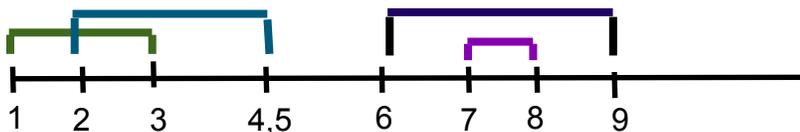


**Introduzione agli algoritmi**  
**Prova di esame del 1/2/2017**  
**Prof.sse E. Fachini - R. Petreschi**  
**Parte I**

1. Si illustri l'algoritmo di costruzione di un heap massimo a partire da un array qualunque. Se ne discuta la correttezza e si dimostri che il tempo di esecuzione asintotico è  $O(n)$ .
2. Si risponda ad ognuna delle seguenti domande, motivando la risposta:
  - A) Se un algoritmo ha tempo di esecuzione  $\Theta(n^2)$  nel caso peggiore, posso dedurre che nel caso migliore terminerà in  $\Theta(n^2)$  passi?
  - B) Se si dimostra che un algoritmo ha tempo di esecuzione  $\Theta(n^2)$  nel caso migliore, è possibile che in qualche caso l'algoritmo termini in  $O(n)$  passi?
  - C) Se si dimostra che un algoritmo ha tempo di esecuzione  $\Theta(n^2)$  nel caso peggiore, è possibile che in qualche caso l'algoritmo termini in  $O(n)$  passi?
3. Dati  $n$  intervalli della retta reale, si descriva un algoritmo che calcoli la lunghezza della loro unione in  $O(n \log n)$  passi. Per esempio, la lunghezza dell'intervallo  $[1, 3]$  è 2, la lunghezza dell'unione dei quattro intervalli  $[1, 3]$ ,  $[6, 9]$ ,  $[2, 4.5]$  e  $[7, 8]$  è 6.5. Si spieghi la correttezza dell'algoritmo descritto e se ne analizzi il tempo di esecuzione asintotico. Suggerimento: utilizzare un array di coppie  $\langle \text{inizio}, \text{fine} \rangle$  come struttura dati per memorizzare gli intervalli. Nel disegno sottostante trovate i quattro intervalli dell'esempio raffigurati su una retta.



**Introduzione agli algoritmi**  
**Prova di esame del 1/2/2017**  
**Prof.sse E. Fachini - R. Petreschi**

**Parte II**

1. Si dimostri che l'altezza  $h$  di un AVL  $T$  (o rosso nero) è  $O(\lg n)$ , dove  $n$  è il numero di nodi di  $T$ .
2. Si consideri la seguente funzione:

```
analizzami(int n)
  c = 1
  m = n/2
  while m>1 do
    for j=1 to m do c++
    m=m - 2
  if n>1 then analizzami(n/2)
```

Si imposti la relazione di ricorrenza che ne descrive la complessità e la si risolva utilizzando il metodo della sostituzione

3. Un albero si dice *albero binario di ricerca opposto* se, per ogni nodo  $v$ , tutti i nodi nel sotto albero sinistro di  $v$  hanno chiave  $\geq$  chiave( $v$ ) e tutti i nodi nel sotto albero destro di  $v$  hanno chiave  $\leq$  chiave( $v$ ). Progettare un algoritmo che, dato un albero binario di ricerca  $T_1$ , lo trasformi in un albero binario di ricerca opposto  $T_2$ , distruggendo  $T_1$ .