



# Programmazione Web

Lezione del 27 Maggio 2020

Docente: Novella Bartolini



## Come condividere dati tra diverse risorse (1)

⇒ Se :

- la richiesta può essere inoltrata a più pagine di destinazione
- richiede l'elaborazione di dati contenuti nell'oggetto

**HttpServletRequest**

⇒ Può essere conveniente spostare l'elaborazione dei dati nella servlet da cui la richiesta ha origine e passare alla pagina di destinazione i dati già elaborati



## Come condividere dati tra diverse risorse (2)

### ➔ Primo metodo:

- i dati preventivamente elaborati dalla servlet di origine possono essere inclusi come attributi dell'oggetto **HttpServletRequest**
- **request.setAttribute("key1", value1);**
- La pagina di destinazione può prelevare questi dati
- **Type1 value1 =  
(Type1) request.getAttribute("key1");**



## Come condividere dati tra diverse risorse (3)

### ➔ Secondo metodo:

- rappresentare i dati come bean e memorizzarli nel contesto di visibilità voluto dal tag **jsp:useBean** per condividere i bean.



## JSP useBean: contesti di visibilità

➔ request

– `<jsp:useBean id="..." class="..." scope="request" />`

➔ session

– `<jsp:useBean id="..." class="..." scope="session" />`

➔ application

– `<jsp:useBean id="..." class="..." scope="application" />`

➔ page

– `<jsp:useBean id="..." class="..." scope="page" />`

oppure

`<jsp:useBean id="..." class="..." />` (page è il contesto di default)



## Come condividere dati tra diverse risorse (4)

- ➔ Contesto di visibilità: **richiesta**
  - Memorizzare un dato attraverso una servlet che sia poi reperibile da una pagina JSP che elabori la stessa richiesta.
- ➔ Sintassi usata dalla servlet per memorizzare il dato

```
SomeClass value = new SomeClass(...);
request.setAttribute("key", value);
// Usa il RequestDispatcher per inoltrare la richiesta
alla pagina JSP
```
- ➔ Sintassi usata dalla pagina JSP per recuperare il dato

```
<jsp:useBean id="key" class="somepackage.SomeClass"
scope="request" />
```



## Come condividere dati tra diverse risorse (5)

➔ Contesto di visibilità: **sessione**

- Memorizzare un dato attraverso una servlet che sia poi reperibile da una pagina JSP all'interno della stessa sessione.

➔ Sintassi usata dalla servlet per memorizzare il dato

```
SomeClass value = new SomeClass (...);
```

```
HttpSession session =
```

```
request.getSession(true);
```

```
session.setAttribute("key", value);
```

➔ Sintassi usata dalla pagina JSP per recuperare il dato

```
<jsp:useBean id="key"
```

```
class="somepackage.SomeClass"
```

```
scope="session" />
```



## Come condividere dati tra diverse risorse (6)

- ➔ Contesto di visibilità: **applicazione**
  - Memorizzare un dato attraverso una servlet che sia poi reperibile da una pagina JSP all'interno della stessa applicazione.

- ➔ Sintassi usata dalla servlet per memorizzare il dato

```
synchronized(this) * {  
    SomeClass value = new SomeClass(...);  
    getServletContext().setAttribute("key",  
                                     value);  
}
```

- ➔ Sintassi usata dalla pagina JSP per recuperare il dato

```
<jsp:useBean id="key"  
    class="somepackage.SomeClass"  
    scope="application" />
```

\*la keyword "synchronized" si usa per un segmento di codice che non si vuole venga eseguito simultaneamente da due o più thread. L'oggetto tra parentesi è quello su cui si mette il lock



## Come condividere dati tra diverse risorse (7)

- ➔ Sintassi usata dalla pagina JSP per recuperare il dato

```
<jsp:useBean id="key"  
  class="somepackage.SomeClass"  
  scope="application" />
```

- ➔ Alternativamente la pagina di destinazione può utilizzare un elemento di scripting

```
- Type1 value1 =  
  (Type1) application.getAttribute("key1");
```



