

COMPITO A

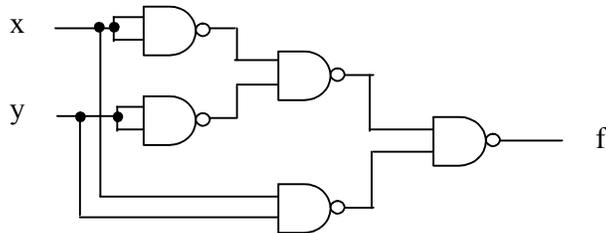
Esercizio 1 (5 punti)

Siano dati i valori $W = 27$ e $Z = -21$.

- Dare la rappresentazione in complemento a 2 dei valori e mostrare che la rappresentazione trovata è corretta.

Esercizio 2A

Analizzare il seguente circuito:



Ricavare dapprima la Espressione Booleana completa, quindi minimizzare.

Esercizio 3 (punti 15)

Siano dati due valori interi $A = \{a_1, a_0\}$ e $B = \{b_1, b_0\}$, rappresentati ciascuno con due bit nella codifica binaria, si vuol calcolare il numero $Y = \{y_3, y_2, y_1, y_0\}$, rappresentato nella codifica in complemento a due con 4 bit. Il valore Y è ottenuto come risultato della funzione:

$$Y = F(A, B) = A - B + 1$$

NOTA: nei casi in cui la funzione produce un valore fuori dal range di rappresentazione di Y, si consideri il valore Y come non definito (don't care).

NOTA: i don't care si usano nelle ROM e MUX fissando di volta in volta il valore che è più utile

Si progetti il circuito combinatorio che calcola Y nei tre modi:

- con una ROM
- con una PLA
- con multiplexers 8-a-1

COMPITO B

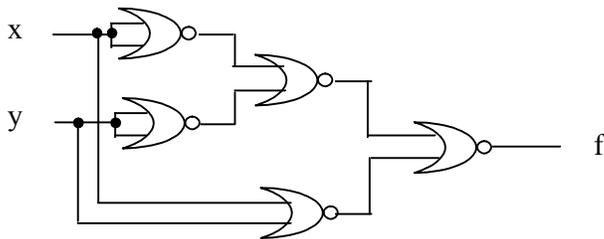
Esercizio 1 (8 punti)

Data la seguente tabella di verità ricavare la forma canonica congiuntiva e disgiuntiva. Ricavare poi la EB minima usando le mappe di Karnaugh.

a	b	c	y
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	0

Esercizio 2 (7 punti):

Analizzare il seguente circuito:



Ricavare dapprima la Espressione Booleana completa, quindi minimizzare.

Esercizio 3 (punti 15)

Sia dato un valore intero $A = \{a_3, a_2, a_1, a_0\}$, rappresentato con quattro bit nella codifica in complemento a due, si vuol calcolare il numero $Y = \{y_3, y_2, y_1, y_0\}$, rappresentato nella codifica binaria con 4 bit. Il valore Y è ottenuto come risultato della funzione:

$$Y = F(A) = (2 \cdot A + 5) \bmod 5$$

NOTA: la funzione **A mod B** (modulo) calcola il resto positivo della divisione intera A/B .

Esempi:

$22 \bmod 19 = 3$ $94 \bmod 16 = 14$ $4 \bmod 9 = 4$ $-3 \bmod 7 = 4$ $-35 \bmod 19 = 3$
 $\bmod(A,B)$ è la quantità che eccede (=resto) il più grande intero multiplo del divisore B , che non sia più grande di tale multiplo. Ad esempio, -3 giace fra $-7 = (7 \times (-1))$ e $0 (7 \times 0 = 0)$. Il più grande fra questi multipli è -7 e fra -7 e -3 "l'eccesso" è 4 . Analogamente, -35 giace fra -38 e -19 , rispetto a -38 l'eccesso è 3 .

