

# Linee guida per la scrittura del codice

Laboratorio di Sistemi Operativi I  
Anno Accademico 2005-2006

Francesco Pedullà  
(Tecnologie Informatiche)

Massimo Verola  
(Informatica)

Copyright © 2005 Francesco Pedullà, Massimo Verola

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation;

with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts.

A copy of the license can be found at: <http://www.gnu.org/licenses/fdl.html#TOC1>

## Come scrivere il codice - I

### ♦ Indentazione

- Serve ad identificare chiaramente blocchi di codice (e.g.: cicli, if-then-else)
- Usare il carattere di tabulazione
- Non più di tre livelli di annidamento

### ♦ Istruzioni multiple

- Non scrivere più istruzioni sulla stessa linea
- Non utilizzare più di 80 caratteri per linea

## Come scrivere il codice - II

### ♦ Utilizzo delle parentesi graffe (in C)

- { alla fine della linea: `if (...) {` oppure `do {`
- } all'inizio della linea, seguito solo dalla continuazione della stessa istruzione: `}` oppure `} while (...);`
- Eccezione: nella dichiarazione di funzione i caratteri { e } usano una riga intera

### ♦ Nomi

- I nomi globali devono essere descrittivi
- Non inserire informazioni tecniche nel nome (e.g., tipo della variabile)
- I nomi locali devono essere brevi (e pochi – vedi prossimo lucido)
- Le costanti devono avere nomi in maiuscolo

## Come scrivere il codice - III

### ◆ Funzioni

- Devono essere brevi (1-2 schermate)
- Più sono complesse, più devono essere brevi
- Poche variabili (max 10)
- Un solo punto di uscita (in C)

### ◆ Commenti

- Devono spiegare *cosa*, non *come*
- Concentrati all'inizio delle funzioni
- Non devono sostituirsi alla leggibilità del codice
- Concentrarli nei punti critici