

Corso di laurea in Informatica  
Progettazione d'algoritmi  
Didattica blended

Esercizi di programmazione dinamica

Angelo Monti



ESERCIZIO 1

Data una matrice binaria di dimensioni  $n \times n$  vogliamo verificare se nella matrice è possibile raggiungere la cella in basso a destra partendo da quella in alto a sinistra senza mai toccare celle che contengono il numero 1.

Si tenga conto che dalla generica cella  $(i, j)$  ci si può spostare solo nella cella in basso (vale a dire la cella  $(i + 1, j)$ ) o nella cella a destra (vale a dire la cella  $(i, j + 1)$ ).

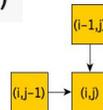
Progettare un algoritmo che risolve il problema in tempo  $O(n^2)$

Ad esempio: per la matrice  $A$  la risposta deve essere SI mentre per la matrice  $B$  la risposta deve essere NO.

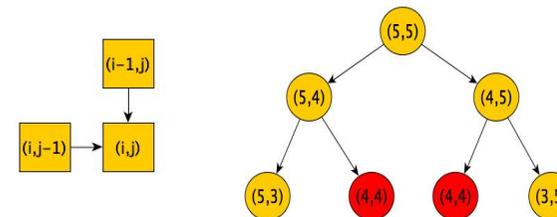
$A =$	0	0	0	0	0	1	$B =$	0	0	0	0	0	0
	0	1	0	1	1	1		0	1	1	1	0	0
	0	0	0	1	0	1		0	1	0	0	0	0
	0	1	0	0	0	0		0	1	0	1	1	1
	0	0	0	0	1	0		0	1	0	0	0	0
	1	1	0	1	0	0		0	0	0	0	1	0

- A noi interessa sapere se la cella  $(n - 1, n - 1)$  è raggiungibile a partire dalla cella  $(0,0)$  nella matrice  $M$ .
- Progettiamo una funzione  $es(i, j, M)$ ,  $0 \leq i, j < n$ , che restituisce 1 se la cella  $(i, j)$  di  $M$  è raggiungibile a partire dalla cella  $(0,0)$ , 0 altrimenti.
- La soluzione al nostro problema si avrà invocando  $es1(n - 1, n - 1, M)$

```
def es1(i,j,M):
    if M[i][j]==1: return 0
    if i==0 and j==0: return 1
    if i==0: return es1(i,j-1,M)
    if j==0: return es1(i-1,j,M)
    return es1(i,j-1,M) or es1(i-1,j,M)
```



è presente "overlapping" di sottoproblemi come mostra ad esempio la porzione dell'albero di ricorsione in figura che viene fuori quando la matrice ha  $n = 6$



## MEMOIZZAZIONE

```
def es1M(M):
    n=len(M)
    T=[[-1 for _ in range(n)] for _ in range(n)]
    return es1Mb(n-1,n-1,M,T)

def es1Mb(i,j,M,T):
    if T[i][j]!=-1:
        return T[i][j]
    if M[i][j]==1:
        T[i][j]=0
    elif i==0 and j==0:
        T[i][j]=1
    elif i==0:
        T[i][j]= es1Mb(i,j-1,M,T)
    elif j==0:
        T[i][j]= es1Mb(i-1,j,M,T)
    else:
        T[i][j]= es1Mb(i,j-1,M,T) or es1Mb(i-1,j,M,T)
    return T[i][j]
```

- L'inizializzazione della tabella  $T$  richiede  $\Theta(n^2)$
- L'esecuzione di  $es1(n-1, n-1, M, T)$  richiede  $\Theta(n^2)$  (perché per ogni coppia  $(i, j)$ ,  $0 \leq i, j < n$ , il valore  $es1Mb(i, j, M, T)$  verrà calcolato esattamente una volta)
- **La complessità dell'algoritmo è  $\Theta(n^2)$**

Corso di Progettazione di Algoritmi – Prof. Angelo Monti

## Dall'approccio top-down all'approccio bottom-up

Utilizziamo una tabella  $T$  di dimensione  $n \times n$

$T[i, j] = 1$  se dalla cella  $(0, 0)$  si può raggiungere la cella  $(i, j)$ , 0 altrimenti

la soluzione la troveremo in  $T[n-1, n-1]$

Possiamo calcolare i valori delle celle della tabella per righe e per colonne crescenti in base alla seguente regola:

$$T[i, j] = \begin{cases} 0 & \text{se } M[i, j] = 1 \\ 1 & \text{se } i = j = 0 \\ T[0, j-1] & \text{se } i = 0 \\ T[i-1, 0] & \text{se } j = 0 \\ T[i-1, j] \text{ OR } T[i, j-1] & \text{altrimenti} \end{cases}$$

