text/html" );
112
113  // start XHTML document
114  out.println( "<?xml version = \"1.0\"?>" );
115
116  out.println( "<!DOCTYPE html PUBLIC \"-//W3C//DTD \" +
117      \"XHTML 1.0 Strict//EN\" \"http://www.w3.org\" +
118      \"/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd\">" );
119
120  out.println(
121      "<html xmlns = \"http://www.w3.org/1999/xhtml\">" );
122
123  // head section of document
124  out.println( "<head>" );
125  out.println( "<title>Recommendations</title>" );
126  out.println( "</head>" );
127
128  // body section of document
129  out.println( "<body>" );
130
131  if ( valueNames != null &&
132      valueNames.hasMoreElements() ) {
133      out.println( "<h1>Recommendations</h1>" );
134      out.println( "<p>" );
135
136      String name, value;
137
```

← Uses **HttpSession** method **getAttributeNames** to retrieve an **Enumeration** of the attribute names.

```
138 // get value for each name in valueNames
139 while ( valueNames.hasMoreElements() ) {
140     name = valueNames.nextElement().toString();
141     value = session.getAttribute( name ).toString();
142
143     out.println( name + " How to Program. " +
144         "ISBN#: " + value + "<br />" );
145 }
146
147 out.println( "</p>" );
148 }
149 else {
150     out.println( "<h1>No Recommendations</h1>" );
151     out.println( "<p>You did not select a language.</p>" );
152 }
153
154 out.println( "</body>" );
155
156 // end XHTML document
157 out.println( "</html>" );
158 out.close(); // close stream
159 }
160 }
```

← Invokes method **getAttribute** of **HttpSession** to retrieve the ISBN of a book from the **HttpSession** object.









## Session Tracking with HttpSession (Cont.)

Descriptor element	Value
<i>servlet element</i>	
<b>servlet-name</b>	<b>sessions</b>
<b>description</b>	Using sessions to maintain state information.
<b>servlet-class</b>	<b>SessionServlet</b>
<i>servlet-mapping element</i>	
<b>servlet-name</b>	<b>sessions</b>
<b>url-pattern</b>	<b>/sessions</b>



## Chiusura della sessione di navigazione

- ➔ Mentre per i cookie non è previsto un metodo esplicito per la **cancellazione dei cookie**,
- Prelevare il cookie
  - Configurare il suo tempo di vita a zero (metodo `setMaxAge(int)` della classe `Cookie`)
  - Inviare di nuovo il cookie al client

la **cancellazione della sessione** deve fare uso del metodo `invalidate()` dell'interfaccia `HttpSession`



## Riflessioni...

→ Q: Come può il server riconoscere le richieste di una stessa sessione e associarle correttamente all'oggetto persistente con il contesto di visibilità voluto?



## Riflessioni...

- ➔ Q: Come può il server riconoscere le richieste di una stessa sessione e associarle correttamente all'oggetto persistente con il contesto di visibilità voluto?
- ➔ R: Viene usato un cookie!!!



## Un COOKIEEEEE ????

- ➔ **Q1:** che senso ha usare la sessione se poi questa dipende dal cookie?
- ➔ **R1:** i dati sensibili restano sul server, il cookie creato non è trasferibile da un computer ad un altro in quanto contiene un identificativo generato dinamicamente.



## Riflessioni...

- ➔ Q2: se il browser ha i cookie disabilitati come faccio a gestire la sessione sul server?
- ➔ R2: Si deve fare in modo che tutti i percorsi utilizzati dal browser appendano all'url l'identificativo di sessione (sarà sempre il server a scrivere dinamicamente questi url con una tecnica detta di URL rewriting). Questo si ottiene con il metodo dell'interfaccia HttpServletResponse:

```
java.lang.String encodeURL(java.lang.String url)
```

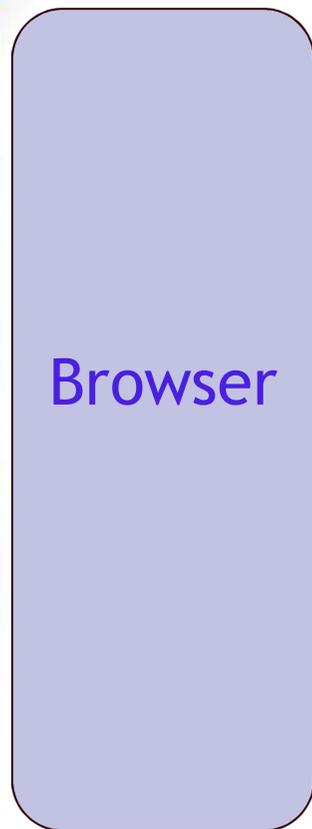
Dalla documentazione:

Encodes the specified URL by including the session ID in it, or, if encoding is not needed, returns the URL unchanged.



