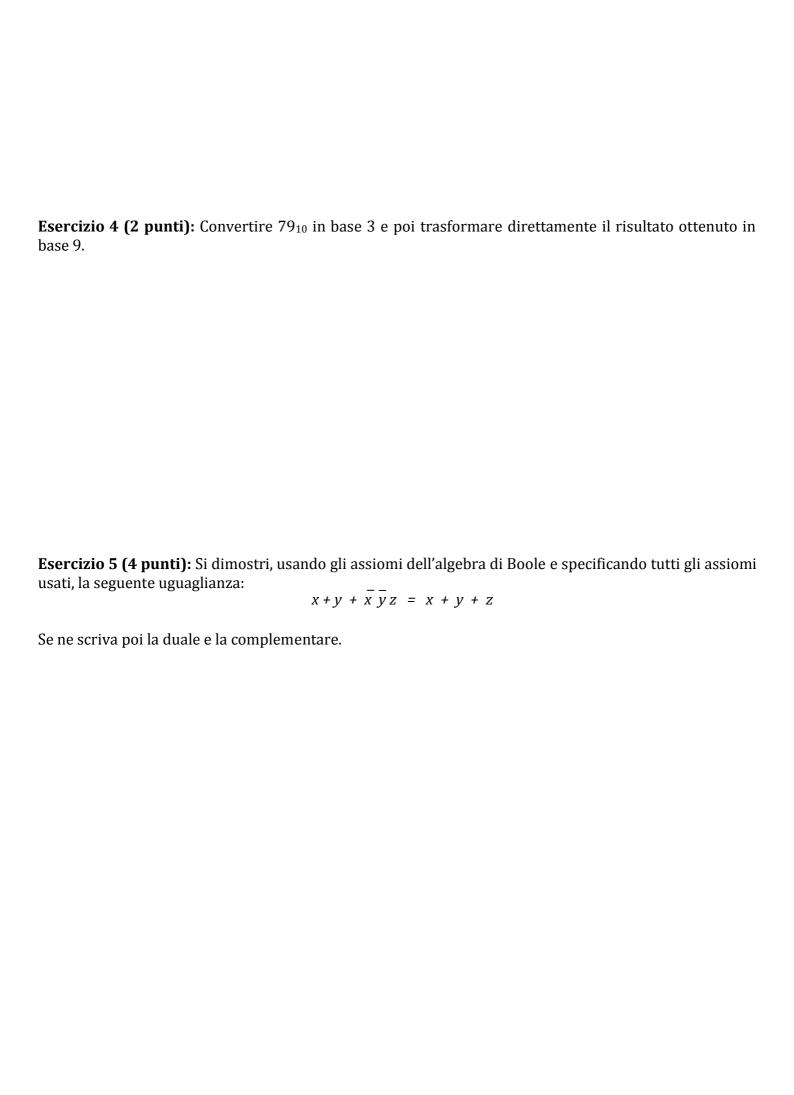
Nome e Cognome		Matricola	
□Canale A-L	□Canale M-Z	□Teledidattica	
Esercizio 1 (2 punti): Si scriva la pa	arola del codice di Hammi	ng 4-a-3 corrispondente al messagg	io 1011.
Esercizio 2 (4 punti): Si scriva -45 minor numero di bit che renda opera			si usi il
Esercizio 3 (4 punti): Si sommino esponente) <0; 10000011; 0011> poi lo si converta poi in base 10.	9	•	



Esercizio 6 (1+2+3+3 punti): Sia data la seguente tavola di verità:

х3	x2	x1	x0	y2	y1	y0
0	0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	0	0	0
0	0	1	0	1	1	0
0	0	1	1	1	0	1
0	1	0	0	0	0	0
0	1	0	1	0	0	0
0	1	1	0	0	0	0
0	1	1	1	1	0	1
1	0	0	0	1	1	0
1	0	0	1	0	0	1
1	0	1	0	1	0	0
1	0	1	1	1	0	0
1	1	0	0	0	0	0
1	1	0	1	0	0	0
1	1	1	0	0	0	0
1	1	1	1	-	-	-

a) la si realizzi tramite una ROM:

b) si dia una espressione SOP minimale per y2:

c) Si scriva una espressione ALL-NOR per y1:

d) Si realizzi y0 con un MUX 4-a-1:

Esercizio 7 (5 punti): Si scriva la tavola di verità di una funzione booleana che regola la chiamata telefonica in un impianto di allarme di un appartamento. La chiamata deve essere effettuata se si verifica almeno uno dei seguenti eventi:

- L'allarme è inserito e una finestra viene aperta;
- L'allarme è inserito e si rileva un urto su una finestra;
- Le batterie dell'impianto sono scariche;

PRIMO ESONERO DI SISTEMI DIGITALI -- 10 NOVEMBRE 2016

FILA B

Nome e Cognome		Matricola	
□Canale A-L	□Canale M-Z	□Teledidattica	

Esercizio 1 (5 punti): Si scriva la tavola di verità di una funzione booleana che regola la frenata automatica di una vettura. La frenata deve avvenire se si verifica almeno uno dei seguenti eventi:

- Si supera il limite di velocità;
- Il pilota automatico è inserito e si rileva un ostacolo improvviso;
- Il pilota automatico è inserito e la macchina di fronte frena bruscamente.

