

## Analisi della concorrenza sulle strutture dati di dev\_ufs

<b>ufs_syscall</b>	<b>tipo lock</b>
ufs_creat	W
ufs_remove	W
ufs_rename	W
ufs_open	R
ufs_close	/
ufs_read	R
ufs_write	W
ufs_lseek	/
ufs_mkdir	W
ufs_rmdir	W
ufs_opendir	R
ufs_closedir	/
ufs_readdir	R

## Record Locking (1)

- ♦ **L'implementazione piu' semplice per la gestione della concorrenza e':**
  - ♦ prendere il lock (R o W) su tutto il file (dev\_ufs)
  - ♦ prendere il lock (R o W) sul primo byte del file (dev\_ufs), questo byte e' utilizzato come un semaforo
    - ♦ Posso leggere dal file dev\_ufs se ho il R-lock sul primo byte del file
    - ♦ Posso scrivere sul file dev\_ufs se ho il W-lock sul primo byte del file
- ♦ **Questa soluzione e' corretta ma non e' efficiente**

## Record Locking (2)

- ♦ **Ottimizzazione**
  - ♦ R-Lock sul boot sector
    - ♦ Permette di leggere il boot sector
  - ♦ W-Lock sul boot sector
    - ♦ Permette di modificare il boot sector (es. dimensione della directory root)
  - ♦ R-Lock sull'elemento  $i$ -esimo della tabella FAT
    - ♦ Permette di leggere  $F[i]$  e  $C[i]$
  - ♦ W-Lock sull'elemento  $i$ -esimo della tabella FAT
    - ♦ Permette di modificare  $F[i]$  e  $C[i]$

## Record Locking (2): Esempio ufs\_creat

- `ufs_creat("/a1/a2/a3/pluto.txt", 0644)`
- **Controllo del pathname**
  - `/a1/a2/a3` deve essere una directory
- **Creazione del file `pluto.txt` nella directory `/a1/a2/a3`**
  - Se il file esiste, viene troncato altrimenti viene creato
- **Procedimento:**
  - `RLOCK`(boot sector) per leggere la dimensione della directory root e l'indice del primo cluster (e' sempre 1)
  - `FAT(/)`: Indica tutti gli elementi della FAT che si riferiscono alla directory root
    - `i = bs.root_index`
    - `while (i != 0xFFFFFFFF)`
      - `RLOCK(&F[i])`
      - `i = F[i]`

## Record Locking (2): Esempio ufs\_creat

- ♦ RLOCK(FAT( / ))
- ♦ RELEASE(boot sector)
- ♦ Legge la directory root per trovare il file a1 (deve essere una directory)
- ♦ RLOCK(FAT( /a1 ))
- ♦ RELEASE(FAT( / ))
- ♦ Legge la directory /a1 per trovare il file a2 (deve essere una directory)
- ♦ **WLOCK(FAT( /a1/a2 ))**
- ♦ RELEASE(FAT( /a1 ))
- ♦ Legge la directory /a1/a2 per trovare il file a3 (deve essere una directory)
- ♦ **WLOCK(FAT( /a1/a2/a3 ))**

## Record Locking (2): Esempio ufs\_creat

- Se il file `pluto.txt` esiste ed e' una directory torna errore
- Scrive la directory entry relativa al file `pluto.txt`
  - Se il file era gia' presente, prende il lock in scrittura su `FAT(/a1/a2/a3/pluto.txt)` e modifica opportunamente la FAT per liberare tutti i cluster utilizzati dal file `pluto.txt`
  - Se non c'e' spazio per scrivere la nuova directory entry
    - trova un elemento libero della FAT (RLOCK)
    - scrive sul cluster libero e modifica opportunamente la FAT (WLOCK)
  - Aggiorna la dimensione della directory `/a1/a2/a3` nella directory entry di `/a1/a2`
- `RELEASE(FAT(/a1/a2/a3))`
- `RELEASE(FAT(/a1/a2))`

## Record Locking (2): Esempio `ufs_remove`

- ♦ `ufs_remove("/a1/a2/a3/pluto.txt")`
- ♦ **Controllo del pathname**
  - ♦ `/a1/a2/a3/pluto.txt` deve essere un file regolare
- ♦ **Libera i cluster utilizzati dal file ed aggiorna la directory**
- ♦ **Procedimento:**
  - ♦ RLOCK(boot sector) per leggere la dimensione della directory root e l'indice del primo cluster (e' sempre 1)
  - ♦ RLOCK(FAT(/))
  - ♦ RELEASE(boot sector)
  - ♦ Legge la directory root per trovare il file a1 (deve essere una directory)
  - ♦ RLOCK(FAT(/a1))

## Record Locking (2): Esempio `ufs_remove`

- `RELEASE(FAT( / ))`
- Legge la directory `/a1` per trovare il file `a2` (deve essere una directory)
- `WLOCK(FAT( /a1/a2 ))`
- `RELEASE(FAT( /a1 ))`
- Legge la directory `/a1/a2` per trovare il file `a3` (deve essere una directory)
- `WLOCK(FAT( /a1/a2/a3 ))`
- Legge la directory `/a1/a2/a3` per trovare il file `pluto.txt` (deve essere un file regolare)
- `WLOCK(FAT( /a1/a2/a3/pluto.txt ))`
- Scrive `0x0` sugli elementi `FAT( /a1/a2/a3/pluto.txt )`
- `RELEASE(FAT( /a1/a2/a3/pluto.txt ))`

## Record Locking (2): Esempio `ufs_remove`

- ♦ Rimuove la directory entry relativa al file `pluto.txt` dalla directory `/a1/a2/a3`
- ♦ Aggiorna la dimensione della directory `/a1/a2/a3` nella directory entry di `/a1/a2`
- ♦ `RELEASE(FAT(/a1/a2/a3))`
- ♦ `RELEASE(FAT(/a1/a2))`