

# Esercitazioni di Prog. II (esercizi su liste d liste)

Chiara Petrioli

# 'Glicine'

```
struct nodoramo{
    int valore;
    struct nodoramo *succ;
};

struct elemglicine{
    struct nodoramo *ramo;
    struct elemglicine *next;
};

typedef struct nodoramo NODO;
typedef NODO *RAMO;
typedef struct elemglicine GLICINE2;
typedef GLICINE2 *GLICINEPTR;

void stampaglicine(GLICINEPTR);
int sommapari(GLICINEPTR);
int sommapariramo(RAMO);

main()
.....
```

# 'Glicine'

```
main()
{
    int insramo;
    int i;
    int valore;
    int dimramo;
    GLICINEPTR GG=NULL;
    RAMO RR;
    GLICINEPTR tempg;
    RAMO tempr;
    printf("vuoi inserire un nuovo ramo? se si scrivi 1 altrimenti 0 \n");
    scanf("%d",&insramo);
    while (insramo)
    {
        tempg=malloc(sizeof(GLICINE2));
        tempg->next=GG;
        tempg->ramo=NULL;
        GG=tempg;
        RR=NULL;
        printf("numero di elementi del ramo?\n");
        scanf("%d",&dimramo);
        for (i=0;i<dimramo;i++)
        {
            printf("inserisci valore primo elemento \n");
            scanf("%d",&valore);
            tempr=malloc(sizeof(NODO));
            tempr->valore=valore;
            tempr->succ=RR;
            RR=tempr;
        }
        GG->ramo=RR;
        printf("vuoi inserire un nuovo ramo? se si scrivi 1 altrimenti 0 \n");
        scanf("%d",&insramo);
    }
    printf("stampa del glicine \n");
    stampaglicine(GG);
    printf("il numero di occorrenze dei valori pari e' %d \n", sommapari(GG));
}
```

# Esercizio 1

***/\*Post: stampa i valori contenuti in un glicine\*/***

```
void stampaglicine (GLICINEPTR G)  
{  
  RAMO r;  
  if (G!=NULL)  
  {  
    printf("[ ] ->");  
    r=G->ramo;  
    while(r!=NULL)  
    {  
      printf("[[%d]]->",r->valore);  
      r=r->succ;  
    }  
    printf("\n | \n");  
    stampaglicine(G->next);  
  }  
}
```

***Si scriva una procedura  
che, dato un glicine  
Ne stampi gli  
elementi***

# Esercizio 2

*/\*Post:Restituisce il numero dei valori pari nel ramo corrente\*/*

```
int sommapariramo(RAMO R)
{
    if(R==NULL)
        return 0;
    else
        return((R->valore%2)?sommapariramo(R->succ):(1+sommapariramo(R->succ)));
}
```

*/\*Post: restituisce il numero di valori pari nel glicine\*/*

```
int sommapari(GLICINEPTR G)
{
    if (G==NULL)
        return 0;
    else
        return(sommapariramo(G->ramo)+sommapari(G->next));
}
```

***Si scriva una funzione  
Che dato un  
GLICINE calcoli  
La somma degli elementi  
Pari nel GLICINE***

# Esercizio 2

*/\*Post:Restituisce il numero dei valori pari nel ramo corrente\*/*

```
int sommapariramo(RAMO R)
{
    if(R==NULL)
        return 0;
    else
        return((R->valore%2)?sommapariramo(R->succ):(1+sommapariramo(R->succ)));
}
```

*/\*Post: restituisce il numero di valori pari nel glicine\*/*

```
int sommapari(GLICINEPTR G)
{
    if (G==NULL)
        return 0;
    else
        return(sommapariramo(G->ramo)+sommapari(G->next));
}
```

***Si scriva una funzione  
Che dato un  
GLICINE calcoli  
La somma degli elementi  
Pari nel GLICINE***

# Esercizio 3

```
int elementiramo(RAMO R)
{
    if(R==NULL)
        return 0;
    else
        return(1+elementiramo(R->succ));
}
```

```
int profondita(GLICINEPTR G)
{
    int temp, temp1;
    if (G==NULL)
        return 0;
    else
    {
        temp=profondita(G->next);
        temp1=elementiramo(G->ramo);
        if (temp>=temp1) return temp;
        else return temp1;
    }
}
```

***Si scriva una funzione  
Che dato un  
GLICINE ne calcoli la  
Profondita' (lunghezza  
Ramo piu' lungo)***

# Esercizio 4

```
int elegante(GLICINEPTR G)
{  if ((G==NULL)|| (G->next==NULL))
    return 1;
    else
    {
    return ((elementiramo(G->ramo)<= elementiramo(G->next->ramo))
    &&(elegante(G->next)));
    }
}
```

*Si scriva una funzione che dato un  
GLICINE verifichi se e'  
'elegante'  
Un glicine si dice elegante se i suoi  
Rami hanno una lunghezza  
crescente*