




SAPIENZA
 UNIVERSITÀ DI ROMA
 DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

Esercizi di sintesi di reti combinatorie
 Prof. Daniele Gorla



SAPIENZA
 UNIVERSITÀ DI ROMA
 DIPARTIMENTO DI INFORMATICA


Specifica

Si realizzi in tutti i modi possibili (porte logiche, ROM, PLA e MUX di tutte le dimensioni possibili) un circuito che calcoli l'opposto di un numero intero da 4 bit rappresentato in Ca2.

$x_3 x_2 x_1 x_0$	$y_3 y_2 y_1 y_0$
0 0 0 0	0 0 0 0
0 0 0 1	1 1 1 1
0 0 1 0	1 1 1 0
0 0 1 1	1 1 0 1
0 1 0 0	1 1 0 0
0 1 0 1	1 0 1 1
0 1 1 0	1 0 1 0
0 1 1 1	1 0 0 1
1 0 0 0	- - - -
1 0 0 1	0 1 1 1
1 0 1 0	0 1 1 0
1 0 1 1	0 1 0 1
1 1 0 0	0 1 0 0
1 1 0 1	0 0 1 1
1 1 1 0	0 0 1 0
1 1 1 1	0 0 0 1

Sequenza non utilizzata nel Ca2 perché non ha l'opposto rappresentabile nel formato specificato

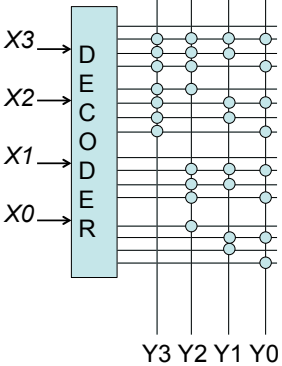
2




SAPIENZA
 UNIVERSITÀ DI ROMA
 DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

Realizzazione tramite ROM

$x_3 x_2 x_1 x_0$	$y_3 y_2 y_1 y_0$
0 0 0 0	0 0 0 0
0 0 0 1	1 1 1 1
0 0 1 0	1 1 1 0
0 0 1 1	1 1 0 1
0 1 0 0	1 1 0 0
0 1 0 1	1 0 1 1
0 1 1 0	1 0 1 0
0 1 1 1	1 0 0 1
1 0 0 0	- - - -
1 0 0 1	0 1 1 1
1 0 1 0	0 1 1 0
1 0 1 1	0 1 0 1
1 1 0 0	0 1 0 0
1 1 0 1	0 0 1 1
1 1 1 0	0 0 1 0
1 1 1 1	0 0 0 1



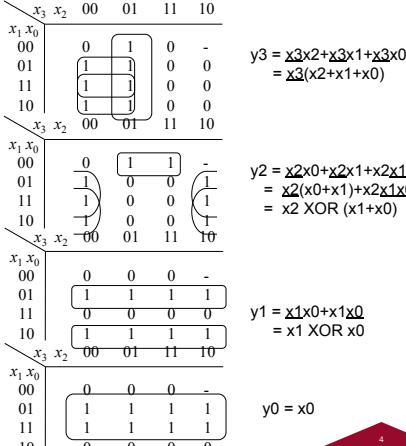
3



SAPIENZA
 UNIVERSITÀ DI ROMA
 DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

Porte logiche

$x_3 x_2 x_1 x_0$	$y_3 y_2 y_1 y_0$
0 0 0 0	0 0 0 0
0 0 0 1	1 1 1 1
0 0 1 0	1 1 1 0
0 0 1 1	1 1 0 1
0 1 0 0	1 1 0 0
0 1 0 1	1 0 1 1
0 1 1 0	1 0 1 0
0 1 1 1	1 0 0 1
1 0 0 0	- - - -
1 0 0 1	0 1 1 1
1 0 1 0	0 1 1 0
1 0 1 1	0 1 0 1
1 1 0 0	0 1 0 0
1 1 0 1	0 0 1 1
1 1 1 0	0 0 1 0
1 1 1 1	0 0 0 1



$y_3 = x_3x_2 + x_3x_1 + x_3x_0 = x_3(x_2 + x_1 + x_0)$
 $y_2 = x_2x_0 + x_2x_1 + x_2x_1x_0 = x_2(x_0 + x_1) + x_2x_1x_0 = x_2 \text{ XOR } (x_1 + x_0)$
 $y_1 = x_1x_0 + x_1x_0 = x_1 \text{ XOR } x_0$
 $y_0 = x_0$

4

SAPIENZA
UNIVERSITÀ DI ROMA
DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

PLA

$x_3 x_2 x_1 x_0$	$y_3 y_2 y_1 y_0$
0 0 0 0	0 0 0 0
0 0 0 1	1 1 1 1
0 0 1 0	1 1 1 0
0 0 1 1	1 1 0 1
0 1 0 0	1 1 0 0
0 1 0 1	1 0 1 1
0 1 1 0	1 0 1 0
0 1 1 1	1 0 0 1
1 0 0 0	- - - -
1 0 0 1	0 1 1 1
1 0 1 0	0 1 1 0
1 0 1 1	0 1 0 1
1 1 0 0	0 1 0 0
1 1 0 1	0 0 1 1
1 1 1 0	0 0 1 0
1 1 1 1	0 0 0 1

$y_3 = x_3x_2 + x_3x_1 + x_3x_0$

$y_2 = x_2x_0 + x_2x_1 + x_2x_1x_0$

$y_1 = x_1x_0 + x_1x_0$

$y_0 = x_0$

5

SAPIENZA
UNIVERSITÀ DI ROMA
DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

MUX

$x_3 x_2 x_1 x_0$	$y_3 y_2 y_1 y_0$
0 0 0 0	0 0 0 0
0 0 0 1	1 1 1 1
0 0 1 0	1 1 1 0
0 0 1 1	1 1 0 1
0 1 0 0	1 1 0 0
0 1 0 1	1 0 1 1
0 1 1 0	1 0 1 0
0 1 1 1	1 0 0 1
1 0 0 0	- - - -
1 0 0 1	0 1 1 1
1 0 1 0	0 1 1 0
1 0 1 1	0 1 0 1
1 1 0 0	0 1 0 0
1 1 0 1	0 0 1 1
1 1 1 0	0 0 1 0
1 1 1 1	0 0 0 1

6

SAPIENZA
UNIVERSITÀ DI ROMA
DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

Confronto

ROM: - DECOD 4-a-16: 4 NOT e 16 AND
 - 1 diodo per ogni "1" → 7+8+8+8 = 31
 TOTALE: 51 porte/diodi

Porte: 1 NOT + 1 AND + 2 OR (una si riusa) + 2 XOR = 6 porte

PLA: 4 NOT + 10 AND + 6 OR = 20 porte

MUX: - MUX 16-a-1 = 20 (DEC 4-a-16) + 16 AND + 15 OR
 - MUX 8-a-1 = 11 (DEC 3-a-8) + 8 AND + 7 OR
 + 1 NOT per realizzare la funzione
 - MUX 4-a-1 = 6 (DEC 2-a-4) + 4 AND + 3 OR
 + 1 XOR per la funzione
 - MUX 2-a-1 = 3 (DEC 1-a-2) + 2 AND + 1 OR
 TOTALE = 51+27+14+6 = 98 porte

7