

1. Sapendo che il problema del vuoto è decidibile, si dimostri che è decidibile anche il problema dell'equivalenza per gli automi a stati finiti (DFA).
2. Si costruisca una riduzione basata su funzione da A_{TM} al seguente linguaggio $WE_{TM} = \{ \langle T \rangle \mid T \text{ è una TM e } L(T) = \{ \epsilon \} \}$, cioè al linguaggio delle codifiche di macchine di Turing che accettano solo la parola vuota.
3. Si dimostri che $NTIME(n^5)$ è incluso in $SPACE(n^5)$.

Sol. 1

Sappiamo che per due insiemi X e Y , $X=Y$ sse $X \subseteq Y$ e $Y \subseteq X$ e che $X \subseteq Y$ sse $X \cap \neg Y = \emptyset$. Dati due DFA A e A' , per le proprietà di chiusura dei DFA siamo in grado di costruire un DFA B tale che $L(B) = (L(A) \cap \neg L(A')) \cup (L(A') \cap \neg L(A))$. B è tale che $L(B) = \emptyset$ sse $L(A) = L(A')$.

Quindi applicando l'algoritmo per il problema del vuoto a B decidiamo se A e A' sono equivalenti.

Abbiamo ridotto il problema dell'equivalenza al problema del vuoto.

Sol. 2

Una riduzione da A_{TM} a WE_{TM} deve associare a istanze di A_{TM} istanze di WE_{TM} in modo tale che a istanze sì di A_{TM} corrispondano istanze sì di WE_{TM} e a istanze no di A_{TM} istanze no di WE_{TM} .

Un'istanza di A_{TM} è una coppia formata da una TM e da un suo input, $\langle M, w \rangle$, e dobbiamo costruire un'istanza di WE_{TM} , cioè una TM T , in modo tale che $L(T) = \{ \epsilon \}$ sse w è in $L(M)$. Allora potremmo fare in modo che la macchina T non accetti parole diverse dalla vuota e che il suo comportamento sulla parola vuota dipenda da quello di M su w . Per ottenere questo risultato dobbiamo definire la TM R che calcola la funzione di riduzione come segue:

R: input $\langle M, w \rangle$

Output $\langle T \rangle$

T: input x

se x è una parola non vuota allora rifiuta
altrimenti

 esegui M su w

 se M accetta w accetta x

 se M rifiuta w rifiuta x

Controlliamo la correttezza di R:

Se $\langle M, w \rangle$ è in A_{TM} allora M accetta w e quindi $L(T) = \{\epsilon\}$, perchè rifiuta ogni parola e accetta ϵ solo se M accetta w . Quindi $\langle T \rangle$ è in WE_{TM} . Se invece $\langle M, w \rangle$ non è in A_{TM} allora M rifiuta anche ϵ o non si ferma su ϵ e allora $L(T) = \emptyset$, dunque $\langle T \rangle$ non è in WE_{TM} .

Sol. 3

Si tratta di analizzare la TM T a 4 nastri che riconosce lo stesso linguaggio della NTM M data, ricordando che il tempo limita lo spazio e che la TM utilizza un quarto nastro per rifiutare correttamente. T utilizza $O(n)$ spazio sul primo nastro, visto che contiene solo l'input, $O(n^5)$ sul nastro di lavoro, visto che esegue una delle possibili computazioni sull'input x di dimensione n , $O(n^5)$ sul terzo nastro perché le stringhe guida che consentono di eseguire una alla volta le scelte possibili nondeterministicamente sono lunghe al più $O(n^5)$, e infine il quarto nastro contiene il numero delle foglie dell'albero completo di altezza $O(n^5)$, che sono $2^{O(n^5)}$ che in binario occupa spazio $O(n^5)$. Poiché passando a una TM a un solo nastro l'occupazione in spazio non cambia, otteniamo che $NTIME(n^5) \subseteq SPACE(n^5)$.