Riassunto: gestione della sessione  
tramite parametri hidden

# Riassunto: gestione della sessione tramite parametri hidden



GET /miaservlet?Nome=Giovanni

```
<html>...<form ... method="GET">
<input type="hidden" value="Giovanni" name="Nome">
<input type="text" name="cognome">
<input type="submit" value="Submit" />
</form>...</html> (*)
```

GET /miaservlet?Nome=Giovanni&Cognome=Rossi

*n.b.: l'utente ha scritto solo il cognome*

```
<html>...<form ... method="GET">
<input type="hidden" value="Giovanni" name="Nome">
<input type="hidden" value="Rossi" name="Cognome">
<input type="text" name="indirizzo">
<input type="submit" value="Submit" />
</form>...</html> (*)
```

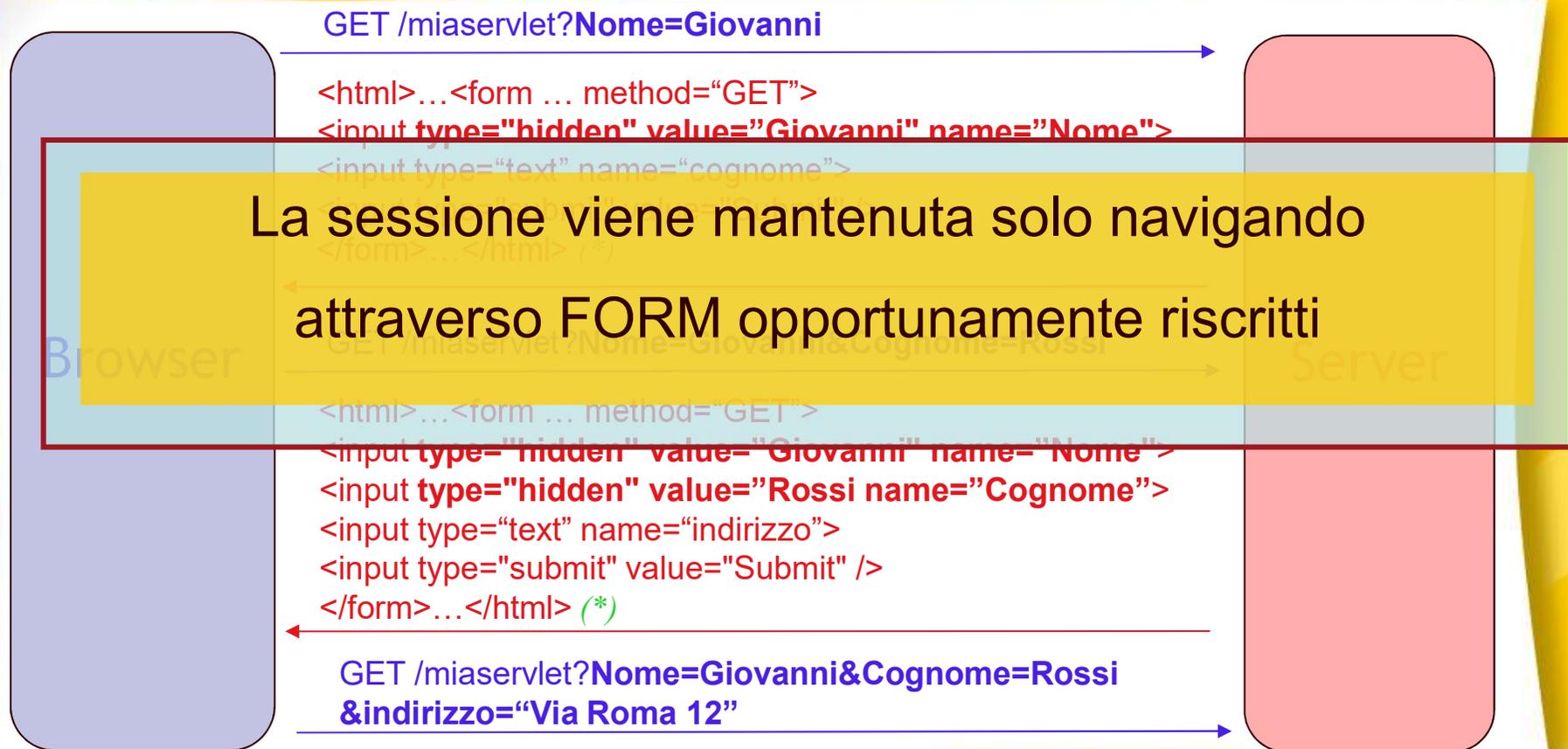
GET /miaservlet?Nome=Giovanni&Cognome=Rossi  
&indirizzo="Via Roma 12"

*n.b.: l'utente ha scritto solo l'indirizzo*



(\*) Il testo della pagina html viene generato dinamicamente dalla servlet in funzione dei parametri ricevuti nella richiesta, sia che fossero hidden sia che fossero visibili nel form