Si progetti il circuito combinatorio che calcola Y nei tre modi:

- con una ROM
- con una PLA
- con multiplexers 8-a-1

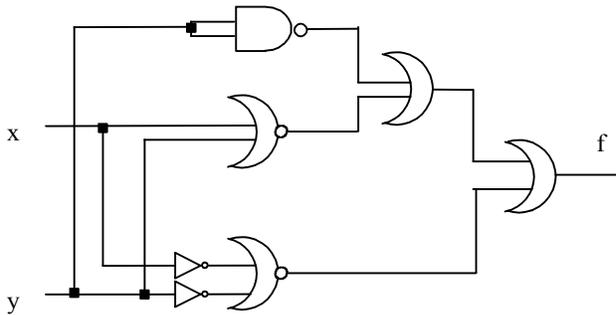
COMPITO C

Esercizio 1

Trovare la rappresentazione binaria di 56,83 in virgola fissa quattro bit di precisione.

Esercizio 2

Analizzare il seguente circuito:



Ricavare dapprima l'Espressione Booleana completa, quindi minimizzare.

Esercizio 3 (punti 15)

Siano dati due valori interi positivi $A = \{a_1, a_0\}$ e $B = \{b_1, b_0\}$, rappresentati ciascuno con due bit nella codifica binaria, si vuol calcolare il numero $Y = \{y_3, y_2, y_1, y_0\}$, rappresentato nella codifica in complemento a due con 4 bit. Il valore Y è ottenuto come risultato della funzione:

$$Y = F(A,B) = A + B - 1$$

NOTA: nei casi in cui la funzione produce un valore fuori dal range di rappresentazione di Y, si consideri il valore Y come non definito (don't care).

NOTA: i don't care si usano nelle ROM e MUX fissando di volta in volta il valore che è più utile

Si progetti il circuito combinatorio che calcola Y nei tre modi:

- con una ROM
- con una PLA
- con multiplexers 8-a-1

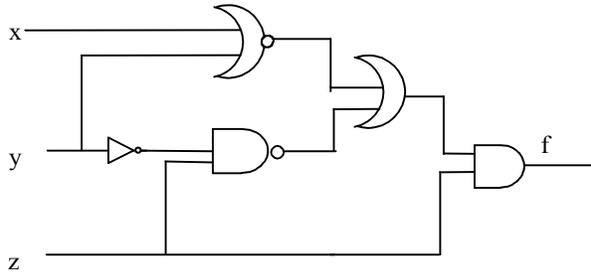
COMPITO D

Esercizio 1

Trovare la rappresentazione binaria di 47,76 in virgola fissa quattro bit di precisione.

Esercizio 2D

Analizzare il seguente circuito:



Ricavare dapprima l'Espressione Booleana completa, quindi minimizzare.

Esercizio 3 (punti 15)

Dato un valore intero $A = \{a_3, a_2, a_1, a_0\}$, rappresentato con quattro bit nella codifica binaria, si vuol calcolare il numero $Y = \{y_3, y_2, y_1, y_0\}$, rappresentato nella codifica complemento a due con 4 bit. Il valore Y è ottenuto come risultato della funzione:

$$Y = F(A) = (2 \cdot A - 5) \bmod 5$$

NOTA: la funzione **A mod B** (modulo) calcola il resto positivo della divisione intera A/B.

Esempi:

$$22 \bmod 19 = 3 \quad 94 \bmod 16 = 14 \quad 4 \bmod 9 = 4 \quad -3 \bmod 7 = 4 \quad -35 \bmod 19 = 3$$

NOTA: $\text{mod}(A, B)$ è la quantità che eccede (=il resto) il più grande intero multiplo del divisore B, che non sia più grande di tale multiplo. Ad esempio, -3 giace fra $-7 = (7 \times (-1))$ e $0 = (7 \times 0)$. Il più grande fra questi multipli è -7 e fra -7 e -3 "l'eccesso" è 4.