Corso di Progettazione di Algoritmi – Prof. Angelo Monti

## Dall'approccio top-down all'approccio bottom-up

```
def es1(M):
    n=len(M)
    T=[[-1 for _ in range(n)] for _ in range(n)]
    for i in range(n):
        for j in range(n):
            if M[i][j]==1: T[i][j]=0
            elif i==j==0: T[i][j]=1
            elif i==0: T[0][j]=T[0][j-1]
            elif j==0: T[i][0]=T[i-1][0]
            else: T[i][j]=T[i-1][j] or T[i][j-1]
    return T[n-1][n-1]
```

**Nota che:** i valori della matrice  $T$  vengono calcolati per righe e poi per colonne crescenti quindi al momento del calcolo della cella  $(i, j)$  i valori delle celle  $(i-1, j)$  e  $(i, j-1)$  sono disponibili.

**La complessità dell'algoritmo è  $\Theta(n^2)$**

Corso di Progettazione di Algoritmi – Prof. Angelo Monti

## ESERCIZIO 2

Data una matrice di interi positivi e dimensione  $n \times n$  vogliamo contare il numero di cammini di costo  $k$  che partono dalla cella in alto a sinistra e raggiungono la cella in basso a destra.

Il costo di un cammino è dato dalla somma dei valori delle celle toccate dal cammino inoltre, nel corso del cammino, dalla generica cella  $(i, j)$  ci si può spostare nella cella in basso (vale a dire la cella  $(i+1, j)$ ) o nella cella a destra (vale a dire la cella  $(i, j+1)$ ).

Progettare un algoritmo che risolve il problema in tempo  $O(n^2k)$

Ad esempio: per la matrice

1	2	3
4	6	5
3	2	1

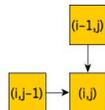
e  $k = 12$  la risposta è 2. I cammini sono:

$1 \rightarrow 2 \rightarrow 6 \rightarrow 2 \rightarrow 1$

$1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 5 \rightarrow 1$

Corso di Progettazione di Algoritmi – Prof. Angelo Monti

- A noi interessa sapere il numero di cammini della matrice  $M$  che partono dalla cella  $(0, 0)$ , raggiungono la cella  $(n - 1, n - 1)$  ed hanno costo  $k$ .
- Progettiamo una funzione  $es2(i, j, t, M)$ ,  $0 \leq i, j < n$ ,  $0 \leq t \leq k$  che restituisce il numero di cammini che partono dalla cella  $(0, 0)$ , raggiungono la cella  $(i, j)$  ed hanno costo  $t$ .
- la soluzione al nostro problema si avrà invocando  $es3(n - 1, n - 1, k, M)$
- In generale il numero di cammini che partono dalla cella  $(0, 0)$ , raggiungono la cella  $(i, j)$  ed hanno costo  $t$  è dato dalla somma di queste due quantità:
  - il numero di cammini che partono dalla cella  $(0, 0)$ , raggiungono la cella  $(i, j - 1)$  ed hanno costo  $t - M[i, j]$
  - il numero di cammini che partono dalla cella  $(0, 0)$ , raggiungono la cella  $(i - 1, j)$  ed hanno costo  $t - M[i, j]$



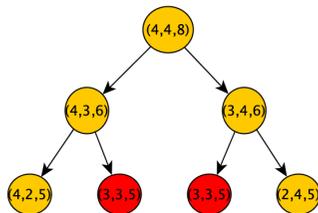
Corso di Progettazione di Algoritmi – Prof. Angelo Monti

- la soluzione al nostro problema si avrà invocando  $es3(n - 1, n - 1, k, M)$
- In generale il numero di cammini che partono dalla cella  $(0, 0)$ , raggiungono la cella  $(i, j)$  ed hanno costo  $t$  è dato dalla somma di queste due quantità:
  - il numero di cammini che partono dalla cella  $(0, 0)$ , raggiungono la cella  $(i, j - 1)$  ed hanno costo  $t - M[i, j]$
  - il numero di cammini che partono dalla cella  $(0, 0)$ , raggiungono la cella  $(i - 1, j)$  ed hanno costo  $t - M[i, j]$

```
def es2(i, j, t):
    x=M[i][j]
    if t < x: return 0
    if i==j==0 and M[0][0]==t: return 1
    if i==j==0: return 0
    if i==0: return es2(0, j-1, t-x)
    if j==0: return es2(i-1, 0, t-x)
    return es2(i, j-1, t-x) + es2(i-1, j, t-x)
```

Corso di Progettazione di Algoritmi – Prof. Angelo Monti

è presente "overlapping" di sottoproblemi come mostra ad esempio la porzione dell'albero di ricorsione in figura che viene fuori per  $k = 8$  sulla matrice  $A$  (che ha  $n = 5$ )

