

DIVIDE et IMPERA: SELEZIONE

①

Altri esempi

Ripasso del Quicksort (Cap 7)

x è il PIVOT/PERNO

• dato x e $A = \overbrace{\hspace{10em}}^n$

• riorganizza A come $\underbrace{\hspace{4em}}_{A_1} < x \quad | \quad x \quad | \quad \underbrace{\hspace{4em}}_{A_2} > x \quad \Theta(n)$

• ordina A_1 e A_2 ricorsivamente

RISULTATO: A è ordinato

COMPLESSITÀ: Dipende dalla qualità della divisione di A in A_1 e A_2

$$T(n) = T(n_1) + T(n_2) + \Theta(n) \quad \begin{array}{l} |A_1| = n_1 \\ |A_2| = n_2 \end{array}$$

Caso peggiore: $|A_1| = n-1$ e $|A_2| = 1$ a tutti i livelli $T(n) = \Theta(n^2)$

Caso medio: "abbastanza spesso" nella ricorsione, SCEGLIENDO IL PIVOT A CASO

abbiamo che $\frac{n}{4} \leq |A_1|, |A_2| \leq \frac{3}{4}n$

da cui
si ottiene

$$T(n) = \Theta(n \log n)$$

Problema della Selezione (Cap 9)

- Data una sequenza: il **RANGO** di x elemento di A è .

$$|\{a \in A, a \leq x\}|$$

• Se A è costituito da elementi distinti

- l'elemento di rango 1 è il **MINIMO**
- l'elemento di rango n è il **MASSIMO**
- l'elemento di rango $\lceil \frac{n}{2} \rceil$ è il **MEDIANO**

PROBLEMA: dato un array A e $1 \leq k \leq n$, trovare l'elemento di rango k in A

Soluzione 1 Ordinare A e restituire $A[k-1]$

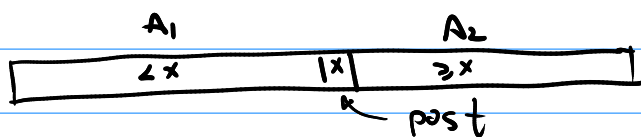
COMPLESSITÀ $\Theta(n \log n)$

Soluzione 2 Usare una tecnica simile a quella di Quicksort (Cap 9.2)

CASO BASE : Se $k < 1$ o $k > \text{len}(A)$ \rightarrow errore

Se $\text{len}(A) = 1$ e $k = 1 \rightarrow$ restituisci $A[1]$

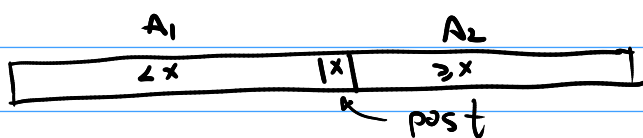
Ricorsione prendi x in A detto **pivot** (oppure **perno**) e, utilizzando la riorganizzazione di QUICKSORT, ottenere



- Se $k = t + 1$ allora restituisci x

altrimenti...

3



- Se $k < t+1$, seleziona elemento di rango k da A_1
- Se $k > t+1$, seleziona elemento di rango $k-t-1$ in A_2

Es. $A_0 = [3 | -1 | 5 | 7 | 9 | -2 | 8 | 10 | 1 | -3]$ $k=5$

$A_0 = [3 | -1 | 5 | 7 | -3 | -2 | 1 | 8 | 10 | 9]$ $k=5$
└──────────┘
 A_1

$A_1 = [-3 | -2 | 5 | 7 | -1 | 3 | 1]$ $k=5$
└──────────┘
 A_2

$A_2 = [5 | 7 | -1 | 3 | 1]$ $k=3$

$A_3 = [1 | -1 | 3 | 3 | 5]$ $k=3$

Restituire 3

COMPLESSITÀ: Ogni riorganizzazione dell'array costa $\Theta(n)$ passi

Poi viene effettuata una chiamata ricorsiva in uno delle due parti:

- Nel caso pessimo la parte in cui entriamo ha lunghezza $n-1$
 Se capitasse sempre così avremmo complessità

$$T(n) = T(n-1) + \Theta(n) \rightarrow T(n) = \Theta(n^2)$$

④

- Se succede che la parte in cui andiamo a cercare ha sempre lunghezza $\leq c \cdot n$ con c una costante < 1 indipendente da n e dal passo algoritmico

allora $T(n) \leq n + cn + c^2n + \dots$
 $\leq n \cdot \sum_{i=0}^{\infty} c^i = n \cdot \frac{1}{1-c} = \Theta(n)$

OSS Se il pivot è SCELTO A CASO, allora con ALTA PROBABILITÀ il tempo di esecuzione è effettivamente $\Theta(n)$

IL CASO È MOLTO SIMILE A QUICKSORT:
↗ CASO PESSIMO: divisione sbilanciata
↘ CASO MEDIO: divisione abbastanza spesso bilanciata

Esiste un algoritmo per la selezione

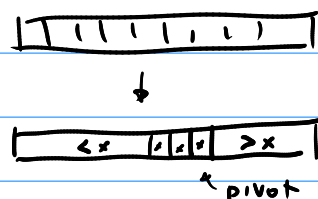
- NON RANDOMIZZATO
- con complessità $\Theta(n)$

Vale detto che la costante nascosta da Θ è abbastanza grande, e quindi IN PRATICA l'algoritmo randomizzato è altrettanto efficiente ed è un po' più semplice da realizzare.

COSE SULLA SELEZIONE CHE NON VEDIAMO NEL CORSO

- L'analisi del caso medio quando il pivot è preso a caso

- La procedura di riorganizzazione in base al pivot (dovreste conoscerla dal quicksort)



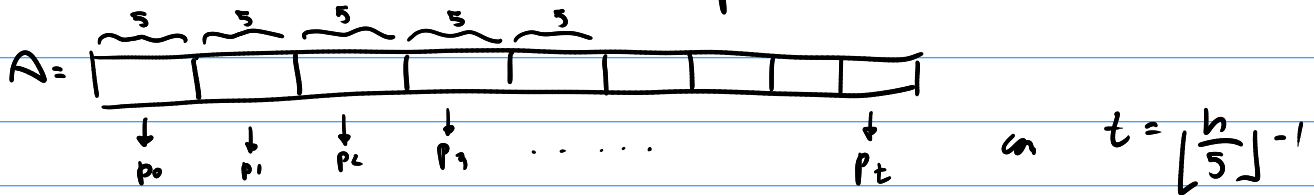
ALGORITHM NON RANDOMIZZATO (Cap. 9.3)

5

- L'algorithm non randomizzato è simile a quello randomizzato, ma la scelta del pivò è piú sofisticata

ALGORITHM RANDOMIZZATO: Scegli il pivò a caso **UNIFORMEMENTE** tra gli elementi di A

ALGORITHM DETERMINISTICO: Scelta del pivò:



Passo 1: Dividi A in segment di lunghezza 5 e prendi il mediano di ognuno

complessità $\Theta(n)$

Passo 2 $p \leftarrow \text{MEDIANO}([p_0, p_1, \dots, p_t])$

Prendiamo p: il mediano della sequenza dei mediani, come **PIVOT**

Passo 3 PROSEGUAMO L'ALGORITHM COME PRIMA

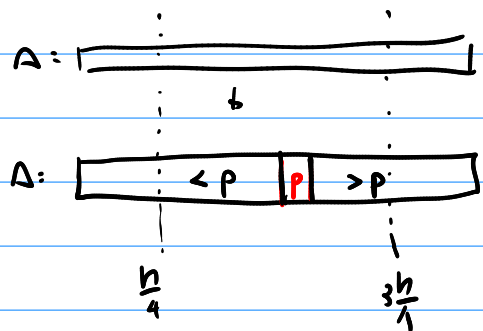
Thm

Se $n > 120$, il pivò **p** preso in questo modo garantisce che, siano

$$L = \{ x \in A, x < p \}$$

$$H = \{ x \in A, x > p \}$$

abbiamo $\frac{n}{4} \leq |L|, |H| \leq \frac{3n}{4}$



Corollario

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & \text{per } n < 120 \\ T(\frac{n}{5}) + T(\frac{3n}{4}) + \Theta(n) & \end{cases}$$

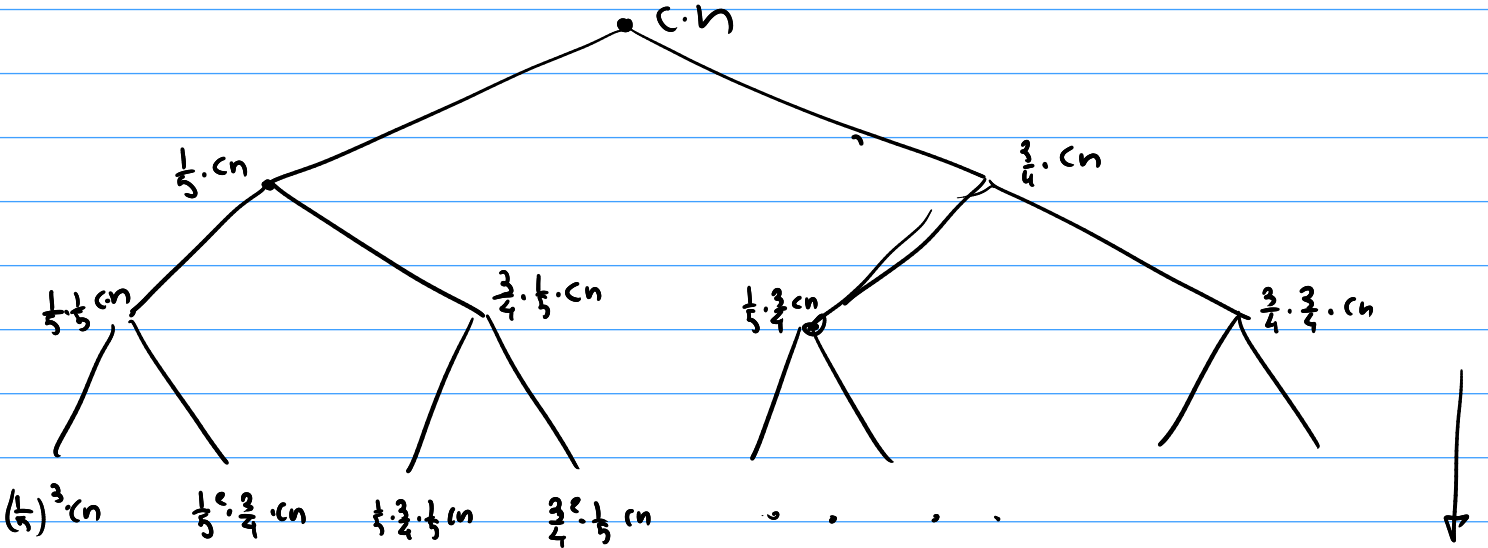
$\Rightarrow T(n) = \Theta(n)$

6

Dim (corollario) Sia c grande abbastanza per cui

$$T(n) \leq T\left(\frac{n}{5}\right) + T\left(\frac{3n}{4}\right) + c \cdot n$$

allora il costo è rappresentato dall'albero di ricorrenza



il costo totale è $\leq cn \cdot \sum_{i=0}^{\infty} \left(\frac{1}{5} + \frac{3}{4}\right)^i = cn \cdot \frac{1}{1 - \frac{19}{20}} = 20 \cdot c \cdot n = \Theta(n)$

Resta da mostrare che in effetti il perno p scelto in questo modo fornisce una divisione bilanciata

$$\frac{n}{4} \leq |L|, |H| \leq \frac{3n}{4}$$

dim (Teorema)

- La lista dei mediani ha lunghezza $\lceil \frac{n}{5} \rceil$
- p è il mediano di essa e quindi
 ci sono $\left\lfloor \frac{\lceil \frac{n}{5} \rceil - 1}{2} \right\rfloor$ mediani più piccoli di p
- di questi $\left\lfloor \frac{n}{10} \right\rfloor - 1$ mediani più piccoli di p , ognuno è in un gruppo di 5 con altri 2 elementi più piccoli.

tranne 1!
↓

abbiamo allora $3 \left(\left\lfloor \frac{n}{10} \right\rfloor - 2 \right)$ elementi $< p$

$$\rightarrow \frac{3}{10}n - 6 \rightarrow |L| \geq \frac{3}{10}n - 6 \xrightarrow{n \geq 120} |L| > \frac{1}{4}n$$

$$|H| \leq n-1 - \frac{3}{10}n + 6 = \frac{7}{10}n + 5$$

(7)

• Analogamente $|H| \geq \frac{3}{10}n - 6 \xrightarrow{n \geq 120} |H| \geq \frac{1}{4}n$

• Quindi $|L|, |H| \leq \frac{3}{4}n$

□

ESERCIZIO (9.3-3)

- Spiegate come implementare quicksort in modo che abbia complessità $O(n \log n)$ **NEL CASO PEGGIORE**
- assumendo che tutti gli elementi siano distinti

ESERCIZIO (9.3-1)

Che succede nell'analisi dell'algoritmo di selezione deterministico se invece di raggruppare in blocchi da 5 lo facciamo in blocchi da 3? blocchi da 7?

ESERCIZIO (9.3-8)

- Supponete di avere due array A, B di lunghezza n entrambi ordinati, senza elementi che comparano più di una volta
- Scrivere un algoritmo di complessità $O(\log n)$ che restituisca l'elemento di rango n tra l'unione degli elementi di A e B