# Riassunto: gestione della sessione tramite parametri hidden



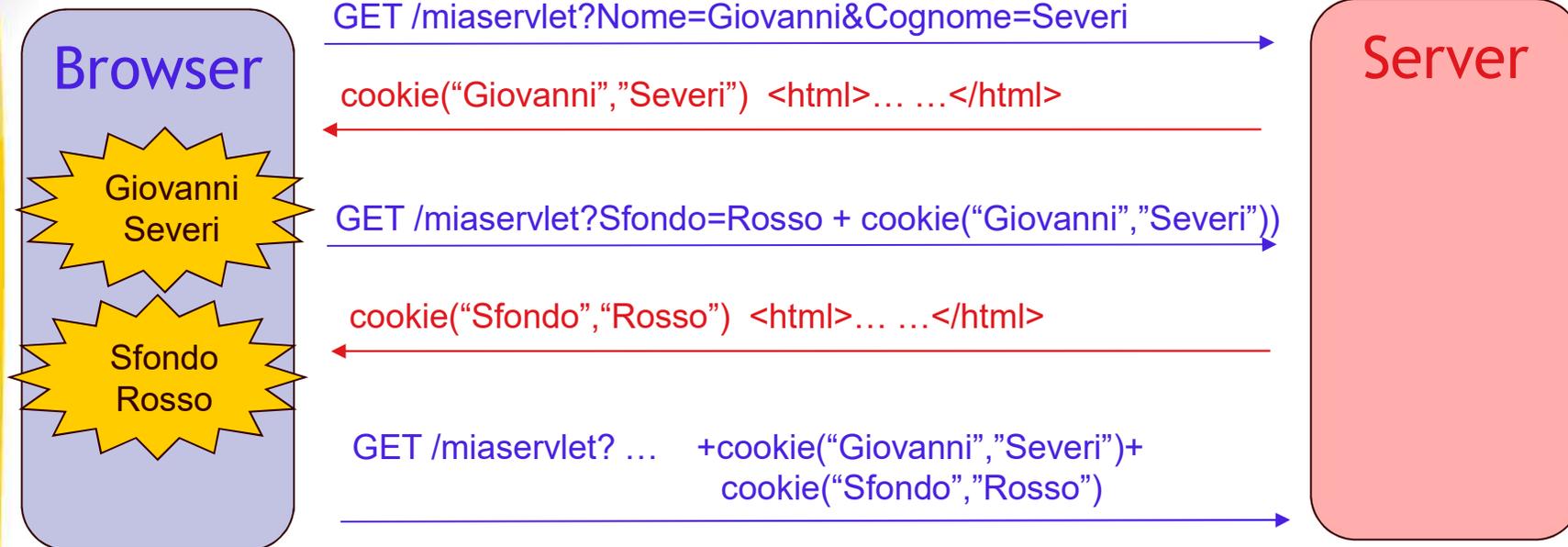
(\*) Il testo della pagina html viene generato dinamicamente dalla servlet in funzione dei parametri ricevuti nella richiesta, sia che fossero hidden sia che fossero visibili nel form



## RIASSUNTO: gestione della sessione tramite cookie



# Riassunto: gestione della sessione tramite cookie

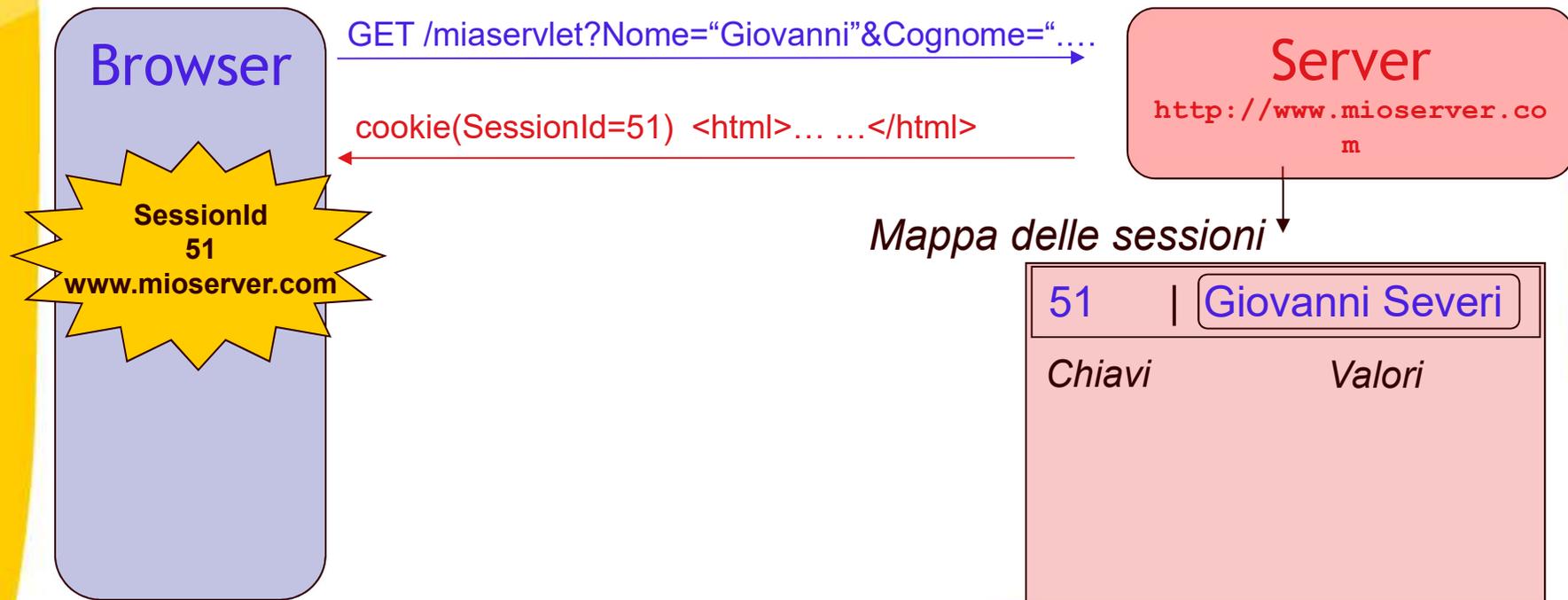




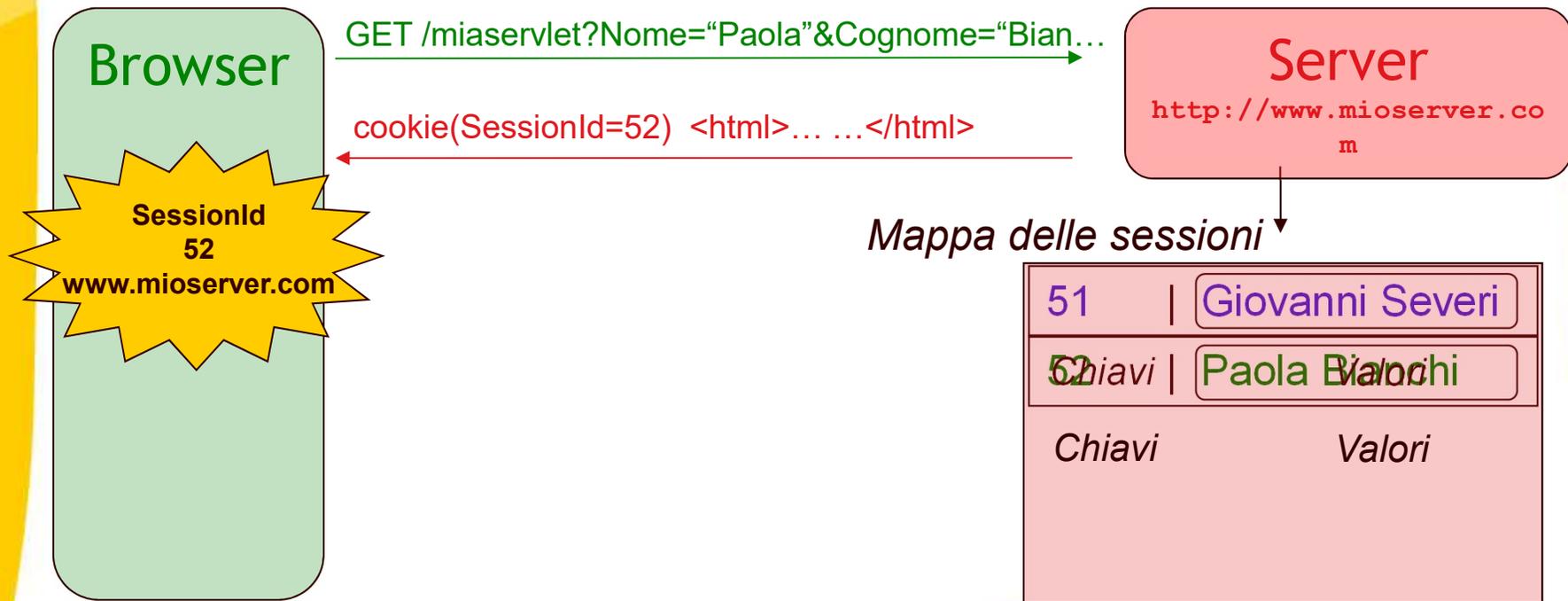
## Gestione della sessione di navigazione tramite oggetti persistenti sul server

- ➔ Uso di oggetti che implementano  
l'interfaccia `HttpSession`

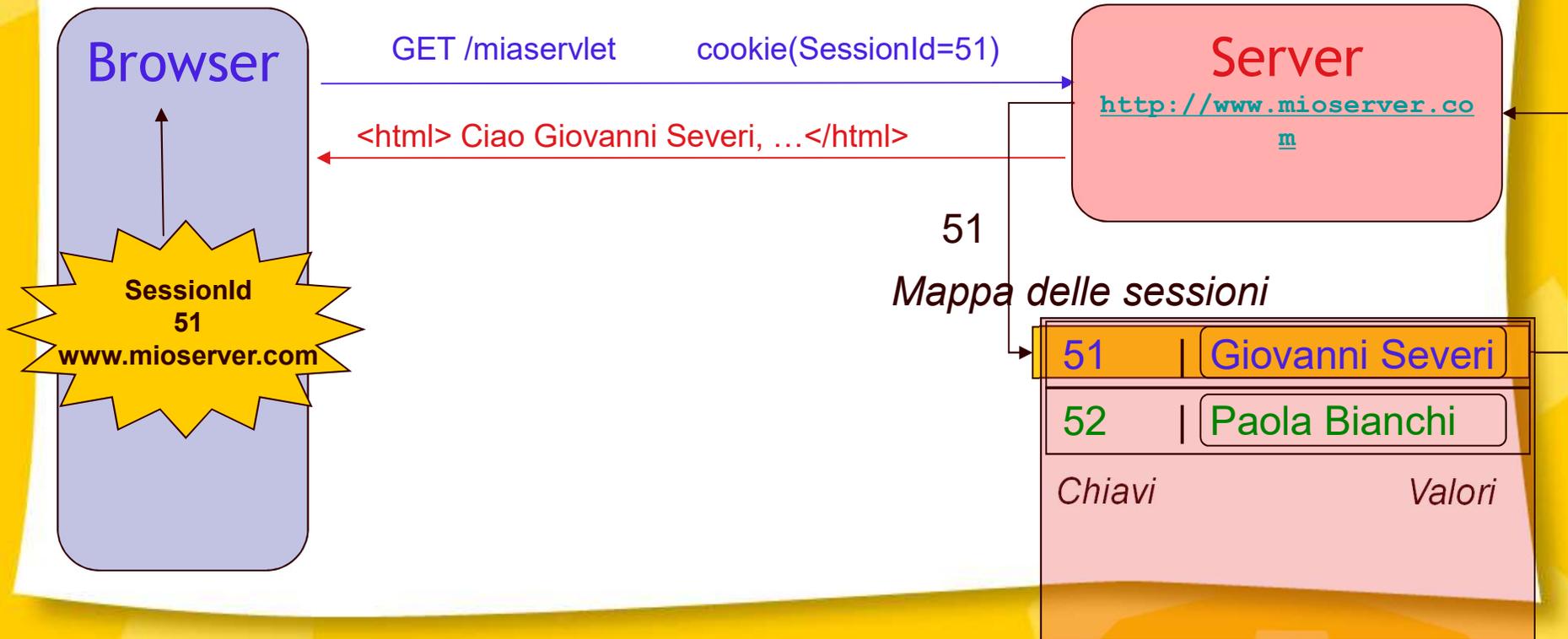
# Gestione della sessione tramite oggetto persistente sul server (interfaccia HttpSession) (1/3)



# Gestione della sessione tramite oggetto persistente sul server (interfaccia HttpSession) (2/3)



# Gestione della sessione tramite oggetto persistente sul server (interfaccia HttpSession) (3/3)





## Chiusura della sessione di navigazione

- ➔ Come detto, la **cancellazione della sessione** deve fare uso del metodo `invalidate()` dell'interfaccia `HttpSession`
