

## Test di conoscenza del linguaggio C

1. La stringa è un tipo primitivo del linguaggio C?

SI  NO  non lo so

2. La differenza tra *union* e *struct* è:

la memoria della *struct* è pari (o maggiore) della somma delle occupazioni dei singoli campi contenuti, mentre la *union* riserva spazio pari (o maggiore) al tipo più grande.

E' corretta questa affermazione?

SI  NO  non lo so

3. Una funzione può contenere la definizione di un'altra funzione?

SI  NO  non lo so

4. Le seguenti espressioni:

- 'a'
- "a"

sono equivalenti?

SI  NO  non lo so

5. E' ammessa l'istruzione *fread()* prima di una *fwrite()* su un file precedentemente aperto con la seguente *fopen()*:

```
fopen("filetest","r+");
```

SI  NO  non lo so

6. Nel costrutto *switch*, le espressioni in corrispondenza dei vari *case* possono essere variabili?

SI  NO  non lo so

7. In Fortran, salvo dichiarazione esplicita, le variabili il cui nome inizia con la lettera *i* sono considerate di tipo intero. E' vero anche in C?

SI  NO  non lo so

8. Il seguente ciclo viene eseguito 10 volte?

```
unsigned int i;
```

```
for (i=10;i>0;i--);
```

SI  NO  non lo so

9. E' permesso, durante la definizione di un puntatore, inizializzarlo ad un indirizzo di memoria predefinito (ad esempio 1000)?

```
int *ptr=1000;
```

SI  NO  non lo so

## Test di conoscenza del linguaggio C

10. Se definiamo `int s[10]`;  
è ammessa l'istruzione: `s++`; ?

SI  NO  non lo so

11. Definito `vet[100]` vettore di 100 interi, è ammessa dal compilatore la seguente istruzione:  
`int a;`  
`a=vet[100];`

SI  NO  non lo so

12. La seguente istruzione serve per inizializzare tutti gli elementi del vettore a 1?  
`int s[10]={1};`

SI  NO  non lo so

13. Lo spazio occupato da un puntatore a `double` è più grande di quello occupato da un puntatore ad `int` ?

SI  NO  non lo so

14. Si può indicare una struttura definita dall'utente come argomento a `sizeof`?

SI  NO  non lo so

15. La funzione `malloc(size_t blocco)` serve per gestire la memoria nello stack?

SI  NO  non lo so

16. Se `i` è definito intero, è corretta la seguente istruzione?  
`scanf("%d",i);`

SI  NO  non lo so

17. In seguito alle istruzioni seguenti, è vero che `a` vale 1?  
`int a=0, c=0;`  
`if (c=1) a=1;`

SI  NO  non lo so

18. E' sintatticamente corretta la seguente dichiarazione?  
`struct record {`  
    `struct record *record;`  
    `} record;`

SI  NO  non lo so

## Test di conoscenza del linguaggio C

19. Supponendo che *vet* sia un vettore di interi, le seguenti istruzioni sono equivalenti?

```
printf("%p",&vet[5]);  
printf("%p",vet+5);
```

SI

NO

non lo so

20. E' corretto il blocco seguente?

```
char vet[5], ret_str(int);  
vet[4]=ret_str(5.);
```

SI

NO

non lo so