NOTA: i don't care si usano nelle ROM e MUX fissando di volta in volta il valore che è più utile

Si progetti il circuito combinatorio che calcola Y nei tre modi:

- con una ROM
- con una PLA
- con multiplexers 8-a-1

Soluzioni compito A

Soluzione 1A

Dividendo ripetutamente 27 per due e concatenando i resti si ottiene 11011. In Ca2, bisogna anteporre uno zero 011011

$$-2^5 \times b_5 + \sum_{i=0}^4 2^i \times b_i = 16 + 8 + 2 + 1 = 27$$

Dividendo ripetutamente 21 per 2 e concatenando i resti si ottiene 10101. + 21 è 010101
Per ottenere -21 bisogna complementare la stringa e sommare 1, in quanto in Ca2 si ha:

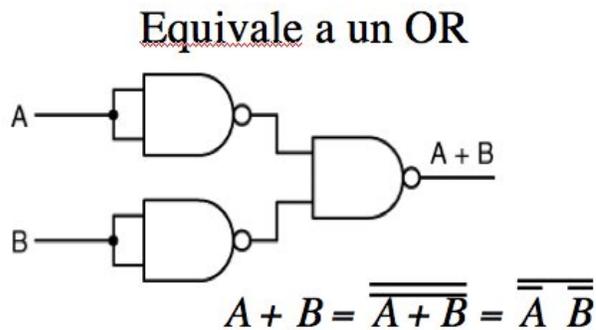
$$-N = \overline{N} + 1$$

perciò -21 in Ca2 è 101011

Utilizzando la stessa formula sopra, si ottiene: $-32 + 8 + 2 + 1 = -21$

Soluzione 2A

Osservate che:



Dunque:

$$\overline{(\overline{x \cdot y})} \cdot \overline{(\overline{x \cdot y})} = \overline{(x + y)(\overline{x + y})} = x \cdot y + \overline{x} \cdot \overline{y} = x \text{ XOR } y$$

Soluzione 3A

$b_1 b_0 a_1 a_0$	A-B+1	$y_3 y_2, y_1, y_0$
00 00	1	0001
00 01	2	0010
00 10	3	0011
00 11	4	0100

01 00	0	0000
01 01	1	0001
01 10	2	0010
01 11	3	0011
10 00	-1	1111
10 01	0	0000
10 10	1	0001
10 11	2	0010
11 00	-2	1110
11 01	-1	1111
11 10	0	0000
11 11	1	0001

Mappe di Karnaugh :

$$y_0 = \overline{b_0} \overline{a_0} + b_0 a_0$$

$b_1 b_0 \backslash a_1 a_0$	00	01	11	10
00	1			1
01		1	1	
11		1	1	
10	1			1

$$y_1 = \overline{b_1} \overline{b_0} \overline{a_1} a_0 + \overline{b_1} a_1 \overline{a_0} + \overline{b_1} b_0 a_1 + b_1 \overline{a_1} \overline{a_0} + b_1 b_0 \overline{a_1} + b_1 \overline{b_0} a_1 a_0$$

$b_1 b_0 \backslash a_1 a_0$	00	01	11	10
00		1		1
01			1	1
11	1	1		
10	1		1	

$$y_2 = \overline{b_1} b_0 a_1 a_0 + b_1 b_0 \overline{a_1} + b_1 \overline{a_1} \overline{a_0}$$

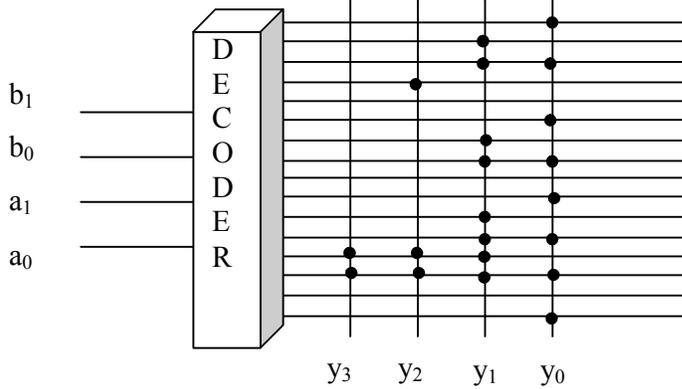
$b_1 b_0 \backslash a_1 a_0$	00	01	11	10
00			1	
01				
11	1	1		
10	1			