Attenzione all'uso di URL relativi in una pagina JSP se questa è la destinazione di una redirectione

- ➔ L'inoltro di una richiesta attraverso il dispatcher è trasparente al client (lo stesso vale quando si usa l'azione standard "forward").
- ➔ Gli url relativi della pagina JSP vengono riferiti al percorso della servlet da cui la richiesta è stata inoltrata e non al percorso della pagina JSP di destinazione



# URL relativi nelle pagine JSP

- ➔ Se nella pagina jsp cui la servlet invia la richiesta, è presente un percorso relativo:

```
<IMG SRC="foo.gif" ...>  
<LINK REL=stylesheet  
      HREF="JSP-Styles.css"  
      TYPE="text/css">  
<A HREF="bar.jsp">...</A>
```

- Il browser lo interpreterà come relativo all'URL della servlet di provenienza della richiesta

- ➔ Soluzione:

- Definire il percorso relativo al server nelle pagine JSP (percorsi che iniziano con “/<contextroot>/...”)

- ➔ Fare esercizio di prova



## Upload di file da una pagina JSP

- ➔ Si vuole scrivere una pagina JSP che permetta all'utente di selezionare un file dal proprio disco e inviarlo al server



# Upload di file e invio di messaggi di posta





# Jakarta Commons

- ➔ Sotto-progetto di Jakarta per la creazione e la manutenzione di package che realizzano funzioni genericamente utili e non collegate ad uno specifico framework o prodotto
- ➔ I package del repository di Jakarta Commons sono scritti con il proposito di renderli **riutilizzabili** e di metterli **in comune**



## fileupload-1.4.jar (Jakarta Commons)

- Si tratta di un package che fornisce componenti pronte per la realizzazione di upload di file dal client verso il server
- Richiede la presenza del file **fileupload-1.4.jar** nella directory **/WEB-INF/lib** della web application
  - In realtà questo file può risiedere anche nelle directory **/shared/lib** oppure **/common/lib** di Tomcat, ma è necessario essere l'amministratore del web server (es: non è sempre possibile se si utilizzano servizi di hosting)
  - Documentazione disponibile:  
<http://jakarta.apache.org/commons/fileupload/>



## fileupload-1.4.jar e RFC 1867

- ➔ Fornisce capacità di upload a servlet e web application.
- ➔ Le classi del package fileupload permettono la gestione di richieste HTTP conformi al documento [RFC 1867](#), "**Form-based File Upload in HTML**".
- ➔ Una richiesta HTTP di upload è conforme alla RFC1867 se
  1. Viene inoltrata usando il metodo POST,
  2. Specifica un content type "multipart/form-data"



## 1. Pagina HTML: Creazione del form di richiesta (RFC1867)

- ➔ Una richiesta HTTP di upload di file, secondo la RFC1867, deve essere inoltrata con il metodo **POST** e codificata come **multipart/form-data**
- `enctype="multipart/form-data"`

```
6 <form name="myform" method="post" action="fileuploaddemo.jsp" enctype="multipart/form-data">
7 Specifica il tuo nome: <br>
8
9 <input type="text" name="name" size="15"><br>
10
11 Specifica un file di immagine: <br>
12 <input type="file" name="myimage" ACCEPT="image/gif"><br>
13
14 Specifica un file di testo: <br>
15 <input type="file" name="myfile" ACCEPT="text/html"><br><br>
16
17 <input type="submit" name="submit" value="sottoponi il tuo file">
18 </form>
```

Form per  
l'inserimento di  
un nome,  
un'immagine e un  
documento di testo



## 2. Creazione della pagina JSP: Controllare il formato della richiesta

- ➔ Importare i package richiesti
- ➔ Una richiesta di upload contiene una lista ordinata di *items* che sono codificati secondo la RFC 1867
- ➔ Il package Commons fileupload fornisce un metodo per verificarlo:

```
<%@ page import="org.apache.commons.fileupload.*,java.util.*,java.io.*" %>
.....
<%
// check that we have a file upload request
boolean isMultipart = FileUpload.isMultipartContent(request);
```