Es. 1	
Es. 2	
Es. 3	
Es. 4	
Es. 5	
Es. 6	
Es. 7	
Totale	

Esercizio 2 (4 punti): Si sottraggano i due numeri in virgola mobile (formato con 8 bit di mantissa e 4 di esponente) <0; 11001111; 0001> e <1; 11110010; 1111>. Si scriva il



e ne scriva poi la duale e la complementare.
sercizio 6 (4 punti): Si scriva 39 in complemento a due e poi gli si sommi -65. Per la codifica si usi il
ninor numero di bit che renda operandi e risultato rappresentabili.
sercizio 7 (1+3+3+2 punti): Sia data la seguente tavola di verità:

х3	x2	x1	x0	y2	y1	y0
0	0	0	0	0	1	0
0	0	0	1	1	1	1
0	0	1	0	0	1	1
0	0	1	1	1	0	1
0	1	0	0	0	0	0
0	1	0	1	0	1	0
0	1	1	0	1	1	1
0	1	1	1	0	0	1
1	0	0	0	0	1	0
1	0	0	1	1	1	1
1	0	1	0	0	1	1
1	0	1	1	-	-	-
1	1	0	0	0	1	0
1	1	0	1	0	1	0
1	1	1	0	1	0	1
1	1	1	1	0	1	1

a) la si realizzi tramite una ROM:

b) si dia una espressione ALL-NOR per y2:

c) Si realizzi y1 con un MUX 4-a-1:

d) Si scriva una espressione SOP minimale per y0:

Nome e Cognome		Matricola
□Canale A-L	□Canale M-Z	□Teledidattica
Esercizio 1 (4 punti): Si dimostri, u	ısando gli assiomi dell'alge	ebra di Boole e specificando tutti gli assiomi

 $x + y + \overline{x} \overline{y} z = x + y + z$

Se ne scriva poi la duale e la complementare.

usati, la seguente uguaglianza:

Esercizio 2 (4 punti): Si scriva -45 in complemento a due e poi gli si sommi -20. Per la codifica si usi il minor numero di bit che renda operandi e risultato rappresentabili.

Es. 1	
Es. 2	
Es. 3	
Es. 4	
Es. 5	
Es. 6	
Es. 7	
Totale	

Esercizio 3 (5 punti): Si scriva la tavola di verità di una funzione booleana che regola la chiamata telefonica in un impianto di allarme di un appartamento. La chiamata deve essere effettuata se si verifica almeno uno dei seguenti eventi:

- L'allarme è inserito e una finestra viene aperta;
- L'allarme è inserito e si rileva un urto su una finestra;
- Le batterie dell'impianto sono scariche.



Esercizio 7 (1+2+3+3 punti): Sia data la seguente tavola di verità:

х3	x2	x1	x0	y2	y1	y0
0	0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	0	0	0
0	0	1	0	1	1	0
0	0	1	1	1	0	1
0	1	0	0	0	0	0
0	1	0	1	0	0	0
0	1	1	0	0	0	0
0	1	1	1	1	0	1
1	0	0	0	1	1	0
1	0	0	1	0	0	1
1	0	1	0	1	0	0
1	0	1	1	1	0	0
1	1	0	0	0	0	0
1	1	0	1	0	0	0
1	1	1	0	0	0	0
1	1	1	1	-	-	-

a) la si realizzi tramite una ROM:

b) si dia una espressione SOP minimale per y2:

c) Si scriva una espressione ALL-NOR per y1:

d) Si realizzi y0 con un MUX 4-a-1:

Nome e Cognome		Matricola	
□Canale A-L	□Canale M-Z	□Teledidattica	
Esercizio 1 (4 punti): Si dimostri usati, la seguente uguaglianza:		•	i gli assiomi
	ab + c(a+b) = ab) + C	

Se ne scriva poi la duale e la complementare.

Esercizio 2 (2 punti): Si scriva la parola del codice di Hamming 4-a-3 corrispondente al messaggio 0001.

Es. 1	
Es. 2	
Es. 3	
Es. 4	
Es. 5	
Es. 6	
Es. 7	
Totale	



Esercizio 5 (1+3+3+2 punti): Sia data la seguente tavola di verità:

х3	x2	x1	x0	у2	y1	у0
0	0	0	0	0	1	0
0	0	0	1	1	1	1
0	0	1	0	0	1	1
0	0	1	1	1	0	1
0	1	0	0	0	0	0
0	1	0	1	0	1	0
0	1	1	0	1	1	1
0	1	1	1	0	0	1
1	0	0	0	0	1	0
1	0	0	1	1	1	1
1	0	1	0	0	1	1
1	0	1	1	-	-	-
1	1	0	0	0	1	0
1	1	0	1	0	1	0
1	1	1	0	1	0	1
1	1	1	1	0	1	1

a) la si realizzi tramite una ROM:

b) si dia una espressione ALL-NOR per y2:

c) Si realizzi y1 con un MUX 4-a-1:

d) Si scriva una espressione SOP minimale per y0:

