

Supporto alla auto-validazione del compito

- ♦ **Il progetto potrà essere consegnato insieme ad un documento di auto-validazione della corretta implementazione del progetto**
- ♦ **Tale auto-validazione e' altamente consigliata!**
 - ♦ Basato sull'utilizzo di due tool, rispettivamente per lo Unit Test (eseguibile `ufs_test` in `ufsTest.tgz`) e uno per la verifica della struttura del file system su disco (eseguibile `ufs_fsck` in `ufs_tools.tgz`)
 - ♦ Non sono permesse modifiche di alcun tipo ai tool, che vanno installati separatamente dal resto del progetto
 - ♦ I tool sono disponibili sul sito del corso come codice sorgente da compilare
 - ♦ L'auto-validazione consiste nell'invio, nella directory “selftest” all'interno del file `ufs.tgz`, dei file di log generati dai suddetti tool mediante redizione di `stdout` su file

Unit Test

- ♦ **Il tool di Unit Test verifica la corretta implementazione delle singole system call secondo il documento di definizione dei casi di test già pubblicato sul sito del corso (ufs_test_R3.pdf)**
 - ♦ Richiede che uFS sia installato e funzionante e che l'utente possa attivarlo (ufs_mount) e disattivarlo (ufs_umount) manualmente durante l'esecuzione dei test (seguendo le istruzioni stampate a schermo)
 - ♦ La libreria ufslib.a deve essere disponibile in \$HOME/lib
 - ♦ Non sono permesse modifiche ai file forniti (incluso il Makefile)
 - ♦ Il file di log permette di risalire ai casi di test falliti, da questi si può risalire alla system call fallita (ed alle condizioni in cui è fallita)

File System Check

- ♦ Il tool di check del file system verifica la corretta implementazione del file system su disco secondo il documento di appendice alle specifiche già pubblicato sul sito del corso (LSO1-uFs-FAT32-R5.pdf)
 - ♦ Richiede che il file system sia già stato generato, con nome `dev_ufs`
 - ♦ Il tool va eseguito nella directory in cui si trova il file system
 - ♦ Non sono permesse modifiche ai file forniti (incluso il Makefile)
 - ♦ Il file di log permette di risalire agli errori trovati