### 3. Analizzare la richiesta

- ➔ Creazione di un handler per la richiesta di upload:

```
DiskFileUpload upload= new DiskFileUpload();
```

- ➔ Analisi degli item della lista

```
List items=upload.parseRequest(request);
```



## 4. Analisi degli elementi della lista associata alla richiesta

- Si utilizza un oggetto **Iterator** per analizzare gli item uno ad uno e valutare se si tratti di file oppure di field del form (con `isFormField()`)
  - Tutti gli item della lista `items` devono implementare l'interfaccia `FileItem` anche se non rappresentano dei file

```
Iterator itr = items.iterator();
while (itr.hasNext()) {
    FileItem item = (FileItem) itr.next();
    //controlla se si tratta di un campo del form oppure di un file caricato
    if (item.isFormField()) {
        //prende il nome del campo
        String fieldName=item.getFieldName();
        //se è il campo nome lo si può usare per un messaggio di benvenuto all'utente
        if (fieldName.equals("name")){
            %>
<h1>
Ciao <%= item.getString() %>
</h1>
<%
    }
} else //... Siamo nel caso in cui si tratta proprio di un file da caricare sul server
```



## 5. Scrittura dei file sul server

- ➔ Richiedere esplicitamente la scrittura del file su disco, con il percorso voluto

```
} else //... Siamo nel caso in cui si tratta proprio di un file da caricare sul server
{
    //Nota: item.getName() che riporta il full path
    //del file nella macchina del client come nome del file caricato.
    //per superare questo inconveniente utilizziamo fullFile.getName().

    File fullFile = new File(item.getName());
    File savedFile=new File(getServletContext().getRealPath("/"),"definitivi\\"+fullFile.getName());
    item.write(savedFile);
}
}
```



## 6. Per maggiori controlli...

- ➔ Si può porre un limite alla dimensione dei file in upload attraverso la funzione `upload.setSizeMax`
  - Se si imposta tale valore a -1 viene consentito l'upload di file di qualunque dimensione
- ➔ Per controllare la dim. massima dei file da caricare in memoria si può imporre un limite massimo oltre il quale i file vengono memorizzati sul disco in una dir temporanea

```
upload.setSizeMax(500000);
```

```
upload.setSizeThreshold(5000);  
upload.setRepositoryPath(getServletContext().getRealPath("/")+"tempo");
```



## 7. Mettere insieme tutti gli elementi

```
1 <html>
2   <head>
3     <title> File html di upload </title>
4   </head>
5 <body>
6 <form name="myform" method="post" action="fileuploaddemo.jsp" enctype="multipart/form-data">
7 Specifica il tuo nome: <br>
8
9 <input type="text" name="name" size="15"><br>
10
11 Specifica l'immagine: <br>
12 <input type="file" name="myimage" ACCEPT="image/gif"><br>
13
14 Specifica il tuo file: <br>
15 <input type="file" name="myfile" ACCEPT="text/html"><br><br>
16
17 <input type="submit" name="submit" value="sotto poni il tuo file">
18
19 </form>
20 </body>
```

Fileupload.html

**Scrivi un form per l'upload  
di due file e la scrittura di un  
nome.**

```
1 <html>
2 <head>
3 <title> JSP per l'upload dei file del client </title>
4 </head>
5 <%@ page language="java" %>
6 <%@ page import="org.apache.commons.fileupload.*,java.util.*,java.io.*" %>
7 <body>
8
9 <%
10
11 boolean isMultipart = FileUpload.isMultipartContent(request);
12
13
14 DiskFileUpload upload= new DiskFileUpload();
15
16 upload.setSizeThreshold(5000);
17 upload.setRepositoryPath(getServletContext().getRealPath("/")+"temp");
18 upload.setSizeMax(500000);
19
20
21
22 List items=upload.parseRequest(request);
23
24
25 Iterator itr = items.iterator();
26 while (itr.hasNext()) {
27     FileItem item = (FileItem) itr.next();
28     if (item.isFormField()) {
29         String fieldName=item.getFieldName();
30         if (fieldName.equals("name")){
31             %>
32 <h1>
33 Ciao <%= item.getString() %>
34 </h1>
```