$$y_3 = b_1 b_0 \overline{a_1} + b_1 \overline{a_1} \overline{a_0}$$

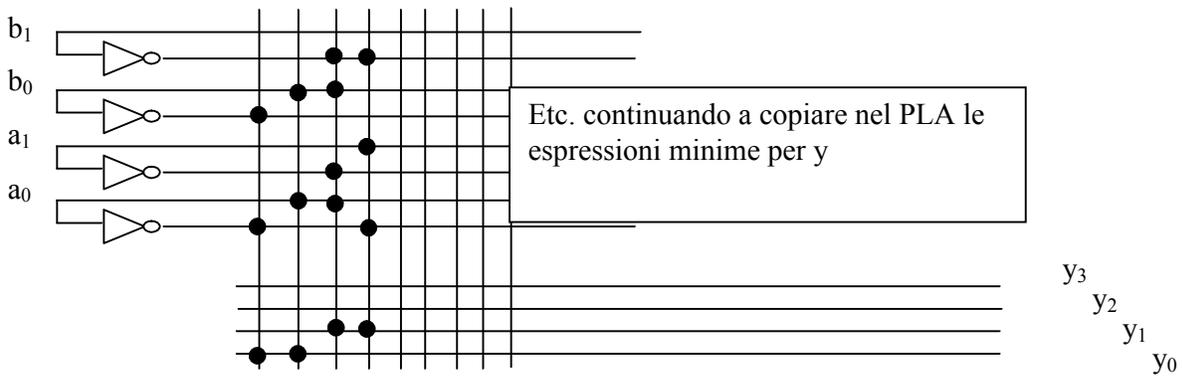
$b_1 b_0 \backslash a_1 a_0$	00	01	11	10
00				
01				
11	1	1		
10	1			

Realizzazione dei circuiti:

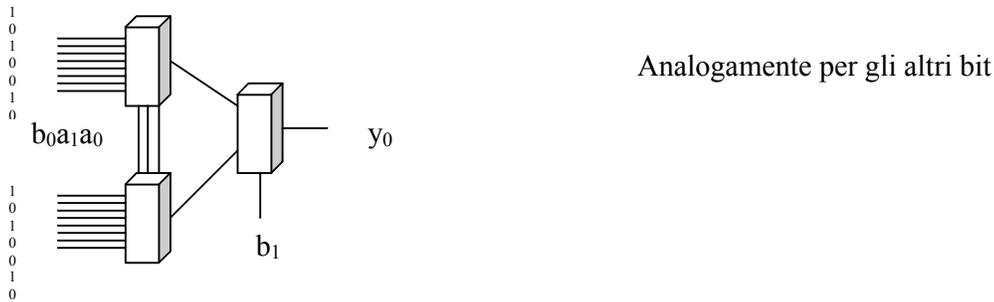
Mediante ROM è sufficiente copiare sul lato destro la tabella di verità



Mediante PLA



Mediante Multiplexer



Soluzioni compito B

Soluzione 1B

In forma SOP abbiamo $\overline{a}\overline{b}c + \overline{a}b\overline{c} + a\overline{b}\overline{c} + abc$.

In forma POS: $(a + b + \overline{c})(a + \overline{b} + \overline{c})(\overline{a} + b + \overline{c})(\overline{a} + \overline{b} + c)$

a/bc	00	01	11	10
0	1	0	0	1
1	1	0	0	1

L'espressione minimizzata è pertanto \bar{c}

Soluzione 2B

$$\overline{\overline{(x+x)} + \overline{(y+y)}} + (x+y) = \overline{\overline{(x+y)} + \overline{(x+y)}} = \overline{\overline{(x+y)} \cdot \overline{(x+y)}} = \overline{\overline{(xy+xy)}} = x \text{ XOR } y$$