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 6 & 2 & 5 & 6 \\ 7 & 1 & 9 & 2 & 7 \\ 4 & 8 & 5 & 2 & 2 \\ 7 & 4 & 9 & 9 & 1 \\ 1 & 8 & 3 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$


Corso di Progettazione di Algoritmi – Prof. Angelo Monti

## MEMOIZZAZIONE

Utilizzo una tabella di dimensione  $(k + 1) \times n \times n$  dove nella cella  $T[i, j, t]$  ho il valore di  $es2Mb(i, j, t)$  se già calcolato,  $-1$  altrimenti.

```
def es2M(M, k):
    n=len(M)
    T=[[-1 for _ in range(k+1)] for _ in range(n)]for _ in range(n)]
    return es2Mb(n-1, n-1, k, M, T)

def es2Mb(i, j, t, M, T):
    if T[i][j][t] != -1:
        return T[i][j][t]
    x=M[i][j]
    if t < x: T[i][j][t]= 0
    elif i==j==0 and M[0][0]==t: T[i][j][t]= 1
    elif i==j==0: T[i][j][t]= 0
    elif i==0: T[i][j][t]= es2Mb(0, j-1, t-x, M, T)
    elif j==0: T[i][j][t]= es2Mb(i-1, 0, t-x, M, T)
    else: T[i][j][t]=es2Mb(i, j-1, t-x, M, T) + es2Mb(i-1, j, t-x, M, T)
    return T[i][j][t]
```

- L'inizializzazione della tabella  $T$  richiede  $\Theta(n^2 \cdot k)$
- L'esecuzione di  $es2(n - 1, n - 1, M, T)$  richiede  $\Theta(n^2 \cdot k)$  (perché per ogni tripla  $(i, j, t)$ ,  $0 \leq i, j < n$ ,  $0 \leq t \leq k$ , il valore  $es2Mb(i, j, t, M, T)$  verrà calcolato esattamente una volta)

- La complessità dell'algoritmo è  $\Theta(n^2 \cdot k)$

Corso di Progettazione di Algoritmi – Prof. Angelo Monti

### Dall'approccio top-down all'approccio bottom-up

Utilizziamo una tabella  $T$  di dimensione  $k \times n \times n$

$T[i, j, t]$  = il numero di cammini di costo  $t$  che dalla cella  $(0,0)$  portano alla cella  $(i, j)$ .

la soluzione la troveremo in  $T[n-1, n-1, k]$

Possiamo calcolare i valori delle celle della tabella per righe e per colonne e per costo crescenti in base alla seguente regola dove con  $x$  indichiamo il valore  $t - M[i, j]$ :

$$T[i, j, t] = \begin{cases} 0 & \text{se } x < 0 \\ 1 & \text{se } i = j = 0 \text{ e } x = 0 \\ 0 & \text{se } i = j = 0 \\ T[0, j-1, x] & \text{se } i = 0 \\ T[i-1, 0, x] & \text{se } j = 0 \\ T[i-1, j, x] + T[i, j-1, x] & \text{altrimenti} \end{cases}$$

Corso di Progettazione di Algoritmi – Prof. Angelo Monti

### Dall'approccio top-down all'approccio bottom-up

```
def es2(M, k):
    n=len(M)
    T=[[-1 for _ in range(k+1)] for _ in range(n)]for _ in range(n)]
    for t in range(k+1):
        for i in range(n):
            for j in range(n):
                x=t-M[i][j]
                if x<0: T[i][j][t]=0
                elif i==j==0 and x!=0: T[i][j][t]=0
                elif i==j==0: T[i][j][t]=1
                elif i==0: T[i][j][t]=T[i][j-1][x]
                elif j==0: T[i][j][t]=T[i-1][j][x]
                else: T[i][j][t]=T[i][j-1][x]+T[i-1][j][x]
    return T[n-1][n-1][k]
```

**Nota che:** i valori della matrice  $T$  vengono calcolati per  $i, j$  e  $t$  crescenti quindi al momento del calcolo della cella  $T[i, j, t]$  i valori delle celle che servono al suo calcolo sono disponibili.

**La complessità dell'algoritmo è  $\Theta(n^2 \cdot k)$**

Corso di Progettazione di Algoritmi – Prof. Angelo Monti

### ESERCIZIO 3

Data una matrice di dimensione  $n \times n$  le cui celle sono numerate con numeri distinti che vanno da 1 a  $n^2$ , vogliamo trovare la massima lunghezza possibile per cammini che toccano celle con numerazione crescente e incremento di 1.