Fileuploaddemo.jsp  
**Esegue l'upload di due file e  
scrive  
diversi messaggi all'utente.**

```
35
36 <%
37     }
38
39     } else
40     {
41     File fullFile = new File(item.getName());
42 %>
43
44 <br>
45 Il file di cui hai richiesto l'upload è: <%= item.getName() %> .
46 <br><br>
47 Il nome del file senza percorso sul client è il seguente:
48 <%= fullFile.getName() %>
49 <br><br>
50 Lo metteremo invece in questa directory: <%= getServletContext().getRealPath("/")+"definitivi" %>
51 <br>
52
53 <%
54 File savedFile = new File(getServletContext().getRealPath("/"),"definitivi\\"+fullFile.getName());
55     item.write(savedFile);
56     }
57 }
58 %>
59 </body>
```

Fileuploaddemo.jsp  
**Esegue l'upload di due file e  
scrive  
diversi messaggi all'utente.  
(cont.)**



## Invio di una mail da una pagina JSP

- ⇒ Si vuole scrivere una pagina JSP che permetta all'utente di inviare una mail attraverso il server



## Mandare una e-mail da una pagina JSP

- ⇒ Esistono numerosi package che fanno al caso nostro
  - Le API JavaMail sono fornite da Sun e sono open source
  - Non fanno parte del JDK
  - Per funzionare richiedono il JAF (JavaBeans Activation Framework)
  - Trovate il file [javamail-1\\_6\\_2.zip](#) contenente i package (jar) che vi servono sul sito del corso



## Come installare i package di JavaMail

- ➔ Bisogna aggiungere i file **mail.jar** e **activation.jar** in una delle directory:
- ...web-apps/<context-root>/WEB-INF/lib/  
per rendere visibili le classi alla vostra applicazione
  - <CATALINA\_HOME>/shared/lib oppure  
<CATALINA\_HOME>/common/lib  
per rendere visibili le classi a tutte le applicazioni web



## Per testare l'installazione

➔ Scrivere una semplice direttiva di importazione in una pagina JSP

```
<html>
<head><title>Test di installazione</title></head>
<body>
<%@ page import="javax.mail.*" %>
Se leggi questo messaggio l'installazione di JavaMail <br>
è stata eseguita correttamente <br>
</body>
</html>
```



## 1. Definire una sessione di e-mail

- ➔ La classe `javax.mail.Session` rappresenta una sessione di mail
- ➔ Per la creazione di un oggetto della classe **Session** è necessario definire un oggetto **Properties** di configurazione
- ➔ Per l'esempio che segue basta definire una sola proprietà `"mail.smtp.host"` che definisce un server di posta SMTP



# 1. Definire una sessione di e-mail

➔ Definiamo una sessione di e-mail indicando il nome di un server smtp

```
Properties props = new Properties();  
props.put("mail.smtp.host", "mail.fastwebnet.it");  
//....altre proprietà se necessario  
Session sendMailSession;  
sendMailSession=Session.getInstance(props);
```



## 2. Definizione del messaggio di e-mail

- ➔ Classe **Message**: si tratta di una classe astratta, che rappresenta tutto ciò che ha a che vedere con il messaggio di e-mail
- ➔ JavaMail fornisce una sottoclasse **MimeMessage** per rappresentare e-mail MIME
- ➔ Per definire un nuovo oggetto **MimeMessage** si fa riferimento alla sessione di email corrente:

```
Message newMessage = new MimeMessage(sendMailSession);
```



## 2. Definizione del messaggio di e-mail

➔ Una volta creato l'oggetto **MimeMessage**, definire i valori dei suoi attributi (consultare la documentazione per un elenco completo)

➔ “**Subject**”: una stringa

```
newMessage.setSubject("Subject della mail.");
```

➔ “**Text**”: una stringa

```
newMessage.setText("Ciao questa mail proviene da una pagina JSP");
```

➔ “**From**”: oggetto di classe **InternetAddress**

```
InternetAddress from = new InternetAddress("pluto@paperopoli.net");  
newMessage.setFrom(from);
```



