

Reti di Elaboratori Canale 2

Gaia Maselli

maselli@di.uniroma1.it

Via Salaria 113

Ricevimento: su appuntamento

Pagina web del corso: http://twiki.di.uniroma1.it/twiki/view/Reti_elab/MZ/



Informazioni sul corso

■ Laboratorio:

- Dott. Valerio Di Valerio

■ Materiale didattico

- Libro di testo: **Forouzan e Mosharraf, "Reti di calcolatori Un approccio top-down" edizione italiana McGrawHill**
- Testo alternativo: Kurose, Ross, "Computer Networking: A Top-Down Approach" (6th Edition)
- Le slide presentate a lezione (disponibili su twiki dopo la lezione)
- Lo studio dei protocolli presentati a lezione può essere approfondito con la lettura dei relativi RFC, scaricabili al link: <http://www.ietf.org/rfc.html>
- Guida TCP/IP online: http://www.tcpipguide.com/free/t_toc.htm
- No Wikipedia !!!

■ Esame

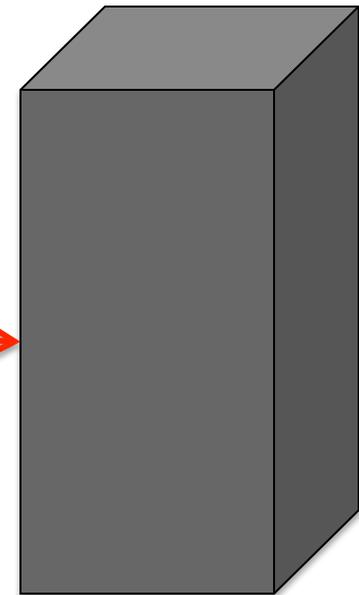
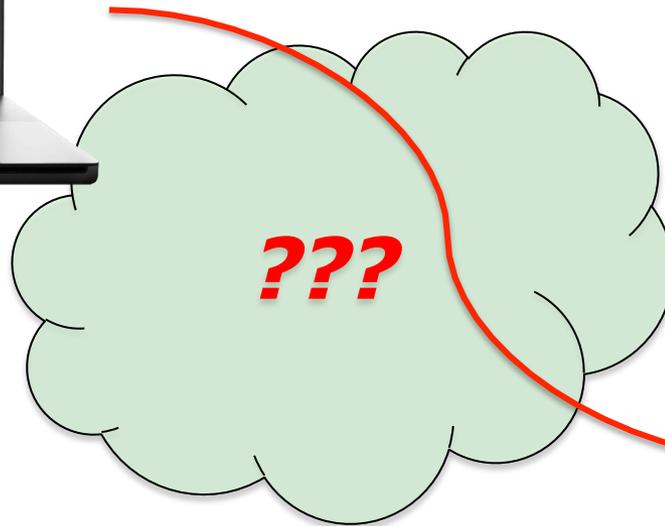
- Scritto
- Esonero ad aprile sulla prima parte del corso + Seconda parte negli appelli di esame (forse anche a fine corso)

Focus del corso

Cosa succede
all'interno
della rete?



Client

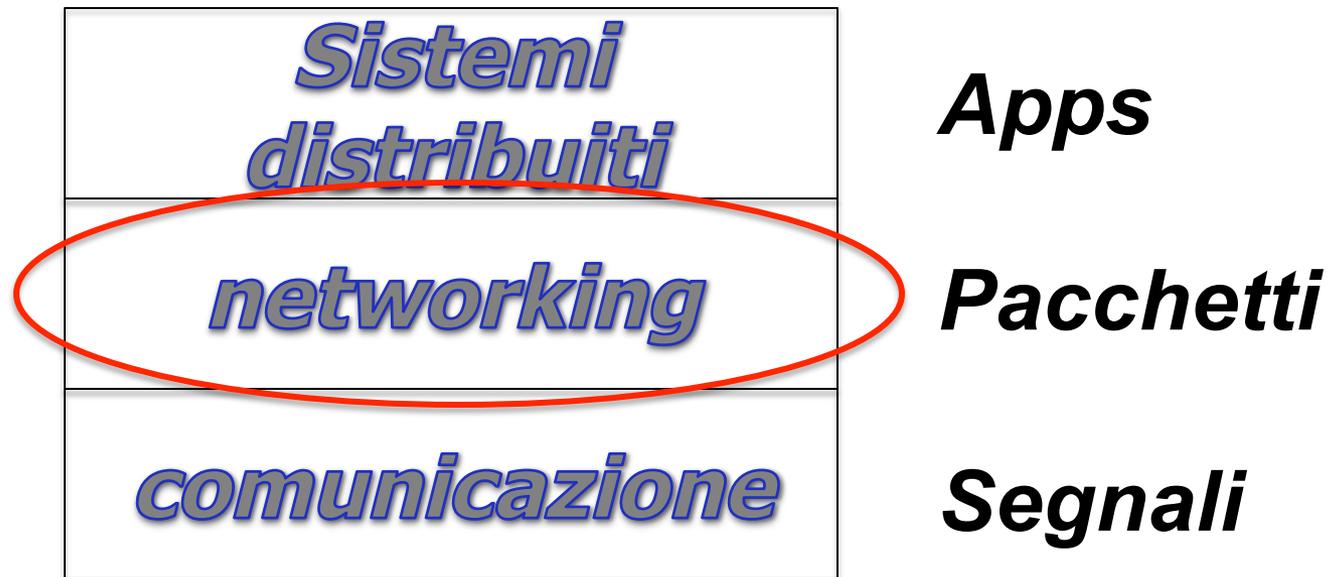


Server

TCP/IP, DNS, HTTP, NAT, SSL, ...

Focus del corso

- Networking



Motivazioni

- Imparare come funziona Internet
 - Cosa succede quando usiamo un browser
 - Cosa sono TCP/IP, DNS, HTTP, SSL, NAT, etc.
- Acquisire i *concetti fondamentali* relativi alle reti di elaboratori: livelli, servizi e protocolli;
 - ➔ si applicano a tutte le reti (wi-fi, satellitari, ...)
- Conoscere le problematiche fondamentali, e relative soluzioni, incontrate nella definizione dello stack protocollare di una moderna architettura di rete (es. affidabilità, sicurezza)
- Conoscere le caratteristiche e il funzionamento dei vari livelli e protocolli dell'architettura di rete TCP/IP;

Perchè

- Impatto sociale



PayPal



- Prospettive di lavoro

- networking componente importante (tradizionale e SDN)

- Impatto economico

Google

amazon

ebay



Questo corso non è

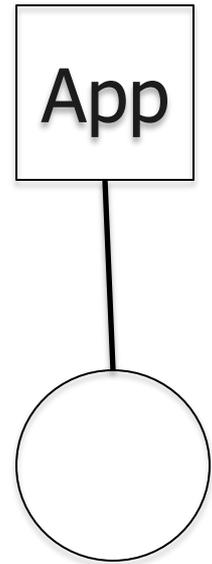
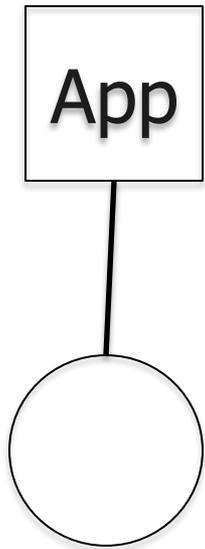
- Corso pratico per diventare sistemista o amministratore di rete
- Corso per certificazione CISCO

Si vuole dare una conoscenza di base che duri nel tempo astraendo da dettagli che cambiano repentinamente

