

La stringa è un tipo primitivo del linguaggio C?

La memoria della **struct** è pari (o maggiore) della somma delle occupazioni dei singoli campi contenuti, mentre la **union** riserva spazio pari (o maggiore) al tipo più grande.
È corretta questa affermazione?

Una funzione può contenere la definizione di un'altra funzione?

Le espressioni **'a'** e **"a"** sono equivalenti?

È ammessa l'istruzione **fread()** prima di una **fwrite()** su un file precedentemente aperto con la seguente **fopen()**?
fopen("filetest", "r+");

Nel costrutto **switch**, le espressioni in corrispondenza dei vari case possono essere variabili?

In Fortran, salvo dichiarazione esplicita, le variabili il cui nome inizia con la lettera i sono considerate di tipo intero.

È vero anche in C?

Il seguente ciclo viene eseguito 10 volte?

```
unsigned int i; for (i=10;i>0;i--);
```

È permesso, durante la definizione di un puntatore, inizializzarlo ad un indirizzo di memoria predefinito (ad esempio 1000)?

```
int *ptr=1000;
```

Se definiamo **int s[10];** è ammessa l'istruzione: **s++** ?

Definito **vet[100]** come un vettore di 100 **int**, è ammessa la seguente istruzione: **int a; a=vet[100];** ?

La seguente istruzione serve per inizializzare tutti gli elementi del vettore a 1?

```
int s[10]={1};
```

Lo spazio occupato da un puntatore a **double** è più grande di quello occupato da un puntatore ad **int**?

Si può indicare una struttura definita dall'utente come argomento a **sizeof()** ?

La funzione **malloc(size t blocco)** serve per gestire la memoria nello stack?

Se **i** è definito **int**, è corretta la seguente istruzione?

```
scanf ("%d", i);
```

In seguito alle istruzioni seguenti, quale è il valore di **a** ?

```
int a=0, c=0;  
if (c=1) a=1;
```

È sintatticamente corretta la seguente dichiarazione?

```
struct record {  
    struct record *record;  
} record;
```

Supponendo che **vet** sia un vettore di **int**, le seguenti istruzioni sono equivalenti?

```
printf("%p",&vet[5]);  
printf("%p",vet+5);
```

È corretto il blocco seguente?

```
char vet[5], ret_str(int);  
vet[4]=ret_str(5.);
```

Cosa si intende per user mode / kernel mode?

Che differenza esiste fra una funzione di libreria ed una system call?

Cosa avviene eseguendo una **fork()**?

Ed una **pthread_create()**?

Breve definizione di **memoria** virtuale:

Quali sono le primitive di Inter Process Communication (IPC)?