- ➔ I cookie usati per la gestione della sessione sono **cookie di sessione**: scadono alla chiusura del browser



# Uso dei cookie di sessione

- ➔ In pratica il server gestisce una **mappa**: ogni entry rappresenta una sessione di lavoro distinta
  - La **chiave** della mappa è un **identificatore** per la sessione
  - Il **valore** della mappa è un **oggetto che contiene informazioni associate a quella specifica sessione**
- ➔ In tutte le risposte al client il server aggiunge automaticamente e in maniera trasparente un cookie che contiene l'identificatore di sessione
- ➔ Attraverso questo identificatore, ad ogni richiesta il server è in grado di recuperare l'oggetto con le informazioni associate alla sessione



## Supporto del container alla gestione della sessione di navigazione (1/2)

Tomcat (così come gli altri servlet container) mette a disposizione del programmatore una particolare infrastruttura e le API per una **gestione trasparente** di questo meccanismo:

- ➔ Nel processare una richiesta, il programmatore deve semplicemente chiedere all'oggetto `HttpRequest` l'oggetto associato alla sessione
- ➔ Il contenitore, in maniera trasparente, estrae dalla richiesta l'identificatore di sessione e lo usa per recuperare dalla mappa delle sessioni l'oggetto associato a quell'identificatore



## Supporto del container alla gestione della sessione di navigazione (2/2)

- ➔ Se nella richiesta non viene trovato nessun identificatore allora, ove necessario (argomento true nel metodo getSession()), il container procede alla creazione della nuova sessione.
  - Vengono creati:
    - un nuovo identificatore,
    - un nuovo oggetto sessione,
    - una relativa entry nella mappa delle sessioni,
    - un cookie di sessione che viene agganciato alla risposta.
- ➔ Se il browser ha i cookie disabilitati come faccio a gestire la sessione sul server?



## URL REWRITING nella gestione delle sessioni

- ➔ Se il browser ha i cookie disabilitati come faccio a gestire la sessione sul server?
- ➔ Si deve fare in modo che **tutti i percorsi utilizzati dal browser appendano all'url l'identificativo di sessione** (tecnica detta di **URL rewriting**).
  - N.B. il programmatore non conosce l'ID di sessione che verrà usato

Per una gestione semplice e trasparente delle operazioni di URL rewriting si ricorre al metodo dell'interfaccia HttpServletResponse:

```
java.lang.String encodeURL(java.lang.String url)
```

Dalla documentazione:

Encodes the specified URL by including the session ID in it, or, if encoding is not needed, returns the URL unchanged.



## URL rewriting

Si deve poter rispondere a due questioni fondamentali:

1. Quali sono le URL che l'utente utilizzerà in futuro?
2. Come possiamo costringere l'utente ad appendere a queste URL l'identificativo di sessione?

Non possiamo sapere con certezza che richieste verranno effettuate dall'utente, ma possiamo controllare quelle effettuate attraverso gli hyperlink presenti nella pagina.