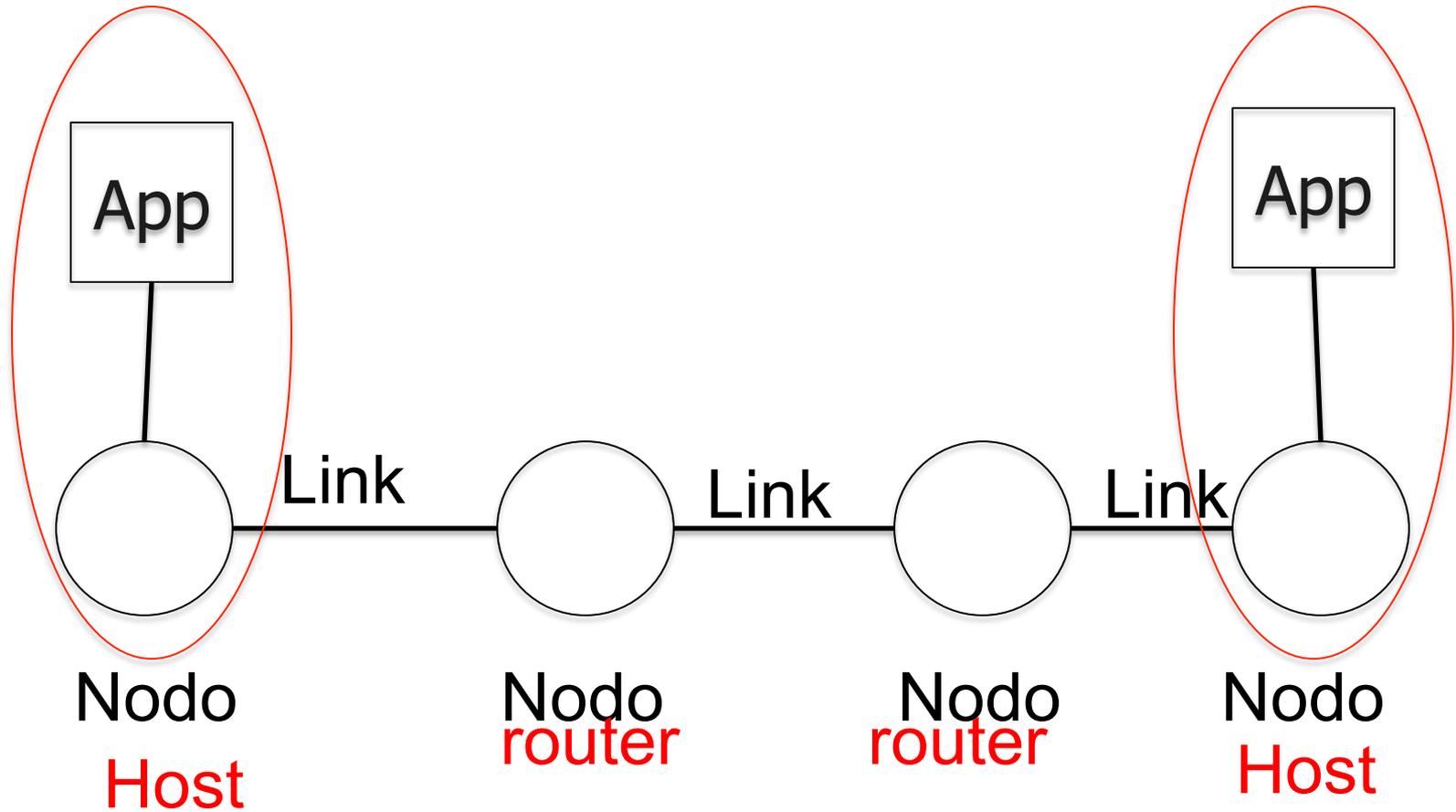
Obiettivo della lezione odierna

- Definizione di rete in termini delle sue componenti fisiche
- Classificazione delle reti
 - Dimensione (LAN, WAN, etc.)
 - Modo di operare (commutazione)
- Internet e reti di accesso

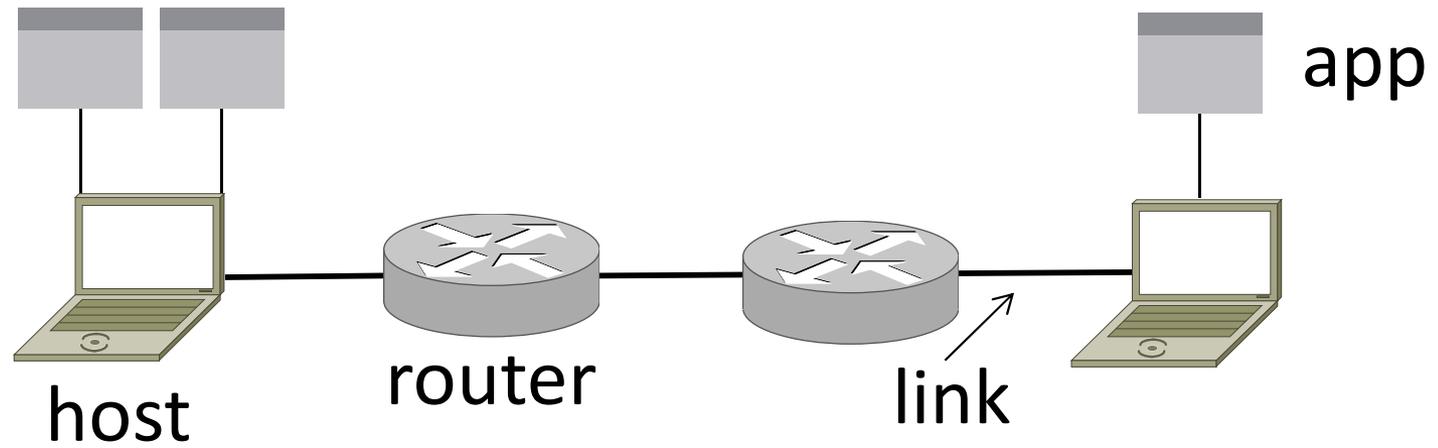
Rete



Rete



Rete



Le reti: dispositivi

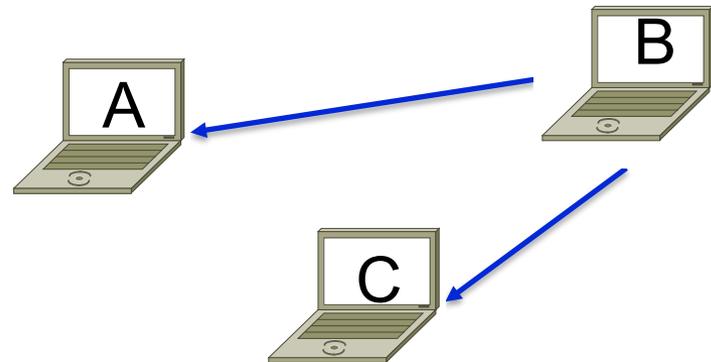
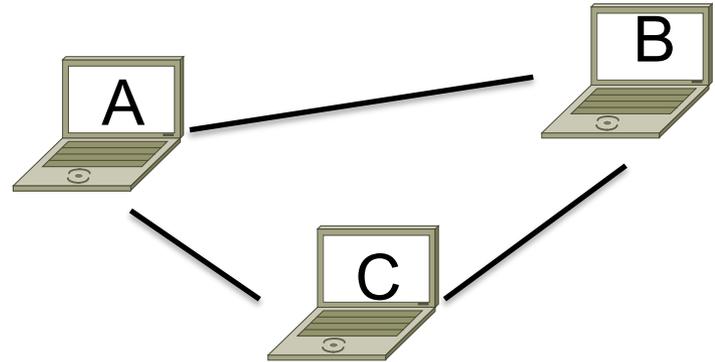
- Una rete è composta di dispositivi in grado di **scambiarsi informazioni**, quali sistemi terminali (end system), e dispositivi di interconnessione
- I sistemi terminali possono essere di due tipi
 - Host: macchina in genere di proprietà degli utenti e dedicata ad eseguire applicazioni
 - Computer desktop
 - Portatile
 - Cellulare
 - Tablet
 - Server: è tipicamente un computer con elevate prestazioni destinato a eseguire programmi che forniscono servizio a diverse applicazioni utente come, per esempio, la posta elettronica o il Web
 - gestiti da amministratori di sistema
 - includono stampanti

Le reti: dispositivi

- I dispositivi di interconnessione rigenerano/modificano il segnale che ricevono e si distinguono in
 - Router dispositivi che collegano una rete ad altre reti
 - Switch (commutatori) collegano più sistemi terminali a livello locale
 - Modem trasformano la codifica dei dati

Le reti: collegamenti

- I dispositivi di rete vengono collegati utilizzando mezzi trasmissivi cablati o wireless genericamente chiamati **link** (**collegamenti**)
- Collegamenti cablati (o guidati)
 - rame
 - fibra ottica
- Collegamenti wireless
 - onde elettromagnetiche
 - satellite



Mezzi trasmissivi cablati

- **Bit:** viaggia da un sistema terminale a un altro, passando per una serie di coppie trasmittente-ricevente
- **Mezzo fisico:** ciò che sta tra il trasmittente e il ricevente.