Es. 3B

a ₃ a ₂ a ₁ a ₀	A	N=2A+5	Nmod5	y ₃ y ₂ , y ₁ , y ₀
00 00	0	5	0	0000
00 01	1	7	2	0010
00 10	2	9	4	0100
00 11	3	11	1	0001
01 00	4	13	3	0011
01 01	5	15	0	0000
01 10	6	17	2	0010
01 11	7	19	4	0100
10 00	-8	-11	4	0100
10 01	-7	-9	1	0001
10 10	-6	-7	3	0011
10 11	-5	-5	0	0000
11 00	-4	-3	2	0010
11 01	-3	-1	4	0100
11 10	-2	1	1	0001
11 11	-1	3	3	0011

Mappe di Karnaugh :

$$y_0 = \overline{b_1} \overline{b_0} a_1 a_0 + \overline{b_1} b_0 \overline{a_1} a_0 + b_1 b_0 a_1 + b_1 a_1 \overline{a_0} + b_1 \overline{b_0} a_1 a_0$$

b ₁ b ₀ \a ₁ a ₀	00	01	11	10
00			1	
01	1		1	
11			1	1
10		1		1

$$y_1 = \overline{b_1} \overline{b_0} \overline{a_1} a_0 + \overline{b_1} b_0 \overline{a_1} a_0 + b_0 \overline{a_1} a_0 + b_1 b_0 a_1 a_0 + b_1 \overline{b_0} a_1 a_0$$

b ₁ b ₀ \a ₁ a ₀	00	01	11	10
00		1		
01	1			1
11	1		1	
10				1

$$y_2 = \overline{b_1} \overline{b_0} a_1 a_0 + \overline{b_1} b_0 a_1 a_0 + b_1 b_0 \overline{a_1} a_0 + b_1 \overline{b_0} a_1 a_0$$

$b_1b_0 \backslash a_1a_0$	00	01	11	10
00				1
01			1	
11		1		
10	1			

$$y_3 = 0$$

Per i circuiti vedere analogo esercizio del compito A.

Soluzioni compito C

Soluzione 1C:

La rappresentazione binaria di 56,83 è 111000,1101

Per ottenere tale rappresentazione si procede separatamente per la parte intera e per la parte frazionaria.

Parte intera:

$$56:2 = 28 \text{ con resto } 0$$

$$28:2 = 14 \text{ con resto } 0$$

$$14:2 = 7 \text{ con resto } 0$$

$$7:2 = 3 \text{ con resto } 1$$

$$3:2 = 1 \text{ con resto } 1$$

$$1:2 = 0 \text{ con resto } 1$$

quindi la rappresentazione binaria di 56 è 111000

Parte frazionaria:

$$0,83 \times 2 = 1,66$$

$$0,66 \times 2 = 1,32$$

$$0,32 \times 2 = 0,64$$

$$0,64 \times 2 = 1,28$$

quindi la rappresentazione binaria di 0,83 è 0,1101

Soluzione 2C

$$f = \overline{((x+y) + (y \cdot y))} + \overline{(x+y)} = ((\bar{x} \cdot \bar{y}) + \bar{y}) + x \cdot y = \bar{y} + xy$$

Soluzione 3C

$b_1b_0 \ a_1a_0$	A-B+1	y_3y_2, y_1, y_0
00 00	-1	1111
00 01	0	0000
00 10	1	0001

00 11	2	0010
01 00	0	0000
01 01	1	0001
01 10	2	0010
01 11	3	0011
10 00	1	0001
10 01	2	0010
10 10	3	0011
10 11	4	0100
11 00	2	0010
11 01	3	0011
11 10	4	0100
11 11	5	0101