# URL rewriting

- ➔ Se il client rifiuta i cookie, è possibile chiedere al contenitore di appendere l'identificatore della sessione agli URL degli **hyperlink presenti nel codice HTML della risposta**
  - Pagine di risposta generate da sessioni diverse conterranno URL diversi (con diversi identificativi di sessione appesi all'url)
  - Se la navigazione dell'utente procederà attraverso gli hyperlink la sessione verrà mantenuta: il client riproporrà al server l'identificatore della sessione nelle successive richieste HTTP
  - Identificazione trasparente della sessione



# URL rewriting tramite il metodo encodeURL(...)

- ➔ Attenzione: il contenitore **riscrive gli URL solo se lo sviluppatore lo richiede esplicitamente.**
- ➔ Per realizzare questa operazione si usa il metodo **String encodeURL(String url)** di **HttpServletResponse**
  - il parametro **url** rappresenta l'URL non riscritto
  - il risultato del metodo è l'URL riscritto dal contenitore con appeso l'ID di sessione
- ➔ Se il programmatore richiede la riscrittura degli URL il comportamento del container è quello di commutare automaticamente tra le due modalità:
  - Se il browser del client accetta i cookie la sessione viene gestita solo con i cookie
  - Se i cookie vengono rifiutati, viene attivata la riscrittura degli URL



## URL rewriting

- ➔ Poiché la riscrittura dell'URL avviene in modo trasparente da parte del contenitore
  - Lo sviluppatore deve solo usare **encodeURL ()**
- ➔ Il contenitore si preoccupa di adottare la riscrittura degli url **solo** nel caso in cui i cookie vengono rifiutati
- ➔ E' quindi conveniente utilizzare sempre **encodeURL ()** per rendere più robusta la gestione delle sessioni



## Domande:

- ➔ Appurato che il meccanismo di gestione della sessione sul server basato su trasmissione di cookie potrebbe non funzionare, allora:
- ➔ 1. Perché non adottare sempre e solo l'url rewriting?
- ➔ 2. Perché non adottare entrambi i metodi contemporaneamente e non alternativamente?



## Domanda 1: solo URL rewriting?

⇒ Perché usare i cookie se a volte i browser li rifiutano? Non sarebbe stato meglio progettare container che utilizzassero sempre e solo l'URL rewriting?

L'URL rewriting consente la gestione della sessione solo se l'utente naviga attraverso i link della pagina di risposta.

La sessione viene persa se:

- l'utente usa dei bookmark
- l'utente usa il tasto backward raggiungendo una pagina richiesta precedentemente senza identificativo riscritto
- l'utente scrive l'url sulla barra degli indirizzi del browser



## Domanda 2: URL rewriting AND cookie?

- ➔ Perché il metodo `encodeURL()` non funziona semplicemente aggiungendo sempre l'id di sessione invece che farlo solo se il browser dell'utente non accetta i cookie?
- ➔ L'encoding dell'URL costituisce un carico sul server per riscrivere le stringhe
- ➔ Carico sulla rete perché ciascuna risposta conterrà diversi url riscritti (notare che nel caso di gestione tramite cookie il server invia il cookie di sessione solo al momento della sua creazione).