Mezzi guidati:

- i segnali si propagano in un mezzo fisico: fibra ottica, filo di rame o cavo coassiale

Doppino intrecciato (TP: twister pair)

- due fili di rame distinti
 - tradizionale cavo telefonico
- intreccio di quattro coppie di fili
 - Ethernet



Mezzi trasmissivi cablati: cavo coassiale e fibra ottica

Cavo coassiale:

- due conduttori in rame concentrici
- Bidirezionale
- Usato per cablatura reti locali ad alta velocità
- Molto resistente alle interferenze
- Soppiantato dalla fibra ottica



Fibra ottica:

- Mezzo sottile e flessibile che conduce impulsi di luce (ciascun impulso rappresenta un bit)
- Alta frequenze trasmissiva:
 - ❖ Elevata velocità di trasmissione punto-punto (da 10 a 100 Gps)
- Basso tasso di errore, ripetitori distanziati, immune all'interferenza elettromagnetica
- Mezzo prevalente delle dorsali internet



Mezzi trasmissivi wireless: canali radio

- **Mezzi a onda libera (wireless):**
 - i segnali si propagano nell'atmosfera e nello spazio esterno
- trasportano segnali nello spettro elettromagnetico
- non richiedono l'installazione fisica di cavi
- bidirezionali
- effetti dell'ambiente di propagazione:
 - riflessione
 - ostruzione da parte di ostacoli
 - interferenza
- **Tipi di canali radio:**
- **microonde terrestri**
 - es.: canali fino a 45 Mbps
- **LAN (es.: Wifi-IEEE802.11)**
 - 11 Mbps, 54 Mbps
- **wide-area (es.: cellulari)**
 - es.: 3G: ~ 1 Mbps
- **satellitari**
 - canali fino a 45 Mbps channel (o sottomultipli)
 - ritardo punto-punto di 270 msec
 - geostazionari/a bassa quota

-> nozioni in questo corso + corso di sistemi wireless alla magistrale

Classificazione delle reti

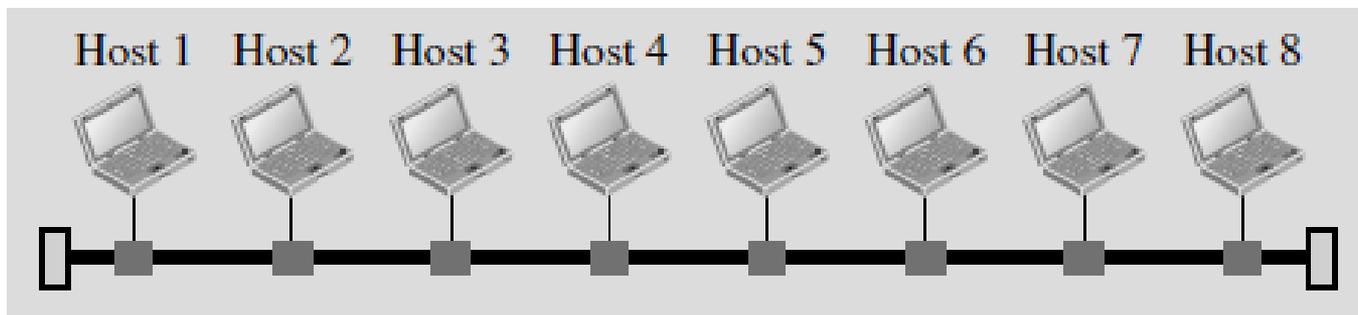
Scale	Type	Example
Vicinity	PAN (Personal Area Network)	Bluetooth (e.g., headset)
Building	LAN (Local Area Network)	WiFi, Ethernet
City	MAN (Metropolitan Area Network)	Cable, DSL
Country	WAN (Wide Area Network)	Large ISP
Planet	The Internet (network of all networks)	The Internet!

Le reti LAN

□ **LAN – Local Area Network**

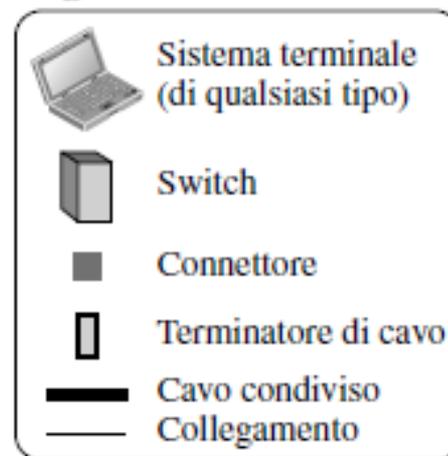
- Solitamente una rete privata che collega i sistemi terminali in un singolo ufficio (azienda, università)
- Ogni sistema terminale nella LAN ha un indirizzo che lo identifica univocamente nella rete
- Non specifica un numero minimo o massimo di dispositivi
- Nata con lo scopo di condividere risorse tra i sistemi terminali che ne facevano parte, oggi giorno si connette ad altre LAN o WAN per consentire comunicazione su larga scala
- LAN con cavo condiviso (mezzo broadcast)
- LAN a commutazione (con switch)

Esempio di LAN con cavo condiviso (broadcast)



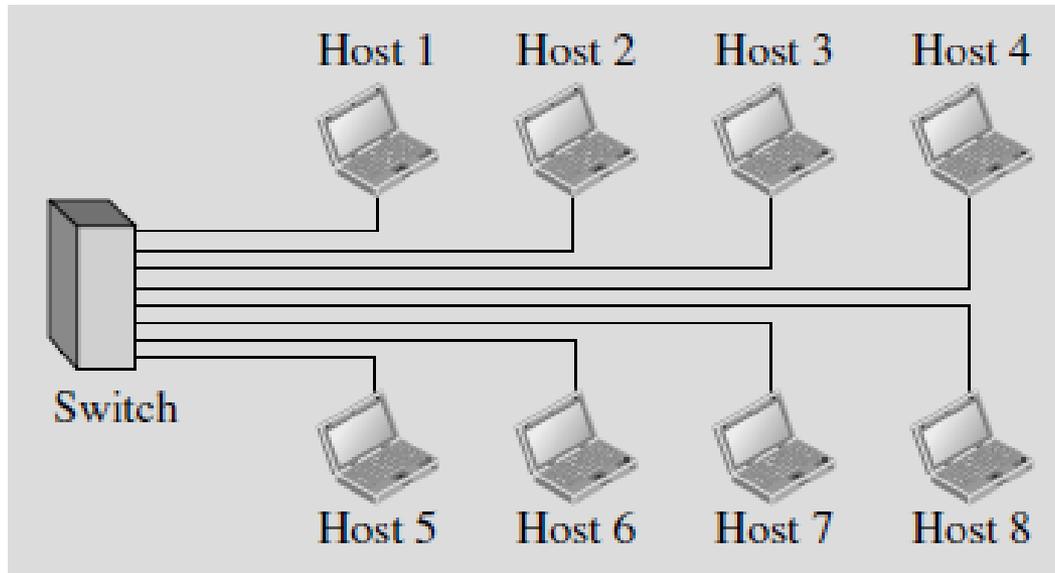
a. LAN con cavo condiviso (obsoleta)

Legenda

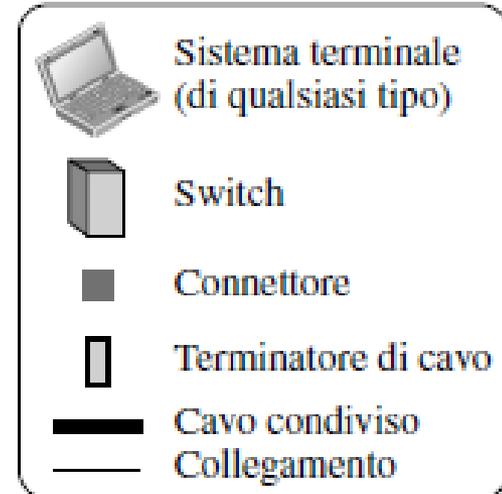


- Il pacchetto inviato da un dispositivo viene ricevuto da tutti gli altri
- Solo il destinatario elabora il pacchetto, tutti gli altri lo ignorano

Esempio di LAN con switch di interconnessione



Legenda



b. LAN con switch (moderna)

- Ogni dispositivi in rete è direttamente collegato allo switch
- Lo switch è in grado di riconoscere l'indirizzo di destinazione e di inviare il pacchetto al solo destinatario senza inviarlo agli altri dispositivi
- Lo switch riduce il traffico nella LAN e consente a più coppie di dispositivi di comunicare contemporaneamente fra di loro (se non vi sono sorgente e destinazione in comune)

Le reti WAN

□ **WAN – Wide Area Network**

- Rete geografica – interconnessione di dispositivi in grado di comunicare, con notevoli differenze rispetto alle LAN
- Può servire una città, una regione, o una nazione
- Interconnette dispositivi di connessione quali, switch, router, modem
- Gestita da un operatore di telecomunicazioni (Internet Service Provider - ISP) che fornisce i suoi servizi alle organizzazioni che ne fanno uso
- WAN punto-punto
- WAN a commutazione (switched)

