

### Esercizio 0

La seguente funzione `Part()` dovrebbe essere usata nel Quick-Sort per effettuare la partizione ma è errata (si ricorda che `Part()` dovrebbe ritornare un intero  $k$  con  $a \leq k \leq b$  tale che ogni valore in  $A[a...k]$  è minore od uguale a tutti i valori in  $A[k+1...b]$ ). Esibire un esempio su cui questa versione di `Part()` sbaglia e poi proporre una piccola modifica allo pseudocodice che lo renda corretto.

```
Part(A, a, b)
input: A è un array di interi, a e b due indici che individuano inizio e fine della
porzione dell'array su cui Part lavora
output: intero k con  $a \leq k \leq b$  tale che ogni valore in  $A[a...k]$  è minore od uguale a
tutti i valori in  $A[k+1...b]$ .
k = a, j = b, v = A[a];
while (k < j) {
    if (A[k] > v) {
        SWAP(A[k], A[j])
        j--; }
    else k++; }
}
return k;
```

### Esercizio 1.

Un algoritmo di ordinamento che procede per confronti e scambi è ideale se gode delle seguenti proprietà:

Operare in loco, richiedendo solo  $\Theta(1)$  spazio di memoria extra.

Avere tempo di esecuzione  $\Theta(n \log(n))$  nel caso peggiore.

Eseguire  $O(n)$  scambi.

Essere adattivo (o input sensitive): eseguire l'ordinamento più velocemente quando i dati sono in parte già nell'ordinamento richiesto o quando ci sono molti duplicati.

Nessun algoritmo ha tutte queste proprietà, quali tra queste sono invece presenti nel Merge Sort, nell'heapSort, nell'Insertion Sort e nel Selection Sort?

### Esercizio 2.

Sia dato un Max-Heap e si disegni un algoritmo per trasformarlo in un Min-Heap. Si descriva innanzi tutto l'algoritmo proposto illustrandone l'idea in modo da convincere della sua correttezza, infine se ne dia lo pseudocodice ed il tempo di esecuzione asintotico.

### Esercizio 3

Progettare un algoritmo che, dati in input due Maxheap H1 e H2, dia in output un unico Maxheap sugli elementi di H1 e di H2. Del- l'algoritmo presentato:

a. si dia la spiegazione a parole

b. si valuti la complessità computazionale c. si fornisca lo pseudocodice.

Esercizi di analisi di algoritmi:

1.

analizzami(A,i,j)

Input: A è un array e i e j due indici che individuano la porzione di array in input

n=j-i+1

c=1

m = (i + j + 1)/2

d=m

while d > 1 do c++ ;

    d=d/2

return c

2.

fun (array A, int i, int f)

Input: A è un array e i e f due indici che individuano la porzione di array in input

{n = f-i+1

  t=n;

  d = 1

  while t ≥ 1 do {t = t-2; d++;}

  return d

}

3.

analizzami(int n) c= 1

m = n\*n

while m > 1 do

    for j=1 to m do c++

    m=m-2

3.

test (A,lo,hi)

Input: A è un array e lo e hi due indici che individuano la porzione di array in input

if hi ≤ lo then return 1

m = (lo+hi)/2

k=m

a=1

while k ≥ 1 do

    a = 2\*a

    k = k/2

return

Esercizi analisi asintotica:

Per ogni affermazione seguente, si scriva se è vera o falsa. La verità di un'affermazione va provata, basandosi sulle definizioni di O, Θ e Ω. La falsità va dimostrata con un contro esempio, cioè fornendo le funzioni che falsificano l'affermazione.

1.  $f(n)=\Theta(n)$  e  $g(n)=\Omega(n) \Rightarrow f(n)g(n)=\Omega(n^2)$

2.  $f(n)=\Omega(n)$  e  $g(n)=O(n^2) \Rightarrow f(n)/g(n)=O(n)$

3.  $f(n)=O(\log n) \Rightarrow 2^{f(n)} = O(n)$