## Logica di funzionamento del metodo encodeURL()

➔ L'interfaccia HttpServletResponse fornisce questo metodo:

```
java.lang.String encodeURL(java.lang.String url)
```

Dalla documentazione:

Encodes the specified URL by including the session ID in it, or, **if encoding is not needed**, returns the URL unchanged

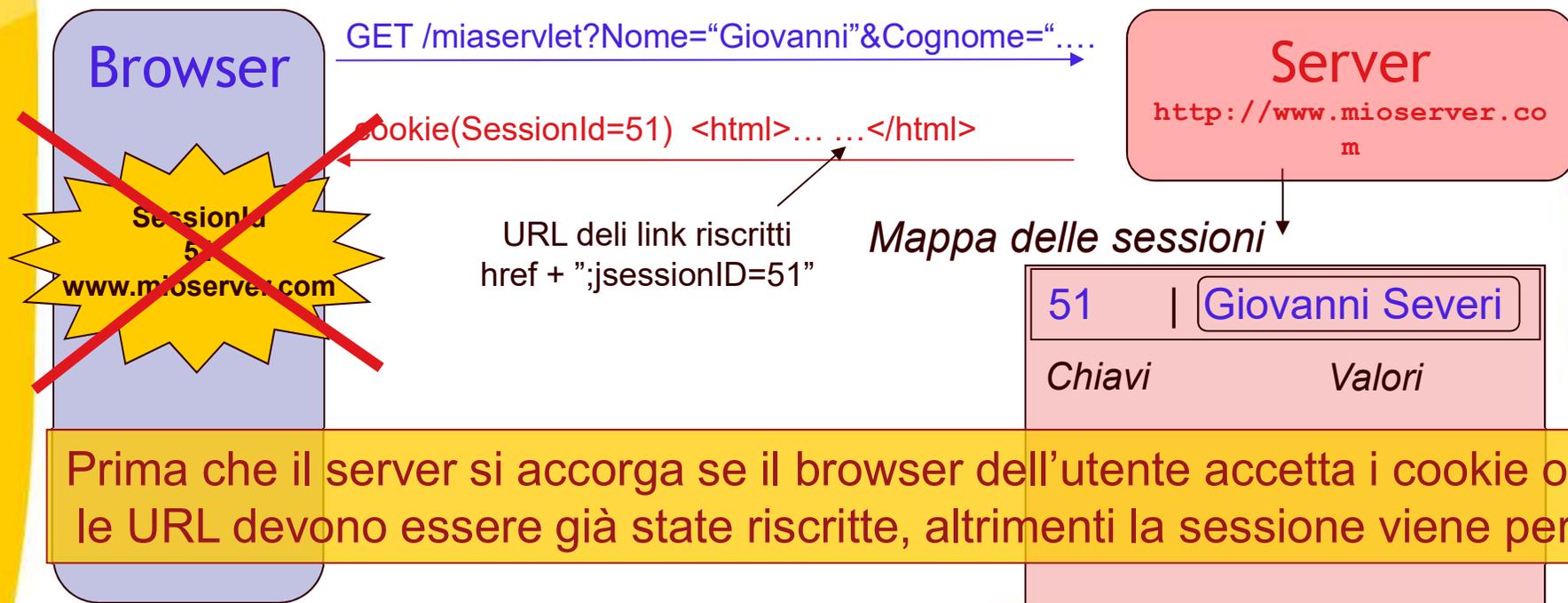


## Logica di funzionamento del metodo encodeURIComponent()

- ➔ Se il browser dell'utente accetta i cookie, il metodo lascia le URL inalterate
- ➔ Se il browser dell'utente **NON** accetta i cookie, il metodo effettua la riscrittura dell'URL passato come argomento
- ➔ **COME FA QUESTO METODO A CAPIRE SE IL BROWSER DELL'UTENTE ACCETTA I COOKIE???**

*Se la richiesta non contiene già dei cookie non ha modo di saperlo.  
Torniamo allora al primo esempio ...*

# Logica di funzionamento del metodo encodeURL()





## Logica di funzionamento del metodo encodeURL(): prima richiesta di una sessione

- ➔ All'atto della **creazione** dell'oggetto sessione, il **cookie** di sessione viene **sempre automaticamente aggiunto** all'oggetto rappresentativo della risposta
- ➔ La prima volta che viene utilizzato il metodo encodeURL nel corso di una sessione, il container può non sapere se il browser accetti i cookie o no.
- ➔ Al primo utilizzo del metodo encodeURL vengono inviati sia il cookie di sessione che le URL riscritte (solo quelle per cui lo sviluppatore avrà richiesto la riscrittura).



## Logica di funzionamento del metodo encodeURL(): richieste successive alla prima di una sessione

- ➔ All'arrivo di richieste successive a quella che ha generato la sessione corrente, viene controllato se l'ID di sessione è stato ottenuto 1) anche (o solo) tramite un cookie o 2) non è stato ottenuto da un cookie.
  - Nel primo caso non viene effettuato encoding,
  - Nel secondo caso l'URL viene riscritta con appeso l'ID di sessione.



## Supporto dell'interfaccia HttpServletRequest alle operazioni di encoding dell'URL

➔ L'interfaccia HttpServletRequest fornisce i seguenti metodi:

– boolean **isRequestedSessionIdFromCookie()**

*Checks whether the requested session ID came in as a cookie.*

– boolean **isRequestedSessionIdFromURL()**

*Checks whether the requested session ID came in as part of the request URL.*