Esempio di WAN punto-punto



Legenda



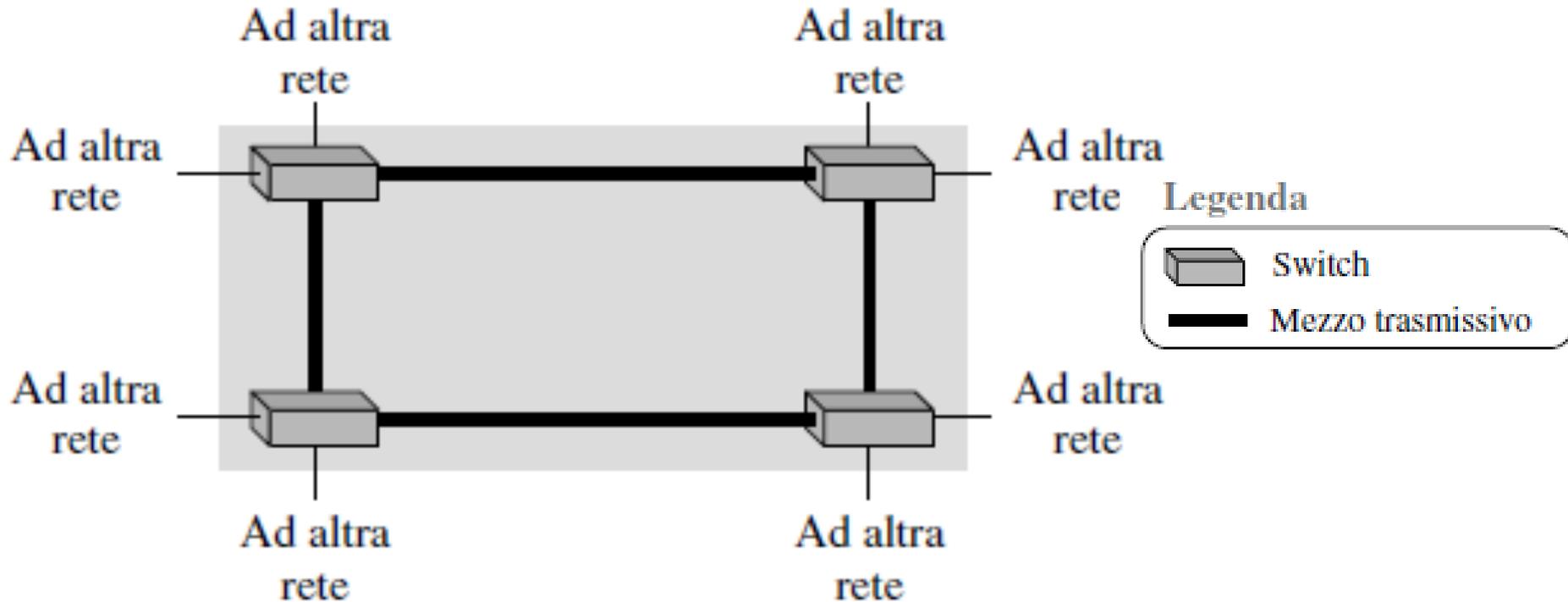
Dispositivo di comunicazione



Mezzo trasmissivo

- ❑ Collega due mezzi di comunicazione tramite un mezzo trasmissivo (cavo o wireless)

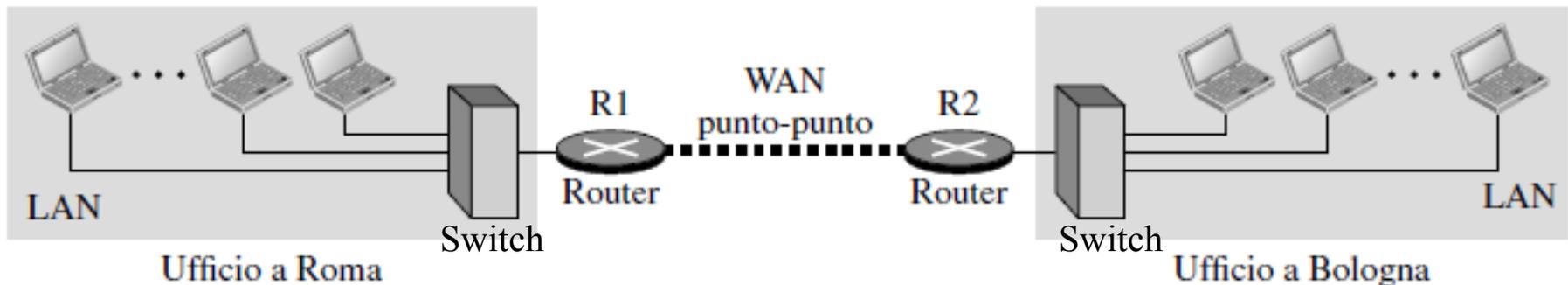
WAN a commutazione



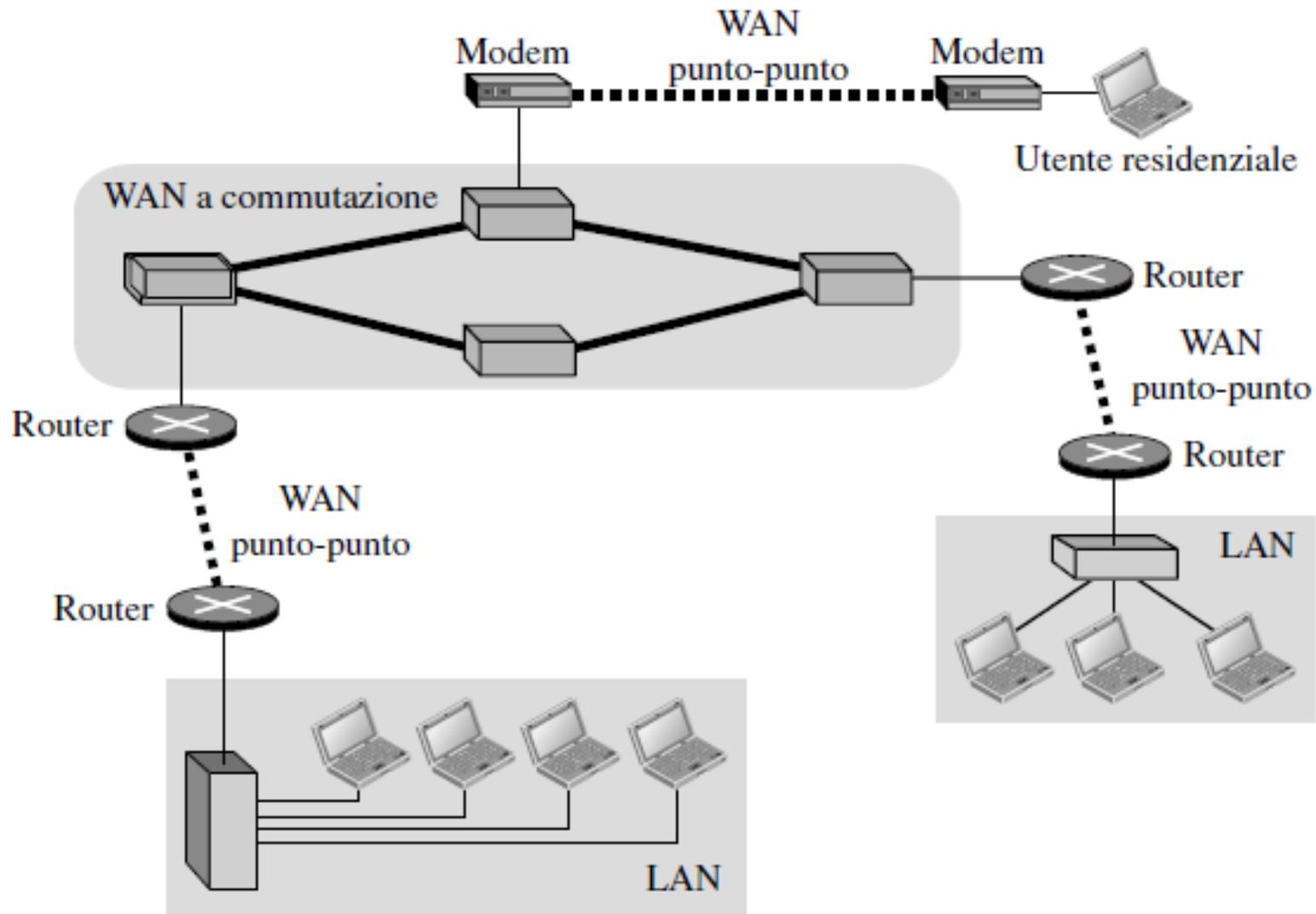
- ❑ Rete con più di due punti di terminazione
- ❑ Viene utilizzata nelle dorsali di Internet

Internetwork composta da due LAN e una WAN punto-punto

- ❑ Oggigiorno è difficile trovare LAN o WAN isolate: esse sono in genere connesse fra di loro per formare una *internetwork*, o *internet*
- ❑ **Esempio:** un'azienda ha due uffici in due città differenti. In ciascun ufficio esiste una LAN che consente agli impiegati di comunicare l'uno con l'altro.
- ❑ Per mettere in comunicazione le due LAN l'azienda affitta un'apposita WAN punto-punto da un ISP, realizzando una internetwork o internet privata
- ❑ I router instradano i pacchetti da una LAN all'altra