I cammini possono partire da una qualunque cella e, nel corso del cammino, dalla generica cella  $(i, j)$  ci si può spostare in una qualunque cella adiacente in orizzontale o verticale (vale a dire in una delle celle  $(i, j+1), (i+1, j), (i, j-1), (i-1, j)$ ). La lunghezza di un cammino è data dal numero di nodi toccati dal cammino.

Progettare un algoritmo che risolve il problema in tempo  $O(n^2)$

Ad esempio: per la matrice  $A$  la risposta è 1 mentre per la matrice  $B$ , grazie al cammino  $2 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow 6 \rightarrow 7$ , la risposta è 6

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 6 & 2 \\ 7 & 1 & 9 \\ 4 & 8 & 5 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 9 & 7 & 6 \\ 8 & 2 & 5 \\ 1 & 3 & 4 \end{bmatrix}$$

Corso di Progettazione di Algoritmi – Prof. Angelo Monti

- A noi interessa sapere la lunghezza massima per cammini che toccano celle con numerazione crescente e incremento unitario nella matrice  $M$ .
- Progettiamo una funzione  $es3(i, j, M)$ ,  $0 \leq i, j < n$ , che restituisce la lunghezza massima per il cammino che tocca celle con numerazione crescente e incremento unitario che parte dalla cella  $(i, j)$
- la soluzione al nostro problema si avrà invocando  $es4(i, j, M)$  sulle  $n^2$  celle di  $M$  e tenendo conto del massimo.
- In generale il valore di  $es4(i, j, M)$  è:
  - 1 se nessuna delle 4 celle adiacenti alla cella  $(i, j)$  ha il valore  $M[i, j] + 1$
  - $1 + es4(i', j')$  se c'è una cella  $(i', j')$  adiacente alla cella  $(i, j)$  con valore  $M[i, j] + 1$

Corso di Progettazione di Algoritmi – Prof. Angelo Monti

- la soluzione al nostro problema si avrà invocando  $es4(i, j, M)$  sulle  $n^2$  celle di  $M$  e tenendo conto del massimo.
- In generale il valore di  $es4(i, j, M)$  è:
  - 1 se nessuna delle 4 celle adiacenti alla cella  $(i, j)$  ha il valore  $M[i, j] + 1$
  - $1 + es4(i', j')$  se c'è una cella  $(i', j')$  adiacente alla cella  $(i, j)$  con valore  $M[i, j] + 1$

```
def es3(M):
    n=len(M)
    m=0
    for i in range(n):
        for j in range(n):
            m=max(m, es3b(i,j,M))
    return m
```

```
def es3b(i,j,M):
    x = M[i][j]+1
    if i!=0 and x == M[i-1][j]: return 1 + es3b(i-1,j,M)
    elif j!=len(M)-1 and x == M[i][j+1]: return 1 + es3b(i,j+1,M)
    elif i!=len(M)-1 and x == M[i+1][j]: return 1 + es3b(i+1,j,M)
    elif j!=0 and x == M[i][j-1]: return 1 + es3b(i,j-1,M)
    else: return 1
```

Corso di Progettazione di Algoritmi – Prof. Angelo Monti

è presente "overlapping" di sottoproblemi come mostra ad esempio l'esecuzione dell'algoritmo sulla matrice  $A$

$$A = \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline 13 & 14 & 15 & 16 \\ \hline 12 & 11 & 10 & 9 \\ \hline 5 & 6 & 7 & 8 \\ \hline 4 & 3 & 2 & 1 \\ \hline \end{array}$$

Corso di Progettazione di Algoritmi – Prof. Angelo Monti

## MEMOIZZAZIONE

Utilizzo una tabella di dimensione  $n \times n$  dove nella cella  $T[i, j]$  ho il valore di  $es3bM(i, j)$  se già calcolato,  $-1$  altrimenti.

```
def es3M(M):
    n=len(M)
    T=[[-1 for _ in range(n)] for _ in range(n)]
    m=0
    for i in range(n):
        for j in range(n):
            m=max(m, es3bM(i,j,M,T))
    return m
```

```
def es3bM(i,j,M,T):
    if T[i][j]!=-1:
        return T[i][j]
    x = M[i][j]+1
    if i!=0 and x == M[i-1][j]: T[i][j]= 1 + es3bM(i-1,j,M,T)
    elif j!=len(M)-1 and x == M[i][j+1]: T[i][j]= 1 + es3bM(i,j+1,M,T)
    elif i!=len(M)-1 and x == M[i+1][j]: T[i][j]= 1 + es3bM(i+1,j,M,T)
    elif j!=0 and x == M[i][j-1]: T[i][j]= 1 + es3bM(i,j-1,M,T)
    else: T[i][j]= 1
    return T[i][j]
```

Corso di Progettazione di Algoritmi – Prof. Angelo Monti