

## Possibili soluzioni dell'homework 1

### Homework 1: esercizio 1

Data una stringa *s*, calcolare **una nuova stringa** in cui tutte le lettere 'A' maiuscole sono rimpiazzate dalla 'a' minuscola:

```
char *rimpiazzaMaiuscole(char *s);
```

#### Ⓜ Soluzione con funzione ausiliaria

```
char *rimpiazzaMaiuscole(char *s) {
    char *sNew = (char*) malloc(strlen(s)+1);
    rimpiazzaMaiuscoleRec(s, sNew);
    return sNew;
}

void rimpiazzaMaiuscoleRec(char *s, char *sNew) {
    *sNew= (*s=='A') ? 'a' : *s;
    if (*s!='\0')
        rimpiazzaMaiuscoleRec(s+1, sNew +1);
}
```

#### Ⓜ Soluzione senza funzione ausiliaria

```
char *rimpiazzaMaiuscole(char *s) {
    char *s1 = (char *) malloc(strlen(s)+1);
    char *s2;
    s1[0]= (*s=='A') ? 'a' : *s;
    if (*s=='\0') return s1;
    s1[1]='\0';
    s2 = rimpiazzaMaiuscole(s+1);
    s1 = strcat(s1,s2);
    if (s2!=NULL) free(s2);
    return s1;
}
```

## Homework 1: esercizio 2

Verificare se una stringa s1 è sottostringa di s2:

`int sottostringa (char *s1, char *s2);`

Una sottostringa è un insieme di caratteri in posizioni consecutive.

Esempio: `sottostringa( io, pioggia )=1`  
`sottostringa( io, pippo )=0`

## Ⓜ Soluzione con funzione ausiliaria

```
int sottostringa (char *s1, char *s2)
{ return sottostringaRec(s1, s2, 0); }

int sottostringaRec (char *s1, char *s2, int flag) {
    if (*s1=='\0') return 1;
    if (*s2=='\0') return 0;
    if (flag==0) {
        if (*s1==*s2 &&
            sottostringaRec(s1+1,s2+1,1)==1) return 1;
        return sottostringaRec(s1, s2+1, 0);
    }
    if (*s1==*s2) return sottostringaRec(s1+1,s2+1,1);
    else return 0;
}
```

## Ⓜ Soluzione senza funzione ausiliaria

```
int sottostringa (char *s1, char *s2) {
    if (*s1=='\0') return 1;
    if (*s2=='\0' || strlen(s2) < strlen(s1)) return 0;
    if (*s1==*s2) {
        int temp;
        char c = s2[strlen(s1)];
        s2[strlen(s1)] = '\0';
        temp = sottostringa(s1+1,s2+1);
        s2[strlen(s1)] = c;
        if (temp==1) return 1;
    }
    return sottostringa(s1,s2+1);
}
```

## Homework 1: esercizio 3

Dati una lista L ed un intero  $k > 0$ , rimuovere da L un elemento ogni k (ovvero, rimuovere gli elementi in posizione k, 2k, 3k, etc, assumendo che le posizioni siano numerate a partire da 1).

La lista L va modificata. E' ammesso fare deallocazioni, ma non allocazioni di nuova memoria.

`void eliminaOgniK(ListPtr *L, int k);`

## Homework 1: esercizio 3

```
eliminaOgniK ("irenefinocchi", 1) = ""  
eliminaOgniK ("irenefinocchi", 2) = "ieeioci"  
eliminaOgniK ("irenefinocchi", 3) = "irneincci"
```

Il metodo deve usare una sottoprocedura ricorsiva con il seguente prototipo:

```
void eliminaOgniKRec(ListPtr *L, int h, int k);
```

La sottoprocedura elimina un elemento ogni k, esclusi i primi h elementi della lista.

## Ⓜ Una possibile soluzione

```
void eliminaOgniK(ListPtr *L, int k) {  
    eliminaOgniKRec(L, k-1, k);  
}  
void eliminaOgniKRec(ListPtr *L, int h, int k) {  
    if (*L==NULL) return;  
    if (h==0) {  
        ListPtr temp=*L;  
        *L=(*L)->next;  
        free(temp);  
        eliminaOgniKRec(L,k-1,k);  
    }  
    else eliminaOgniKRec(&((*L)->next),h-1,k);  
}
```