

**II esonero**  
**PROGRAMMAZIONE II - 31/5/2006**  
**Prof. E Fachini**

**Cognome:** \_\_\_\_\_

**Nome:** \_\_\_\_\_

**N. Matricola:** \_\_\_\_\_

**Esercizio n. 1 (sbarramento)**

Si definisca una funzione C che dato in input un albero binario e un intero k, restituisce 1 se i nodi del livello k nell'albero costituiscono una sequenza crescente. Può servire l'uso di INT\_MIN, il minimo intero rappresentabile. Si introducano pre e post condizioni.

**Soluzione esercizio 1:**

```
int livKOrd( TreePtr t, int k)
/*prec: k>=0,
postc: restituisce 1 se i nodi presenti al livello k sono ordinati in
ordine crescente o l'albero è vuoto,0 altrimenti*/
{int corr= INT_MIN;
if (!t) return 1;
return livkAus(t,k,&corr);
}
int livkAus(TreePtr t, int k, int* corr);
int livkAus(TreePtr t, int k, int* corr)
{if (!t) return 1;
if (k==0) {if (*corr < t->elem) {*corr = t->elem; return 1;} else
return 0;}
return livkAus(t-> left,k-1,corr ) && livkAus(t->right,k-1,corr);}
```

**II esonero**  
**PROGRAMMAZIONE II - 31/5/2006**  
**Prof. E Fachini**

**Cognome:** \_\_\_\_\_

**Nome:** \_\_\_\_\_

**N. Matricola:** \_\_\_\_\_

**Esercizio n. 2**

Si producano dati di test, distinguendo tra quelli individuati seguendo l'approccio a scatola nera da quelli ottenuti a scatola trasparente, per la seguente funzione:

```
void canLista(ListaPtr * L,int i);
/*prec: L != NULL
postc:cancella dalla lista gli elementi maggiori di i*/
```

**A scatola nera:**

Per ogni lunghezza n di lista, l'insieme delle liste di lunghezza n si divide tra quelle che restano invariate e quelle che vengono modificate.

Casi limite:

La lista vuota, per la quale il risultato è la lista vuota,

La lista con un solo elemento maggiore di  $i$  o minore di  $i$ .

Nel seguito assumiamo che i dati eliminati sono maggiori di  $i$ .

Casi da considerare:

Per liste di lunghezza due otteniamo 4 casi:

I due elementi vengono eliminati

Un solo elemento viene eliminato: il primo o il secondo

Nessun elemento viene eliminato.

Per liste di lunghezza tre otteniamo 8 casi:

I tre elementi vengono eliminati

Un solo elemento viene eliminato: il primo, il secondo o il terzo

Due elementi vengono eliminati: i primi due, gli ultimi due e il primo e l'ultimo.

Nessun elemento viene eliminato.

Per liste di lunghezza quattro consideriamo i seguenti casi

I quattro elementi vengono eliminati

Un solo elemento viene eliminato, in tutte le possibili posizioni,

Due elementi vengono eliminati di nuovo in tutti i casi possibili

Tre elementi vengono eliminati sempre in tutti i casi possibili.

Nessun elemento viene eliminato.

### **A scatola trasparente:**

```
void canclista(ListaPtr* L,int i)
```

```
/*prec: L != NULL
```

```
postc:cancella dalla lista gli elementi maggiori di i*/
```

```
{ListaPtr temp;
```

```
if(!(*L)) return;
```

```
if ((*L)->next == NULL )
```

```
{if ( (*L)->elem > i) *L = NULL;
```

```
return;}
```

```
if (((*L) -> next) -> elem > i)
```

```
{temp = (*L) -> next;
```

```
printf("l'elemento da cancellare è %d\n", temp->elem);
```

```
(*L) -> next = (*L) ->next -> next;
```

```
free(temp);}
```

```
canclista(&(*L)->next,i);}
```

Poichè i casi di uscita dei due if iniziali così come quelli che comportano una o due chiamate ricorsive con i diversi cammini computazionali, sono trattati nella scelta dei dati a scatola nera non aggiungiamo altri controlli, salvo aggiungere casi in cui le uscite per falso dalle istruzioni condizionali è dato da un elemento uguale a  $i$ .

Già su una lista di due elementi , entrambi da cancellare , la funzione si

comporta male. In effetti il primo elemento in una lista di lunghezza due non viene controllato e questo errore si potrebbe rilevare anche dall'esame del codice.