

# *Un piccolo classico: minimo intero libero*

corso di laurea in **Matematica**

*Informatica Generale*, Lezione **14(c)**

**Ivano Salvo**



**SAPIENZA**  
UNIVERSITÀ DI ROMA

# *Problema: minimo intero libero*

**Problema:** Immaginiamo di avere un vettore  $u$  di  $n$  **numeri naturali distinti**. Si chiede di trovare il **minimo naturale non presente** in  $u$ .

**Esempio:** consideriamo il vettore  $u = [3, 8, 4, 5, 11, 15, 9, 2, 6, 0, 1]$ . Il minimo intero libero è 7.

► **Osservazione importante** (che sarà utile in varie soluzioni che presenterò): il minimo intero libero è necessariamente un numero **nell'intervallo chiuso  $[0, n]$** .

Infatti, il vettore contiene  $n$  naturali, mentre l'intervallo  $[0, n]$  ne contiene  $n+1$ . Per il **principio dei buchi di piccionaia** non è possibile che  $v$  contenga tutti i valori in  $[0, n]$ . Alla peggio, il minimo intero libero è quindi  $n$ .

**Esercizio 1:** **senza allocare memoria** e **senza modificare  $v$**  scrivere una funzione che risolve il problema.

“Senza allocare memoria” significa **senza avvalersi di strutture dati di dimensione proporzionale ad  $n$** , dove  $n$  è la dimensione del problema (in questo caso la lunghezza di  $v$ ).

Quindi potete usare una **quantità costante di memoria** ( $\theta(1)$ , ma non  $\theta(n)$  oppure  $\theta(\log n)$ ).

# Soluzioni quadratiche

Non potendo allocare memoria e non potendo modificare il vettore, possiamo **solo dare soluzioni quadratiche**, anche se si può fare seguendo molte strade.

La più semplice è **cercare nel vettore tutti i naturali in ordine**: 0, 1, 2, 3, ...: il primo che non viene trovato è il minimo intero libero. È essenzialmente una ricerca di ricerche.

È facile usando una ricerca lineare...

In particolare, la “**ricerca** del numero assente” esterna, **terminerà** necessariamente dopo **al più  $n$  passi**, per l’osservazione vista prima.

... ma deliziosa **senza usare funzioni** e senza **cicli annidati** (liberamente ispirata a un compito di uno studente)

```
def minFree(v):  
    i = 0  
    while cerca(v, i) ≥ 0:  
        i = i + 1  
    return i
```

```
def minFree(v):  
    i, j, n = 0, 0, len(v)  
    while i ≤ n:  
        if v[i] == j:  
            i, j = 0, j+1  
        else: i=i+1  
    return i
```

# Allocando memoria...

Allocando memoria, è possibile usare un'idea **analoga a countingSort** (in versione 0/1).

Scorrendo una sola volta il vettore  $v$ , si carica un **vettore**  $p$  che **codifica la presenza** o meno di ogni **intero in**  $[0, n)$ . Per quanto visto all'inizio,  $p$  deve avere dimensione  $n+1$ , circa come  $v$ .

Scorrendo il vettore  $v$  con una variabile  $j$ , possiamo mantenere l'invariante  $p[i]=\text{TRUE} \Leftrightarrow i \in v[0, j)$ .

Questo ci dice come inizializzare  $p$ : all'inizio tutti FALSE. Alla **fine** sarà soddisfatta l'asserzione  $p[i]=\text{TRUE} \Leftrightarrow i \in v[0, n) \equiv i \in v$  e quindi il **minimo intero mancante** è  $m = \min\{j \mid p[j] = \text{FALSE}\}$ . Tanto il caricamento di  $p$  che la ricerca di  $m$  è  $\Theta(n)$ .

È "sbagliato" fare  
i sofisticati e  
pensare di **allocare**  
**max v** elementi

```
def minFreeMem(v):  
    n = len(v)  
    alloca(p, n)  
    inizializza(p, False)  
    for i=0 to n-1:  
        if v[i] ≤ n: p[v[i]]=True  
    return cerca(p, False)
```

È fondamentale **non**  
scrivere **fuori dai**  
**limiti** di un vettore

# *Modificando, ma non allocando*

Potendo **modificare** il vettore (ma **non potendo allocare memoria**), una soluzione ovvia è ordinare  $v$  e poi cercare il primo elemento di  $v$  in cui  $v[i]+1 < v[i]$ , con qualche fastidio per trattare i casi che il minimo intero mancante sia proprio 0 oppure  $n$ .

La complessità è  $\theta(n \log n)$  [ordinamento ottimo] +  $\theta(n)$  [ricerca] =  $\theta(n \log n)$ .

Qualche studente scrupoloso osservò che **mergeSort non va bene**, perché **mergeSort alloca memoria** per la fusione. E neanche **countingSort**, per lo stesso motivo.

Altri studenti scrupolosi proposero una **ricerca binaria**, ma non si cambia la complessità asintotica, dominata dall'ordinamento.

Tuttavia si può fare **molto meglio**.

A ben pensarci, è **una specie di 1-mediana sull'insieme  $\mathbb{N} \setminus v \dots$**   
... cioè sui mancanti.

# Partiziona, mon amour

C'è una deliziosa soluzione **divide et impera**, che sfrutta ancora una volta le virtù di **partiziona**.

**Partizioniamo**  $v$  con rispetto al valore  $n/2$ : se il risultato è  $m < n/2$  significa che il minimo intero libero sta **nella parte sinistra** (ho meno elementi di  $n/2$  a sinistra) **altrimenti sta nella parte destra**.

Un bel mix tra ricerca binaria e quickSort. Siccome vado solo in una delle due metà, la complessità è  $T(n) < T(n/2) + \theta(n)$ , la cui soluzione **è lineare** (è  $n(1 + 1/2 + 1/4 + \dots)$ ) cioè la corsa di Achille!

In questo caso, **le partizioni sbilanciate vanno** persino **bene**, perché vado a cercare sempre nella più piccola! **Notare la preconditione!**

Da cui il **caso base**!

```
def minFree(u, inf, sup):  
    # REQ:  $x \in [inf, sup]$   
    if sup - inf == 1: # caso base  
        if u[inf] > inf: return inf  
        else: return inf+1  
    p = puntoMedio(inf, sup)  
    m = partiziona(u, inf, sup, p) # valore perno  
    if m < p: return minFree(u, inf, p-1)  
    return minFree(u, p, sup)
```

# *Finale a sorpresa*

Un arguto studente (dopo il compito) osservò che era possibile codificare il vettore  $p$  in  $v$ , **senza** bisogno di **allocare memoria** e **modificando temporaneamente**  $v$ .

Ecco l'idea: se  $v[j] < n$  allora pongo  $v[v[j]] = -v[v[j]]$ .

L'**indice del primo valore positivo** in  $v$  sarà il **minimo intero mancante**. Una volta trovato, semplicemente si rimettono apposto i negativi e si fanno tornare positivi.

Gran bella idea. Ma **è vero che non allochiamo memoria?**

Strictu senso sì, ma sfruttiamo l'idea di aver sprecato bit, codificando **`meno informazione' di quanto possibile**, avendo utilizzato un tipo intero con negativi per codificare solo positivi.

La stessa idea funziona se sappiamo che usiamo i numeri da 0 a  $2^{31}$  mentre noi usiamo 32 bit: è sufficiente porre a 1 il primo bit.

**Morale:** abbiamo "allocato" memoria perché **abbiamo codificato più informazione** (ecco di cosa parla la **Teoria dell'Informazione**)