## 2. Definizione del messaggio di e-mail

- ➔ Per definire il destinatario oltre all'indirizzo serve un parametro ulteriore:
- RecipientType.TO
  - RecipientType.CC
  - RecipientType.BCC

```
InternetAddress to = new InternetAddress("minnie@paperopoli.com");  
newMessage.addRecipient(RecipientType.TO, to);
```



### 3. Specificare il protocollo da usare

- ➔ La classe astratta **Transport** serve a definire il protocollo da usare per spedire la mail (fornisce tutti i metodi per utilizzare il protocollo smtp)
- ➔ JavaMail ci risparmia l'implementazione dell'intero protocollo SMTP!
- ➔ Notare che non è necessario/possibile creare un'istanza di questa classe per spedire una mail. La classe è astratta e il metodo `send()` ad essa associato è un metodo "static".



## Esempio di pagina JSP che spedisce una mail

```
<html><head></head>
<body>
<%@ page import="java.util.*, javax.mail.*, javax.mail.internet.*" %>
<% Properties props = new Properties ();
    props.put("mail.smtp.host", "smtp.fastwebnet.it");
    Session s = Session.getInstance(props, null);
    MimeMessage message= new MimeMessage(s);
    InternetAddress from=new InternetAddress("me@esempio.com");
    message.setFrom(from);
    InternetAddress to=new InternetAddress("you@esempio.com");
    message.addRecipient(Message.RecipientType.TO,to);
    message.setSubject("Test di posta da JavaMail");
    message.setText("Ciao questo messaggio viene da una pagina JSP");
    Transport.send(message);
%>
E' stato spedito un messaggio di email
</body></html>
```



## Esempio: creare una pagina JSP per scrivere mail attraverso un form: form.html

```
<html><head><title>Form per spedire una mail</title></head>
<body>
<p><b> Una pagina per spedire le mail </b> </p>
<form action="sendmail.jsp" method="post">
  <table align="center">
    <tr><td>To: </td><td><input name="to" size="50" /></td></tr>
    <tr><td>Subject: </td><td><input name="subject" size="50"
      value="Mail scritta dal form" /></td></tr>
    <tr><td colspan="2" align="center">
      <textarea name="text" cols="50" rows="20">
        Ciao da JavaMail!
      </textarea>
    </td></tr>
    <tr><td colspan="2" align="center">
      <input type="submit" value="Send E-Mail"/>
    </td></tr>
  </table>
</body></html>
```



## Esempio: creare una pagina JSP per scrivere mail attraverso un form: sendmail.jsp

```
<html><head></head>
<body>
<%@ page import="java.util.*, javax.mail.*, javax.mail.internet.*" %>
<% Properties props = new Properties ();
  props.put("mail.smtp.host", "smtp.fastwebnet.it");
  Session s = Session.getInstance(props, null);
  MimeMessage message= new MimeMessage(s);
  InternetAddress from=new InternetAddress("me@esempio.com");
  message.setFrom(from);
  String toAddress = request.getParameter("to");
  InternetAddress to = new InternetAddress(toAddress);
  message.addRecipient(Message.RecipientType.TO,to);
  String subject=request.getParameter("subject");
  message.setSubject(subject);
  String text= request.getParameter("text");
  message.setText(text);
  Transport.send(message); %>
E' stato spedito un messaggio di email, clicca
<a href="form.html" > qui </a> per mandarne un altro.
</body></html>
```



## Come specificare destinatari multipli

- ⇒ Si possono ripetere diverse chiamate al metodo **message.addRecipient()**
- ⇒ Si possono usare i metodi
  - setRecipients(Message.RecipientType type, Address[] addresses)
  - addRecipients(Message.RecipientType type, Address[] addresses)



## Come specificare destinatari multipli (cont.)

### ⇒ I metodi

- `setRecipients(Message.RecipientType type, String addresses)`
- `addRecipients(Message.RecipientType type, String addresses)`

prendono come secondo parametro una stringa corrispondente ad una lista di destinatari separati da una virgola.

