Compito d'esonero di **Architetture degli Elaboratori 2**
19 Aprile 2007

Esercizio n.1 (SBARRAMENTO)
Si scriva un programma in assembler MIPS che legga una stringa dal terminale e stampi *1* se questa contiene almeno un'occorrenza del carattere "a", altrimenti stampi *0*.

Esercizio n.2
Si scriva un programma in assembler MIPS che data in memoria una matrice A di *n* righe e *m* colonne (n=3, m=4) di elementi half-word, legga due interi *i* e *j* da tastiera e stampi gli elementi della riga i e della colonna j man mano che vengono incontrati in una scansione per righe.

Esempio:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \end{bmatrix}$$

con i=1, j=2, il programma stampa gli elementi in quest'ordine: 3, 5, 6, 7, 8, 11.

Consigli per lo svolgimento:

non perdete tempo nella formattazione dell'output;
prestate attenzione agli aspetti concettuali del problema e commentate i vostri elaborati nel modo più preciso e chiaro possibile.
Fare uno schema dei registri usati.