Rete eterogenea composta da quattro WAN e tre LAN

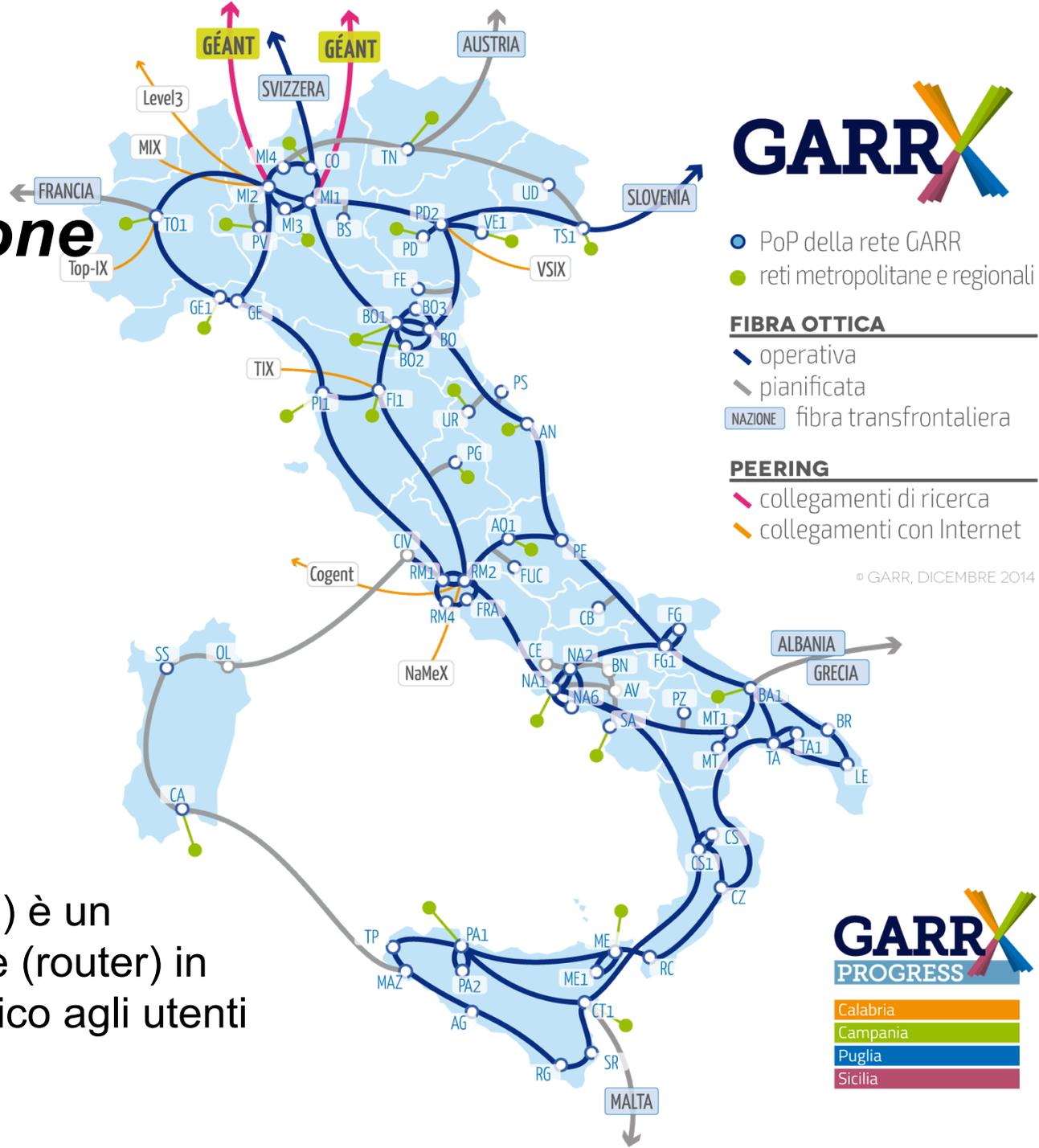


WAN: la rete GARR

- La rete GARR interconnette ad altissima capacità *università, centri di ricerca, biblioteche, musei, scuole* e altri luoghi in cui si fa istruzione, scienza, cultura e innovazione su tutto il territorio nazionale.
- È un'infrastruttura in **fibra ottica** che utilizza le più avanzate tecnologie di comunicazione e si sviluppa su circa **15.000 km** tra collegamenti di dorsale e di accesso.
- Oggi la capacità delle singole tratte della dorsale arriva a **100 Gbps**, mentre quella dei collegamenti di accesso può raggiungere i 40 Gbps in base alle necessità di banda della sede. Grazie alla grande scalabilità delle tecnologie utilizzate, queste capacità possono evolvere facilmente insieme alle necessità degli utenti. È prossimo infatti il primo collegamento utente a 100 Gbps.
- <http://www.garr.it/it/infrastrutture/rete-nazionale/infrastruttura-di-rete-nazionale>

GARR

Gruppo per l'Armonizzazione delle Reti della Ricerca



POP (Point of Presence) è un punto di accesso alla rete (router) in grado di instradare il traffico agli utenti finali ad esso connessi



Commutazione (Switching)

Una internet (internetwork) è una combinazione di link e dispositivi capaci di scambiarsi informazioni.

In particolare i sistemi terminali appartenenti alla rete comunicano tra di loro per mezzo di dispositivi come **switch** e **router** che si trovano nel percorso (o rotta) tra i sistemi sorgente e destinazione.

Ci sono due tipi di reti basate su switch:

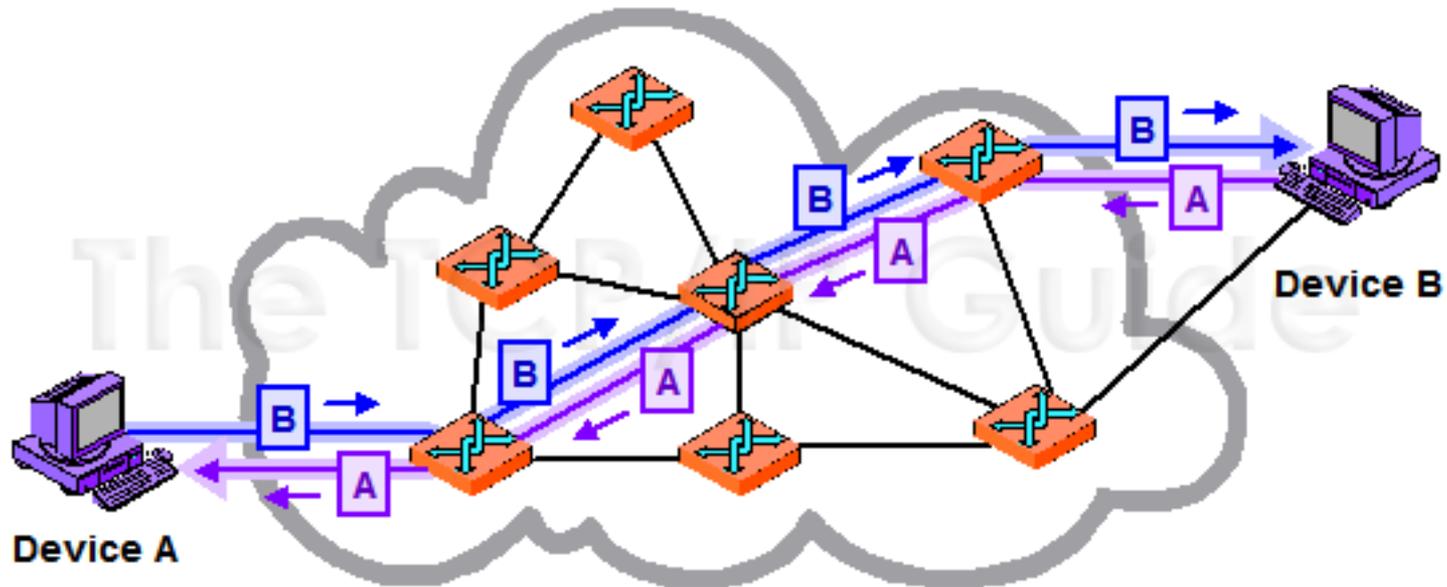
- ❑ Reti a commutazione di circuito (circuit-switched network)
- ❑ Reti a commutazione di pacchetto (packet-switched network)

Rete a commutazione di circuito

- ❑ Tra due dispositivi è sempre disponibile un collegamento dedicato, chiamato *circuito*, usato per l'intera comunicazione
- ❑ Le risorse necessarie al circuito sono riservate per l'intera durata della comunicazione
- ❑ Le informazioni riguardanti il circuito vengono mantenute dalla rete
- ❑ Analogia con il sistema telefonico
 - ❑ cosa succede quando si esegue una telefonata?