Mappe di Karnaugh :

$$y_0 = b_0 a_0 + \overline{b_0} \overline{a_0}$$

$b_1 b_0 \backslash a_1 a_0$	00	01	11	10
00	1			1
01		1	1	
11		1	1	
10	1			1

$$y_1 = \overline{b_1} \overline{b_0} a_1 + \overline{b_1} a_1 a_0 + \overline{b_1} \overline{b_0} a_1 a_0 + b_1 b_0 \overline{a_1} + b_1 \overline{a_1} a_0 + b_1 \overline{b_0} a_1 \overline{a_0}$$

$b_1 b_0 \backslash a_1 a_0$	00	01	11	10
00	1		1	
01			1	1
11	1	1		
10		1		1

$$y_1 = \overline{b_1} \overline{b_0} a_1 a_0 + b_1 b_0 a_1 + b_1 a_1 a_0$$

$b_1 b_0 \backslash a_1 a_0$	00	01	11	10
00	1			
01				
11			1	1
10			1	

$$y_3 = \overline{b_1} \overline{b_0} a_1 a_0$$

$b_1 b_0 \backslash a_1 a_0$	00	01	11	10
00	1			
01				

11				
10				

Per i circuiti vedere analogo esercizio del compito A.

Soluzioni compito D

Soluzione 1D

La rappresentazione binaria di 47,76 è 101111,1100

Per ottenere tale rappresentazione si procede separatamente per la parte intera e per la parte frazionaria.

Parte intera:

$47:2 = 23$ con resto 1
 $23:2 = 11$ con resto 1
 $11:2 = 5$ con resto 1
 $5:2 = 2$ con resto 1
 $2:2 = 1$ con resto 0
 $1:2 = 0$ con resto 1

quindi la rappresentazione binaria di 47 è 101111

Parte frazionaria:

$0,76 \times 2 = 1,52$
 $0,52 \times 2 = 1,04$
 $0,4 \times 2 = 0,08$
 $0,08 \times 2 = 0,16$

quindi la rappresentazione binaria di 0,76 è 0,1100

Soluzione 2D

$$f = ((\overline{x+y}) + \overline{(y \cdot z)}) \cdot z = (\overline{x \cdot y} + y + \overline{z}) \cdot z = \overline{xyz} + yz = (\overline{xy} + y) \cdot z = (\overline{xy} + y(1 + \overline{x})) \cdot z = (\overline{x} + y) \cdot z = \overline{xz} + yz$$

Soluzione 3D

$b_1b_0 a_1a_0$	2A-5	(2A-5)MOD 5	y_3y_2, y_1, y_0
00 00	-5	0	0000
00 01	-3	2	0010
00 10	-1	4	0100
00 11	1	1	0001
01 00	3	3	0011
01 01	5	0	0000
01 10	7	2	0010

01 11	9	4	0100
10 00	11	1	0001
10 01	13	3	0011
10 10	15	0	0000
10 11	17	2	0010
11 00	19	4	0100
11 01	21	1	0001
11 10	23	3	0011
11 11	25	0	0000

Mappe di Karnaugh :

$$y_0 = \overline{b_1} \overline{b_0} a_1 a_0 + \overline{b_1} b_0 \overline{a_1} \overline{a_0} + b_1 b_0 a_1 \overline{a_0} + b_1 \overline{b_0} \overline{a_1} + b_1 \overline{a_1} a_0$$

$b_1 b_0 \backslash a_1 a_0$	00	01	11	10
00			1	
01	1			
11		1		1
10	1	1		

$$y_1 = \overline{b_0} a_1 a_0 + \overline{b_1} b_0 \overline{a_0} + b_0 a_1 \overline{a_0} + b_1 \overline{b_0} a_0$$

$b_1 b_0 \backslash a_1 a_0$	00	01	11	10
00		1		
01	1			1
11				1
10		1	1	

$$y_2 = \overline{b_1} \overline{b_0} a_1 a_0 + \overline{b_1} b_0 a_1 a_0 + b_1 b_0 \overline{a_1} \overline{a_0}$$

$b_1 b_0 \backslash a_1 a_0$	00	01	11	10
00				1
01			1	
11	1			
10				

$$y_3 = 0$$

Per i circuiti vedere analogo esercizio del compito A.