Rete a commutazione di circuito

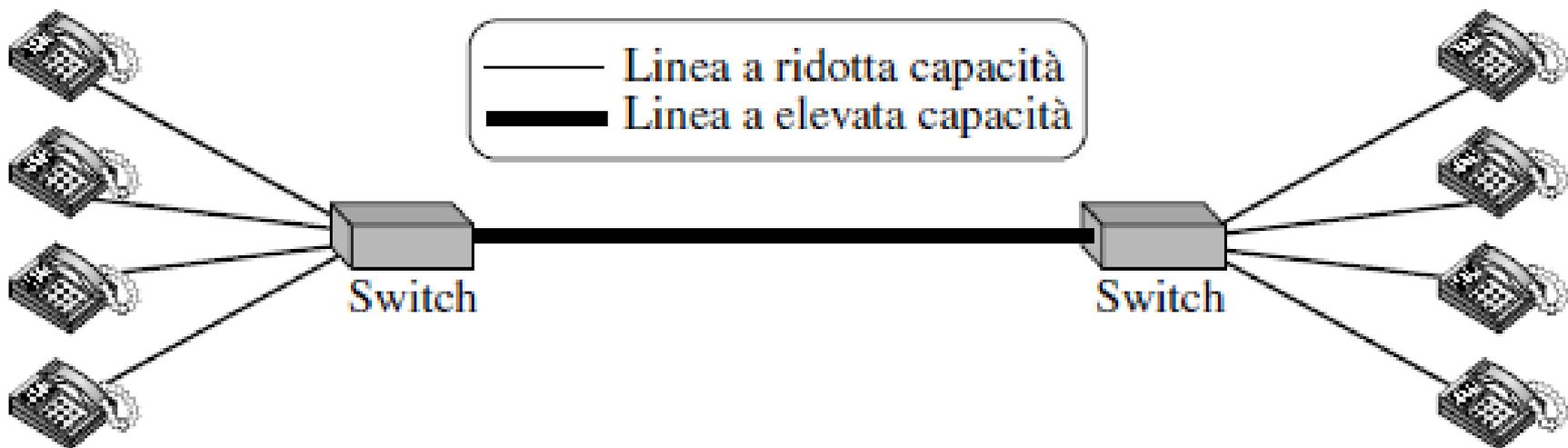
- Anche se esistono più percorsi tra due dispositivi in comunicazione, solo uno di questi verrà usato per l'intera comunicazione



- Comunicazioni diverse tra gli stessi dispositivi possono usare circuiti stabiliti su percorsi diversi

Rete a commutazione di circuito: efficienza

- ❑ Esempio: la linea tra i due switch può gestire contemporaneamente quattro canali voce (condivisa tra tutte le coppie di apparecchi telefonici)
- ❑ 4 persone da un lato comunicano con le 4 persone dall'altro lato
 - ➔ capacità della linea completamente utilizzata
- ❑ Solo una persona da un lato è collegata con una persona dall'altro lato
 - ➔ solo $\frac{1}{4}$ della capacità viene utilizzata
 - ➔ inefficiente perchè sottoutilizzata



Commutazione di circuito

Risorse di rete (ad es. ampiezza di banda, *bandwidth*) **suddivise in "pezzi"**

- ciascun "pezzo" viene allocato ai vari collegamenti
- le risorse rimangono *inattive* se non utilizzate (*non c'è condivisione*). Es. pause durante conversazione telefonica

- ***suddivisione della banda in "pezzi"***
 - ❖ ***divisione di frequenza***
 - ❖ ***divisione di tempo***

Commutazione di circuito: FDM e TDM

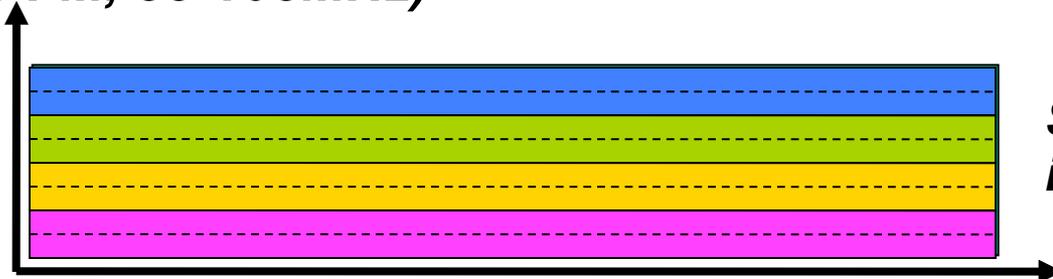
FDM: Frequency Division Multiplexing
(es. Stazioni radio FM, 88-108MHz)

Esempio:

4 utenti



frequenza

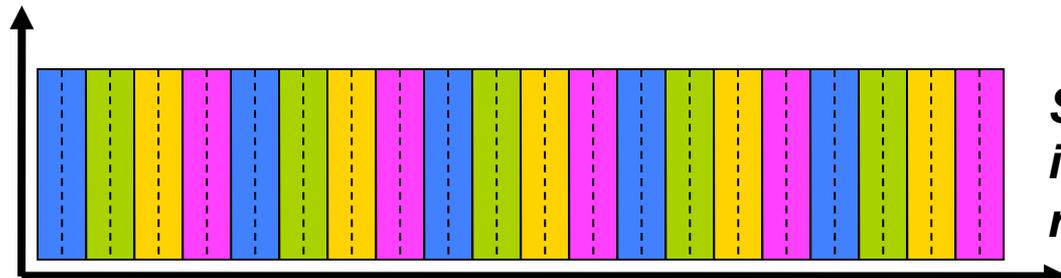


**Suddivisione
in 4 bande**

tempo

TDM: Time Division Multiplexing

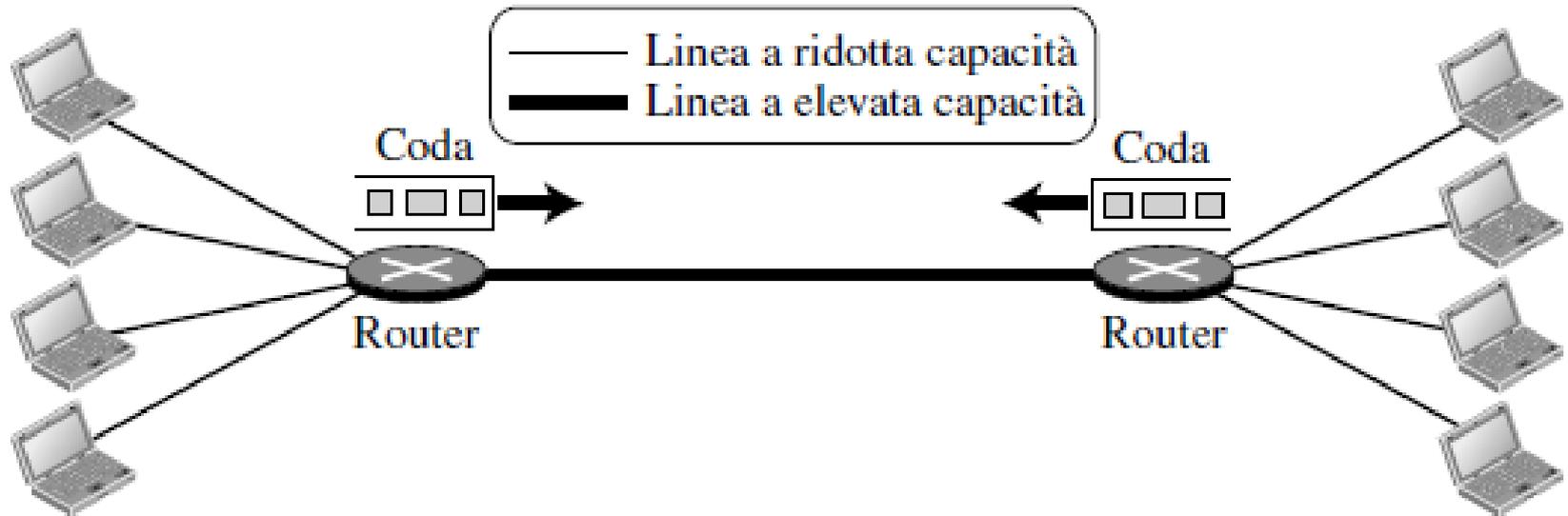
frequenza



**Suddivisione
in frame
ripartiti in slot**

tempo

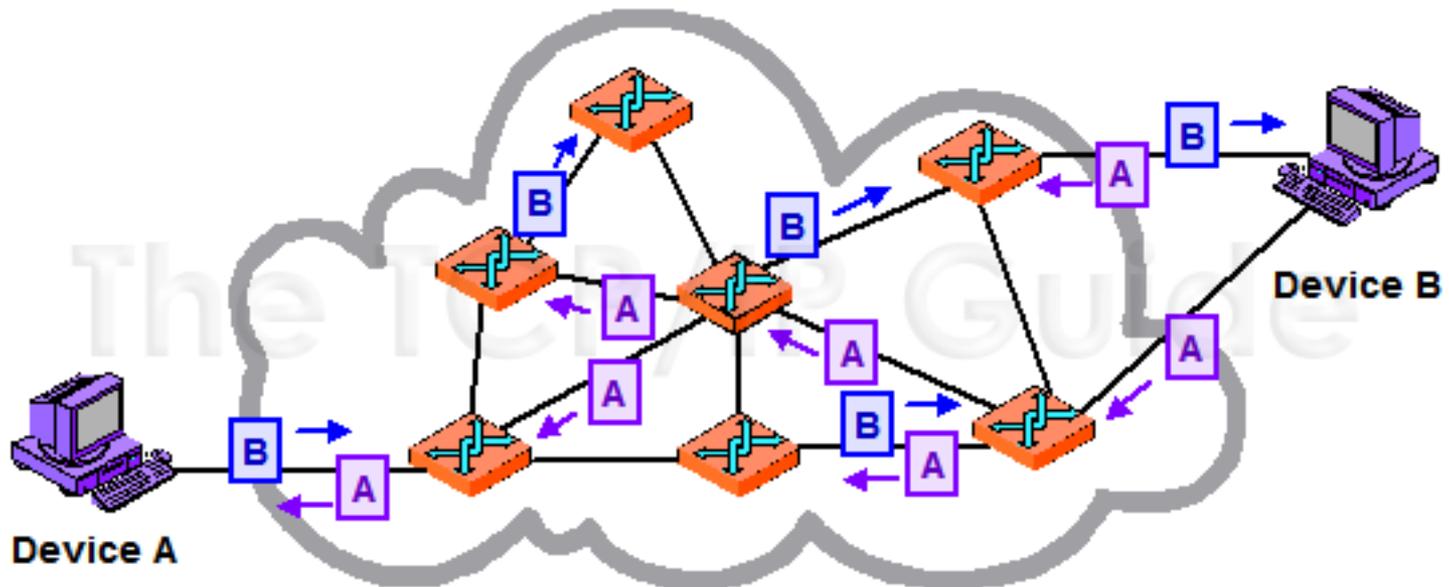
Rete a commutazione di pacchetto (**store and forward**)



- ❑ La comunicazione fra i due lati viene effettuata trasmettendo blocchi di di dati chiamati *pacchetti* (I messaggi vengono suddivisi in blocchi di informazioni con una lunghezza massima)
- ❑ Invece di avere una comunicazione continua, i due dispositivi comunicano scambiandosi pacchetti di dati
- ❑ Non viene riservata alcuna risorsa per la comunicazione
- ❑ Gli switch memorizzano (store) e inoltrano (forward) i pacchetti provenienti dai vari dispositivi

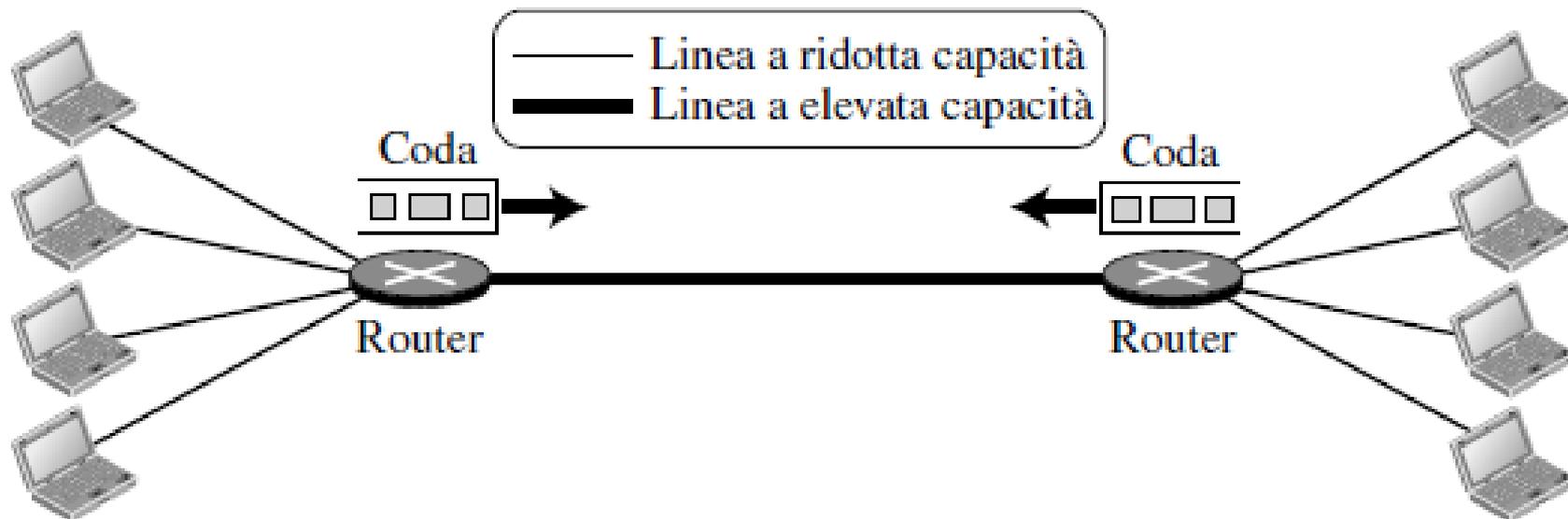
Rete a commutazione di pacchetto

- ❑ Non c'è un percorso specifico che viene usato per il trasferimento di dati tra due dispositivi



- ❑ Blocchi di dati, anche dello stesso file o comunicazione, possono prendere percorsi diversi nel viaggio dalla sorgente alla destinazione e arrivare a destinazione in un ordine diverso
- ❑ Analogia con il sistema postale

Rete a commutazione di pacchetto (store and forward)



- ❑ Se solo due dispositivi, uno per lato, comunicano tra di loro, non c'è alcun tempo di attesa per i pacchetti
- ❑ Se invece più dispositivi comunicano tra di loro e la linea di comunicazione non ha una capacità tale da inviare tutti i pacchetti che arrivano, allora il router deve memorizzarli in una coda
 - ➔ I pacchetti possono incorrere in qualche ritardo
 - ➔ Più utenti possono usare la rete

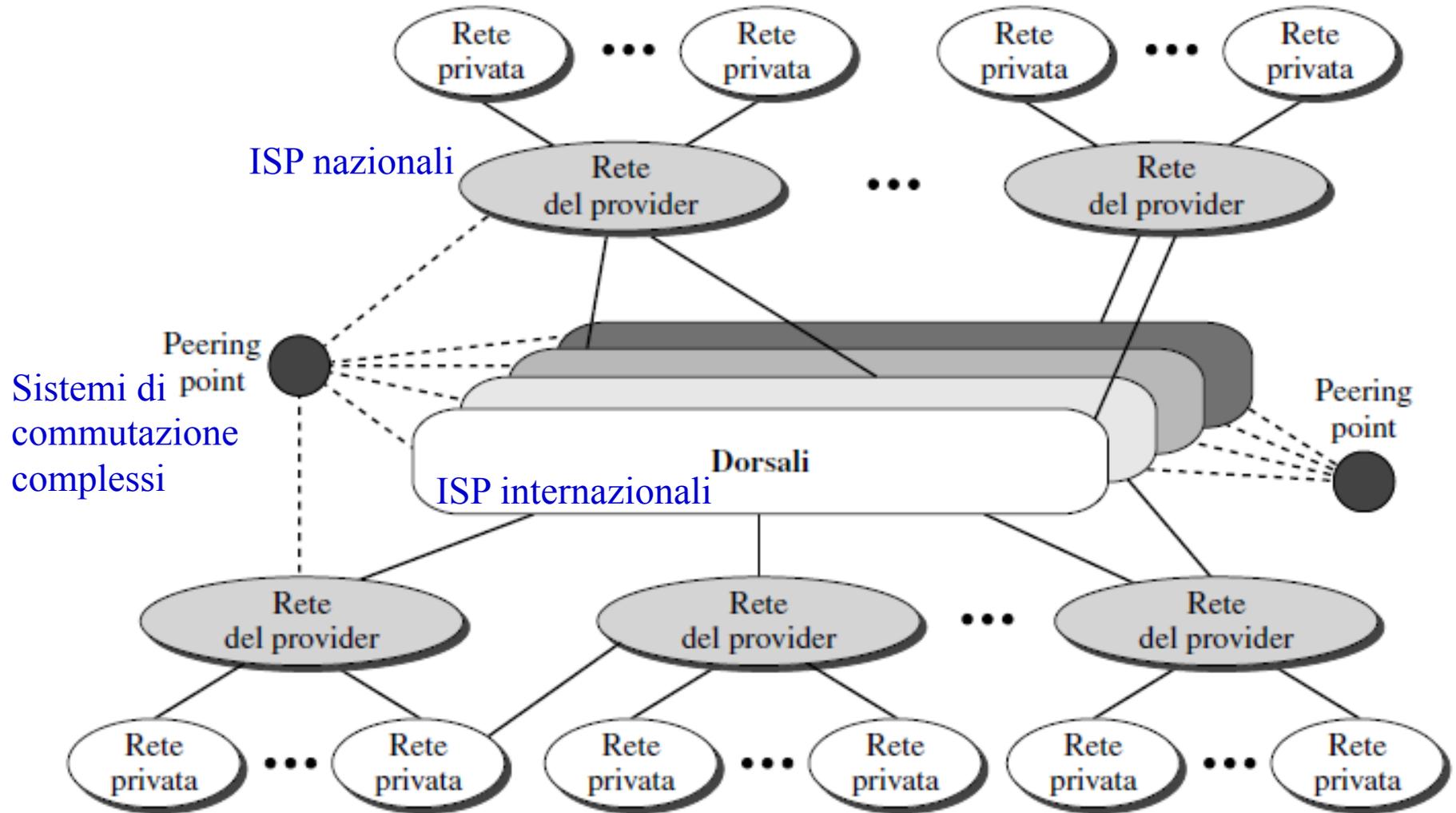
Internet

Si è detto che una internet (con i minuscola) è costituita da due o più reti interconnesse.

L'internet più famosa è chiamata Internet (I maiuscola) ed è composta da migliaia di reti interconnesse.

E' una rete a commutazione di pacchetto

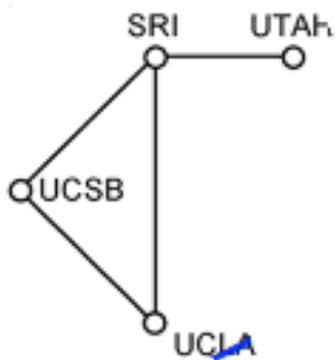
Rappresentazione concettuale di Internet



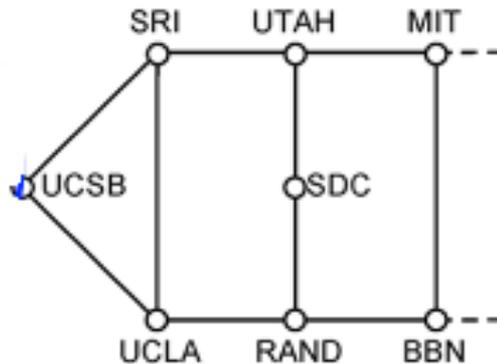
ARPANET

Advanced Research Projects Agency Network (ARPANET)

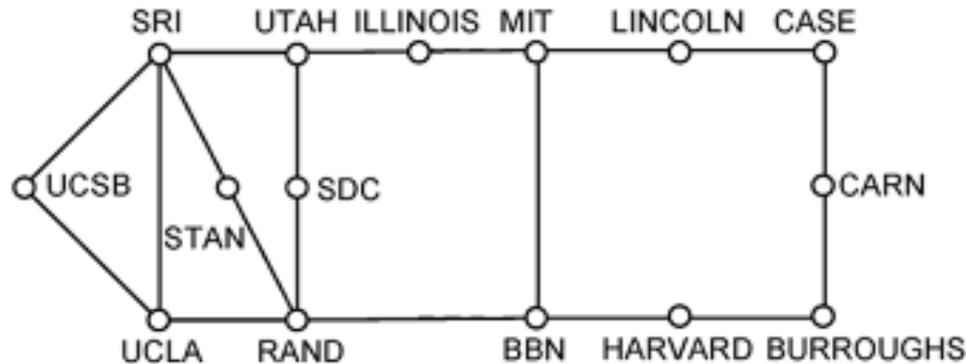
- Prima rete packet-switched ad implementare lo stack TCP/IP
- Progettata per scopi accademici e di ricerca



(a) Dec. 1969.



(b) July 1970.



(c) March 1971.

L'accesso a Internet

Internet è una internetwork che consente a qualsiasi utente di farne parte.

L'utente, tuttavia, deve essere fisicamente collegato a un ISP, solitamente mediante una WAN punto-punto.

Il collegamento che connette l'utente al primo router di Internet è detto **rete di accesso**.

L'accesso a Internet

☐ Accesso via rete telefonica

- ❖ Servizio dial-up (via modem)
- ❖ Servizio DSL (Digital Subscriber Line)

☐ Accesso tramite reti wireless

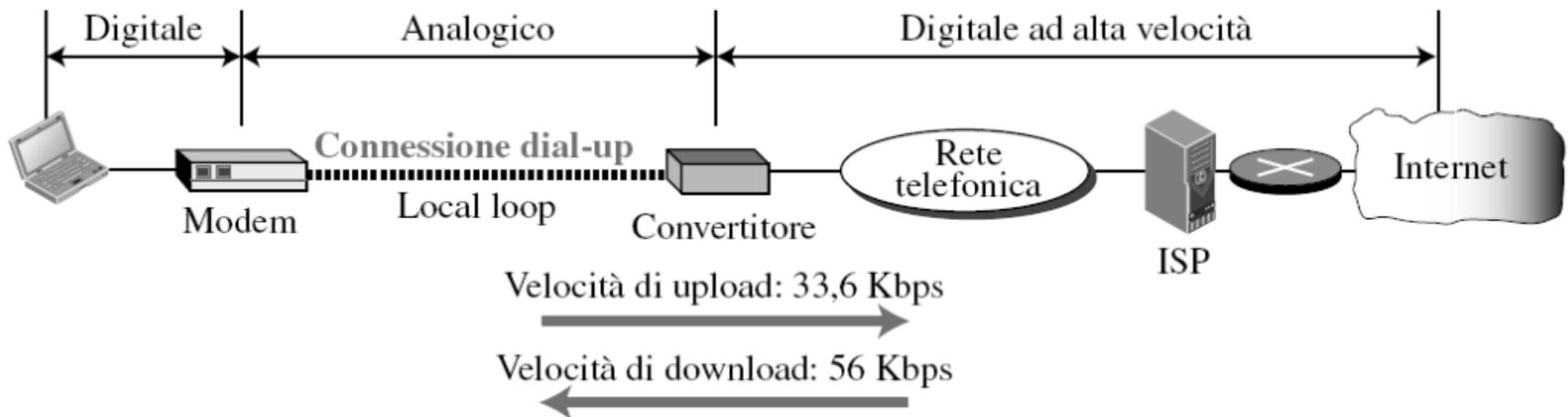
- ❖ Wi-Fi
- ❖ Cellulare

☐ Collegamento diretto

- ❖ Aziende di grandi dimensioni possono divenire ISP locali, affittando delle reti WAN da un operatore

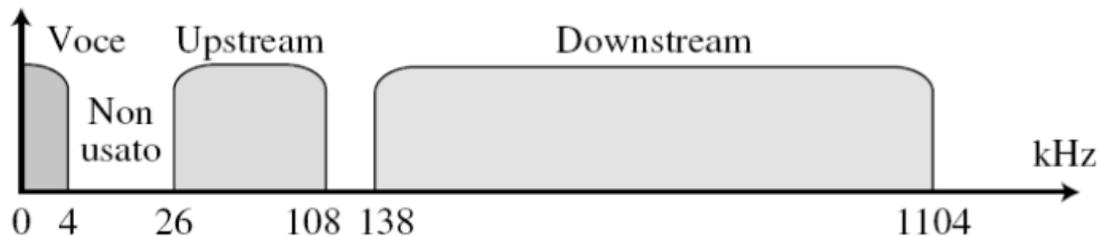
Accesso via rete telefonica

- E' possibile collegarsi a Internet modificando la linea telefonica fra la sede del dispositivo che vuole connettersi (casa, azienda, etc.) e la centrale telefonica con una WAN punto-punto
 - Servizio dial-up: inserire sulla linea telefonica un modem (modulatore-demodulatore) che converte i dati digitali (del computer) in analogici (per trasmetterli sulla linea telefonica) e viceversa.
 - Lento e impossibilità di parlare e navigare contemporaneamente



Accesso via rete telefonica

- Servizio DSL (Digital Subscriber Line): tecnologia che supporta la comunicazione digitale ad alta velocità sulla linea telefonica
- Divisione del collegamento tra abitazione e ISP in tre bande di frequenza non sovrapposte.
- Veloce e possibilità di utilizzare voce e dati contemporaneamente.



Accesso tramite Ethernet

- Nelle reti aziendali e universitarie le tecnologie usate per l'accesso a Internet sono
 - Ethernet
 - Lo switch (Ethernet) della LAN è generalmente collegato a un router istituzionale che è connesso ai router della dorsale

Accesso wireless

■ Wi-Fi

- Access Point (locale) connesso alla Ethernet cablata
- Raggio di azione di qualche decina di metri

■ Cellulare

- Si usa la rete cellulare
- Access point (base station) della compagnia telefonica cellulare, con raggio di azioni di decine di chilometri